

EMPLA LEY 11.723

LUPIN

La revista de las COSITAS ÚTILES
N° 411 \$ 2.- año XXXIV

ISSN 0329-367X

9 770329 367009

00411

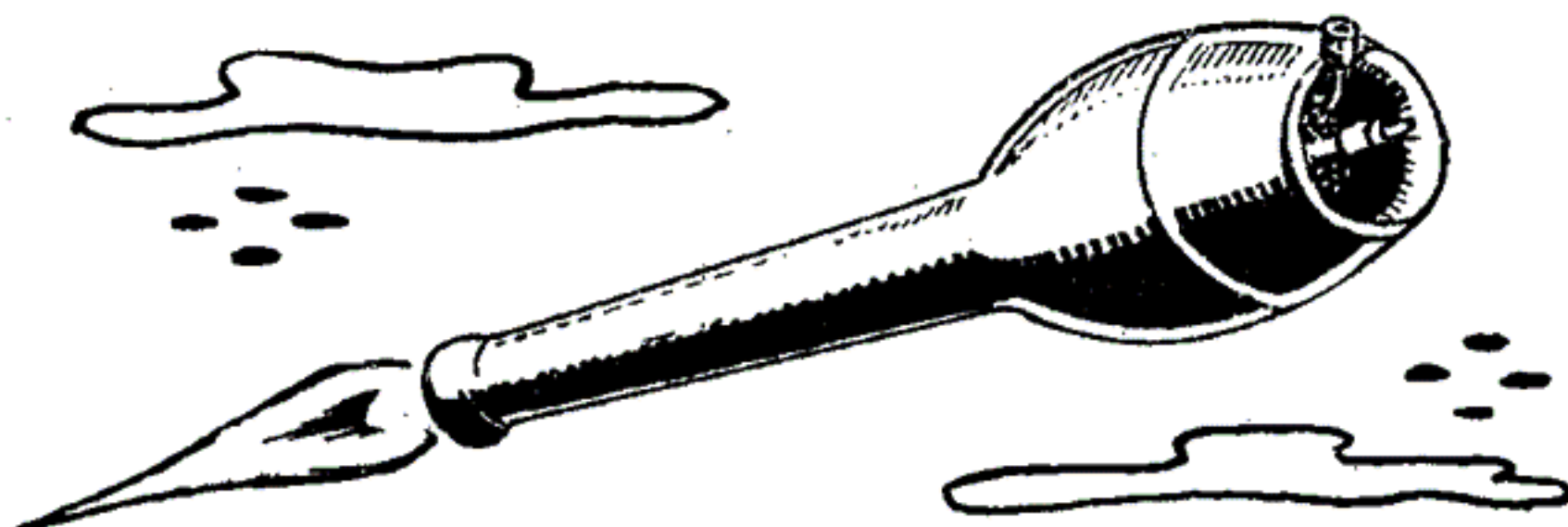


MODEL BOY'S CONSTRUYA SU....

TURBINA PULSOJET MK 76

Empuje 2 Kgs. largo 545 mm. Diam. 65 mm.
combustible nafta, incluye plano obsequio
del JET - METEOR - U/control

GIRO \$ 50.-



MOTOR DIESEL HS. 049 diseño

L. H. Sparey (Inglaterra)

0,8 cc 12000 RPM - peso 60 gs. PLANOS

instrucciones ¡BAJO COSTO!

¡SIN PILAS DE ARRANQUE!

GIRO \$ 25.-

**Incluye plano-obsequio del "GORRION"
y una hélice**

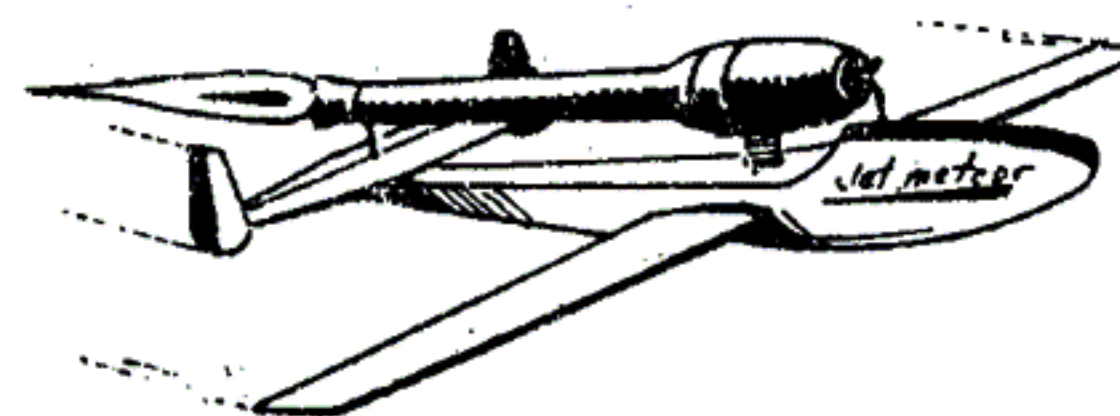
PLANOS "AERO PLANE"

120 planos para aeromodelismo-Navales

CATALOGO ILUSTRADO Y LISTA DE PRECIOS

U/control y R/control (Estampillas postales) \$ 5.-

PRESENTA!!!!



Construya su equipo R/C 4 canales
17 hojas con claras instrucciones
alcance 1000 mts.

GIRO \$ 20.-

Aprenda a volar U/Control
con los campeones!! sport, acrobacia, escala,
37 páginas 30 ilustraciones

GIRO \$ 20.-

Aprenda a volar R/control
compendio de la mayor cantidad de datos
e informaciones para volar modelos
R/control entrenadores, Instalaciones
motores y modelos

GIRO \$ 20.-

MAYOR INFORMACION TECNICA

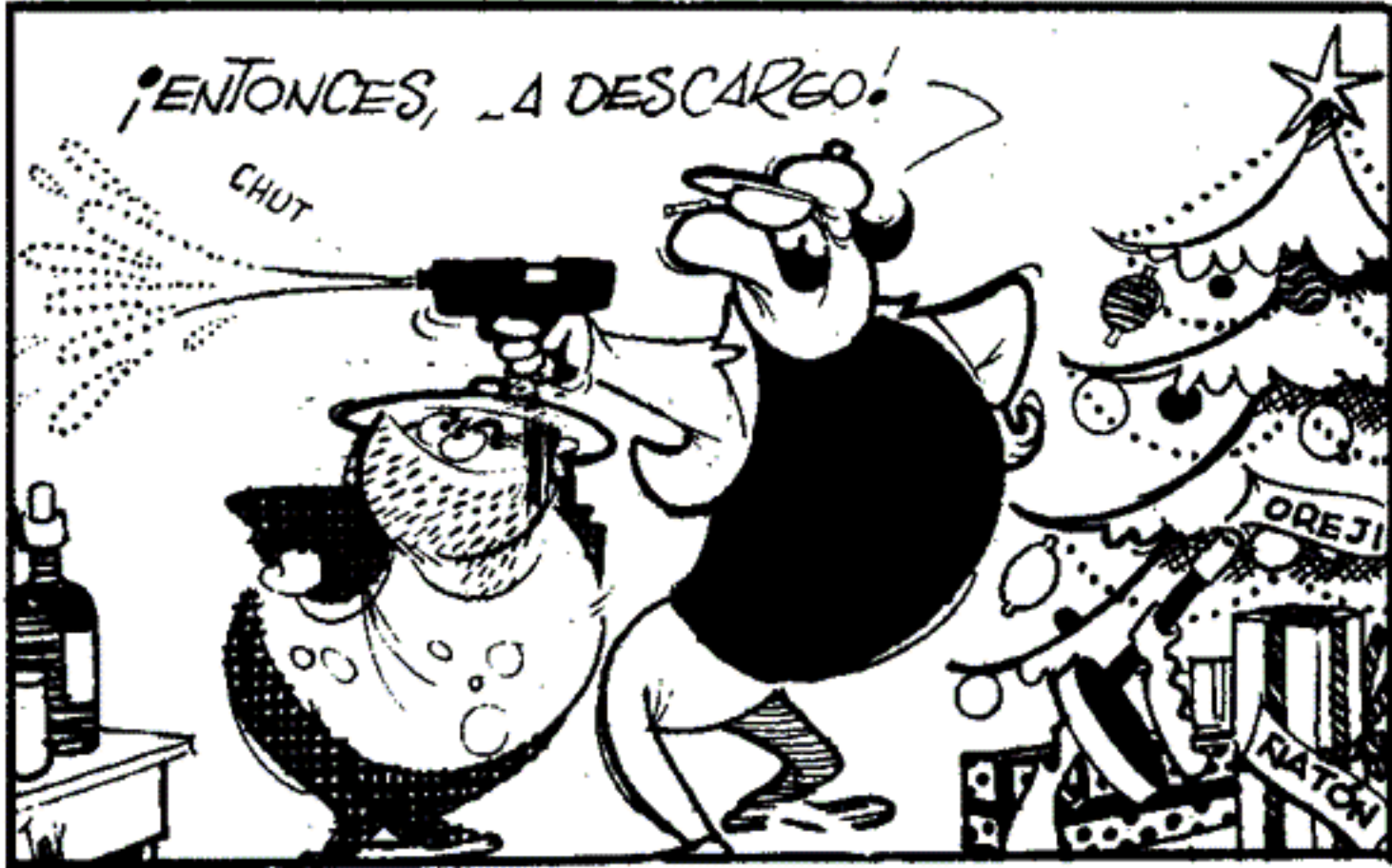
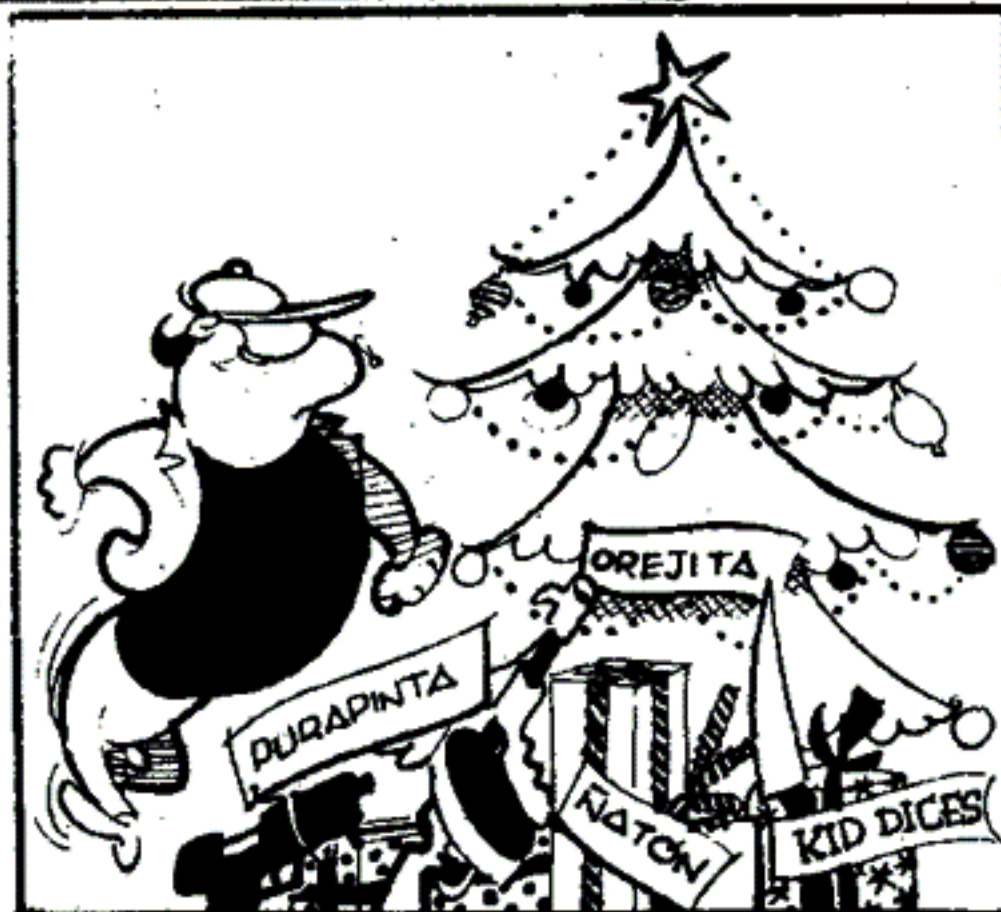
(Estampillas postales) \$ 5.-

**GIRO POSTAL A NOMBRE DE
JOSE OSCAR PEREZ
CASILLA DE CORREO 32
SUCURSAL 11 BUENOS AIRES
CODIGO POSTAL 1411**



PURAPINTA

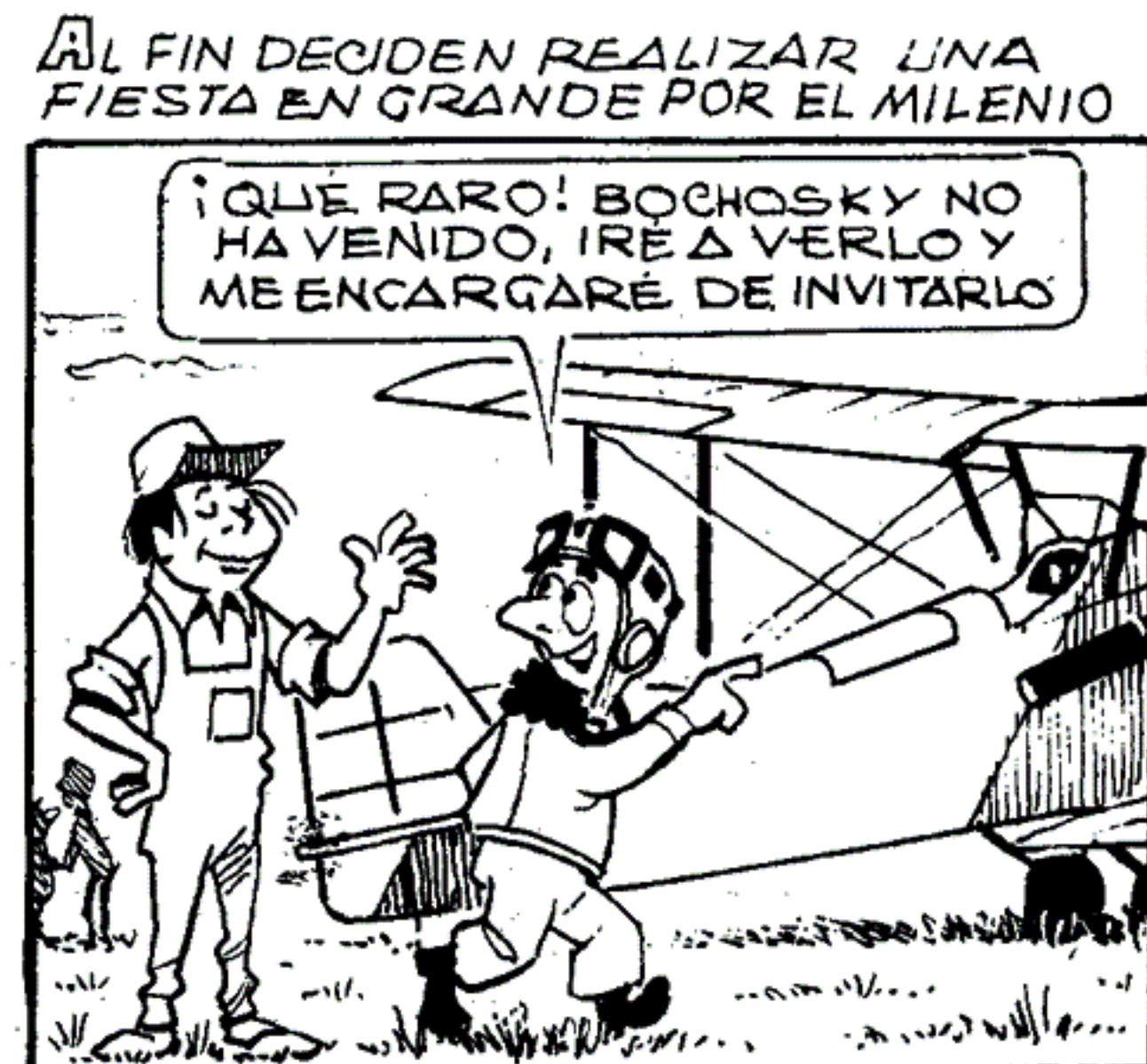
FESTEJO



MILENIO









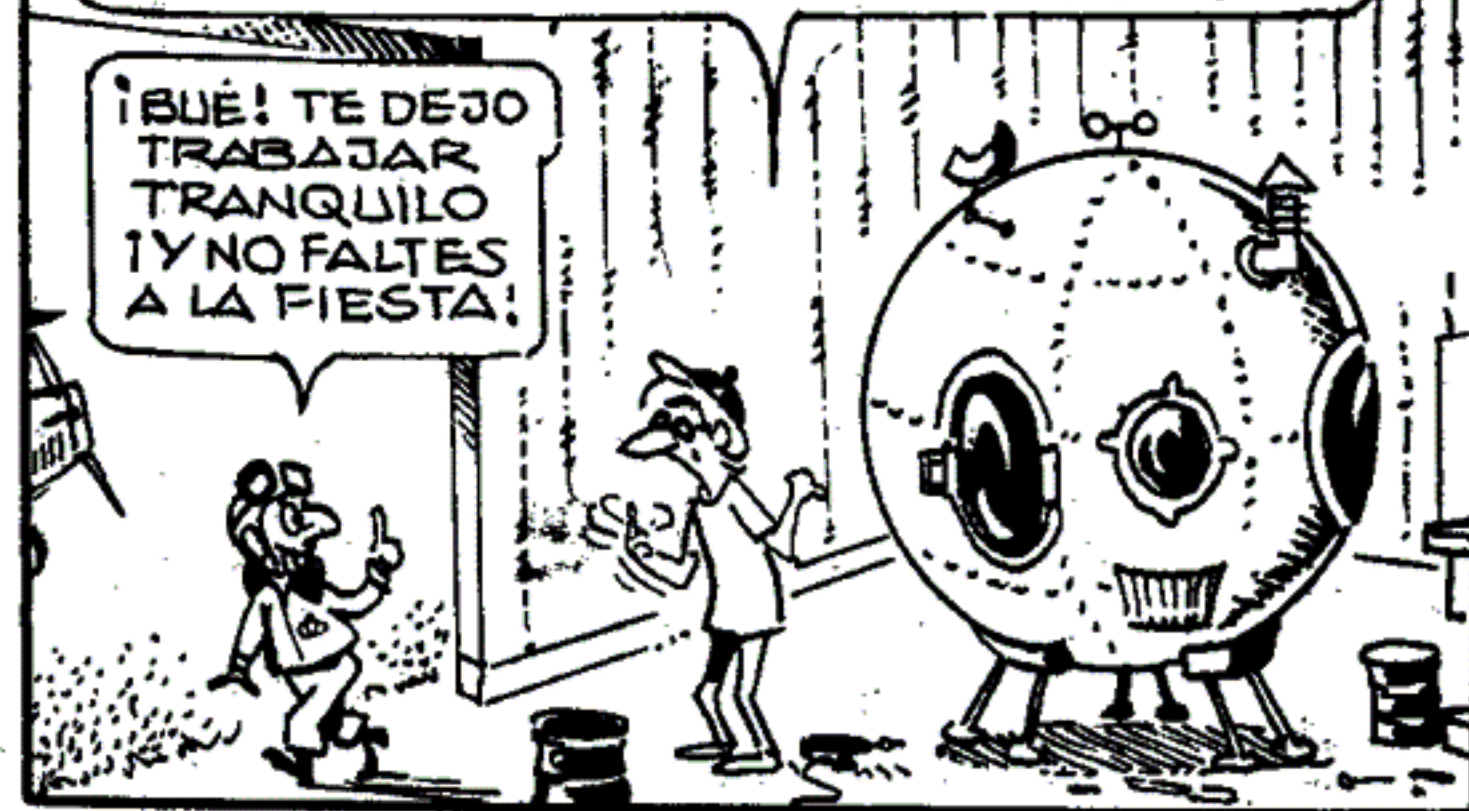
...Y YO NO ME PIENSO QUEDAR... ME FUGARE EN EL TIEMPO... PERO ME FALTA UN DETALLE...

¡HUMM, VEO QUE TE LA TOMASTE EN SERIO!



...ESTA ESFERA DEBE GIRAR SOBRE SI MISMA FLOTANDO A UN METRO DEL SUELO PARA GENERAR UNA FUERZA TAL QUE ABRA UNA BARRERA EN EL ESPACIO-TIEMPO... ¡PERO AÚN NO ENCUENTRO LA FUENTE DE PODER QUE DEBE SER MUY PODEROSA!

¡BUÉ! TE DEJO TRABAJAR TRANQUILO ¡Y NO FALTES A LA FIESTA!

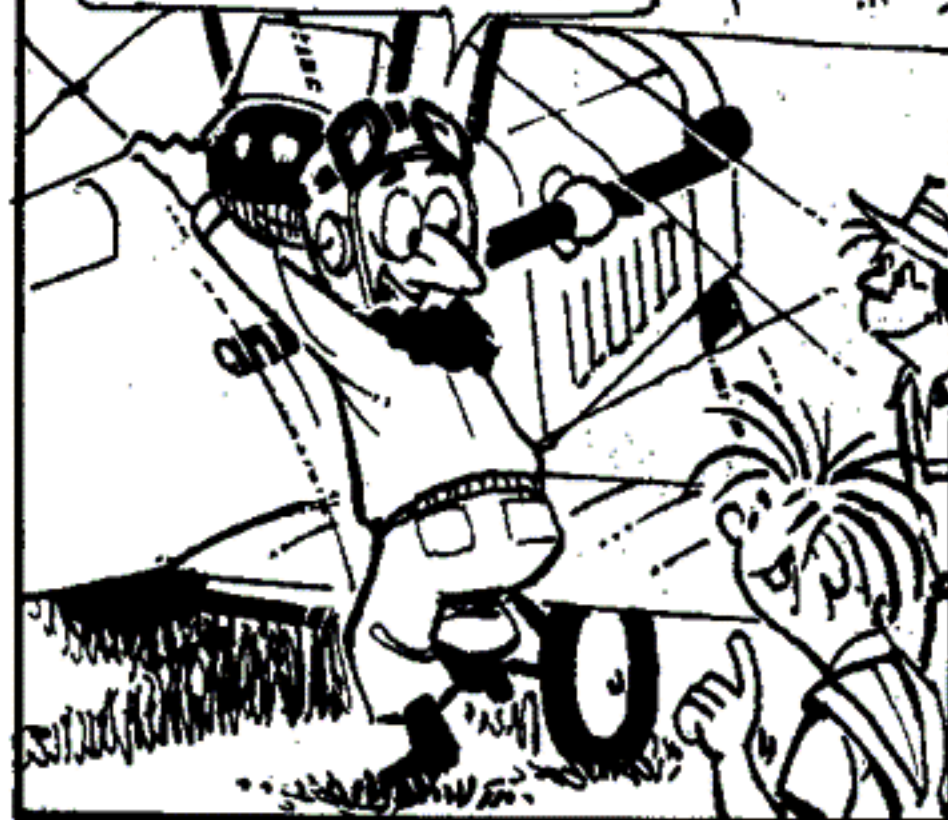


Y LÚPIN REGRESA AL CLUB



¿VIO, LÚPIN? ¡YA SE MANDARON TODAS LAS INVITACIONES PARA EL FESTIVAL...

¡AH, QUÉ BUENO!



PERO ANTES NOS REUNIREMOS PARA VER LA ÚLTIMA PELEA DEL SIGLO DE MOSCA KID ¿QUÉ TAL?

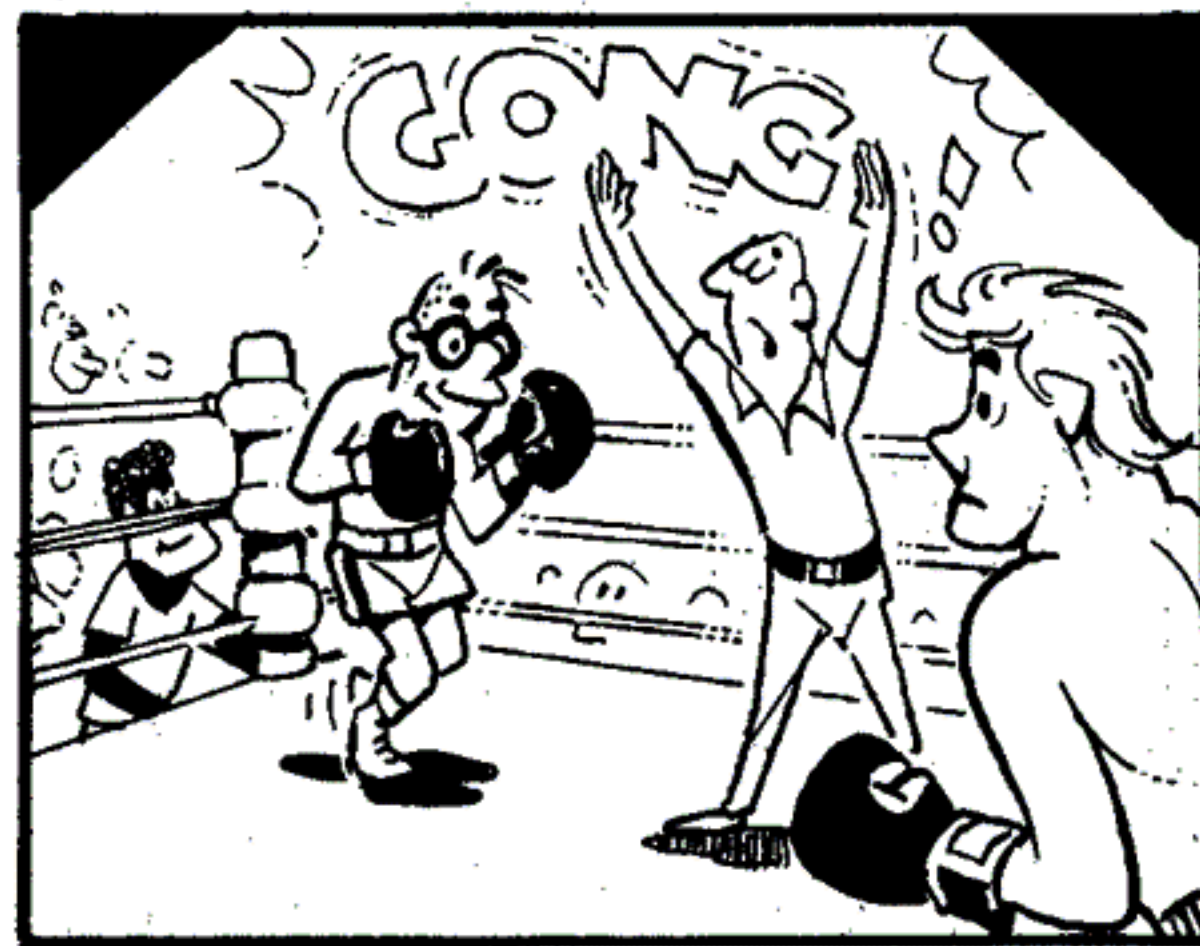
¡GRANDE! MOSCA ES UN AMIGO Y NO ME LA VOY A PERDER



ASI ES QUE EN VISPERAS DE NA-
VIDAD Y ANTES DEL FESTIVAL
ASISTEN A LA PELEA DE MOSCA



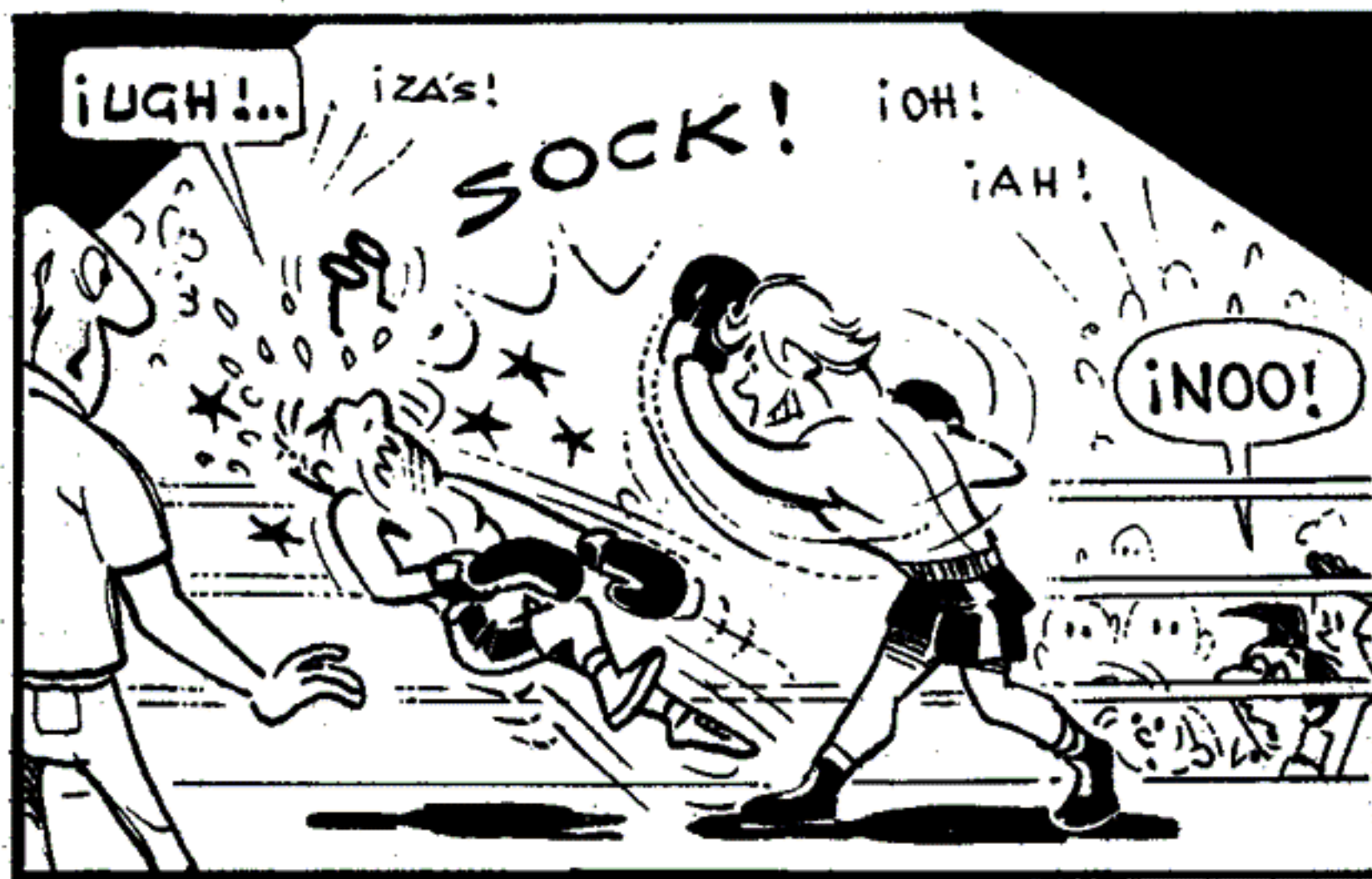
COMO DESPEDIDA DEL AÑO LE
TOCA COMBATIR CON UN NOVATO,
LO CUAL ES UNA VENTAJA...
¡Y COMIENZA EL ENCUENTRO!...



LOS ROUNDS SE SUCEDEN
CON INTENSIDAD POR AMBOS



DE PRONTO, UNA IZQUIERDA DEL MUCHACHO
DA DE LLENO EN EL MENTÓN DE MOSCA...

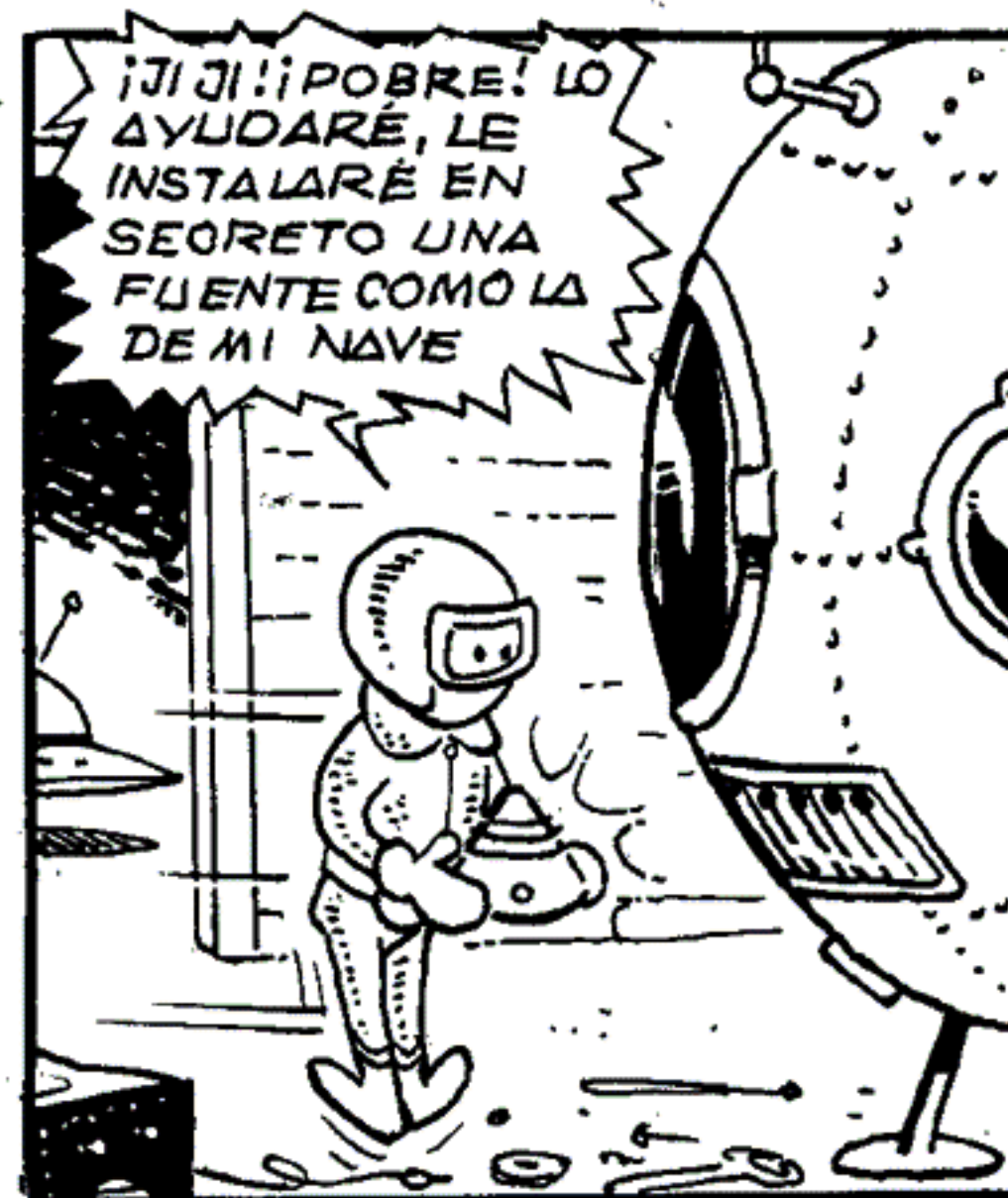
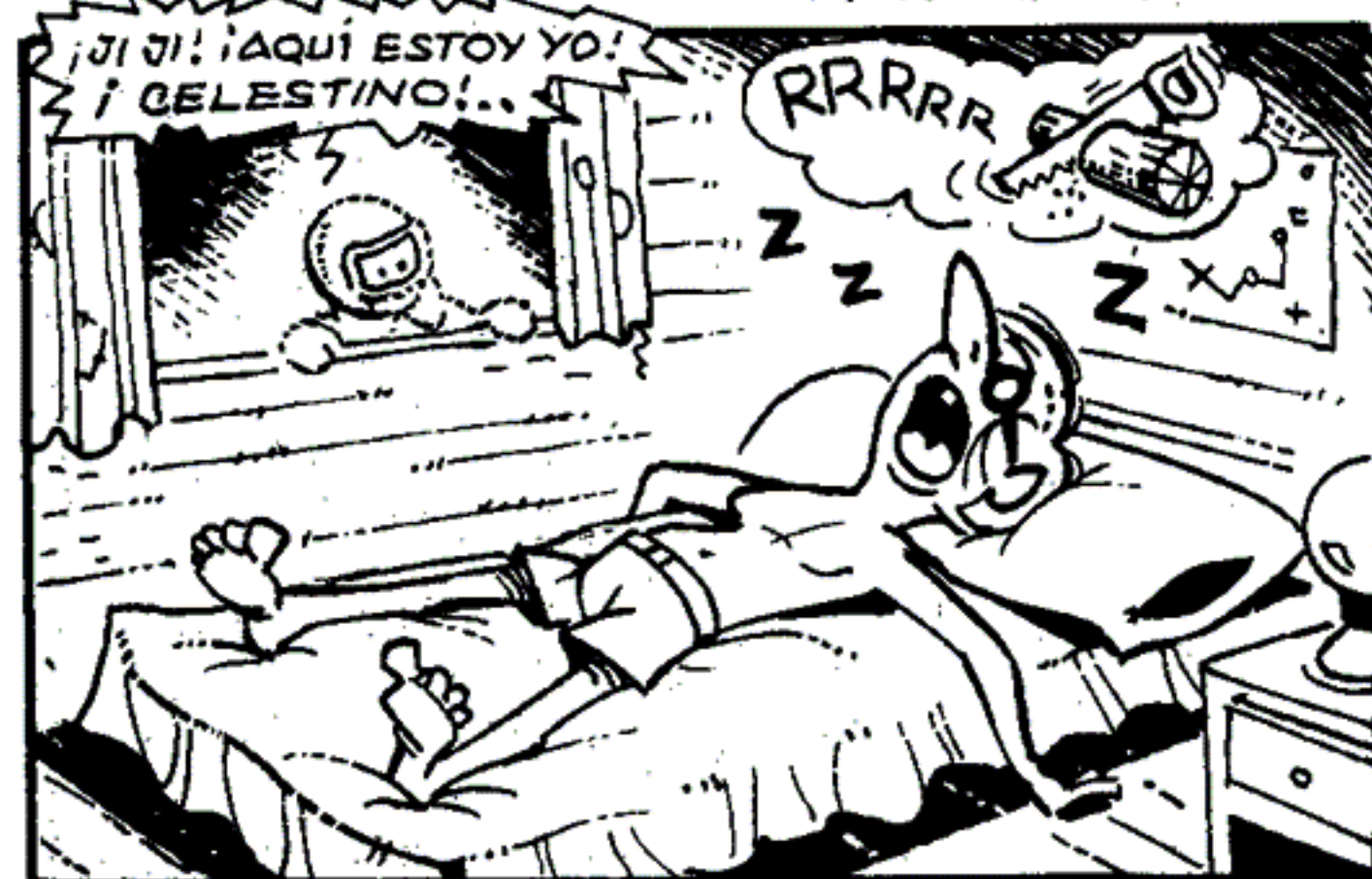




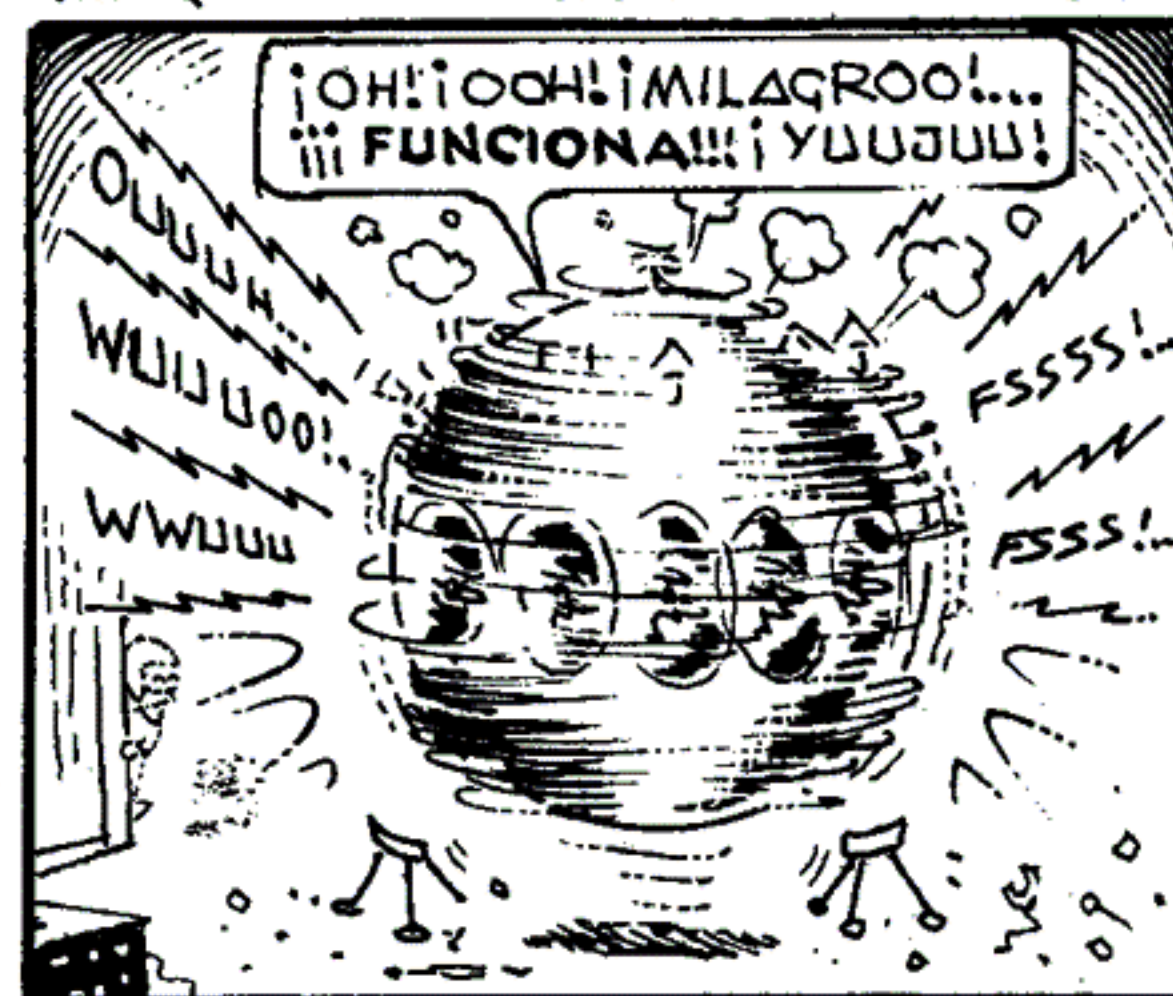
¡INCREIBLE!... HA CAIDO MOSCA ANTE UN NOVATO, LUEGO DE UNA EXTENSA CAMPAÑA DE TRIUNFOS. ¡VAYA AMARGURA!...



BOCHOSKY, HABÍA TRABAJADO EN SU MÁQUINA HASTA EL CANSANCIO SIN LOGRAR CONSEGUIR LA FUENTE DE PODER NECESARIO, ASÍ QUE ESA MISMA NOCHE SE DURMIÓ MUY PROFUNDAMENTE...



AL DESPERTAR, BOCHOSKY SE PUSO A TRABAJAR NUEVAMENTE EN SU MÁQUINA...Y SORPRESIVAMENTE...



A LA VEZ, LÚPIN SE APRESTA PARA IR A VISITAR A BOCHOSKY

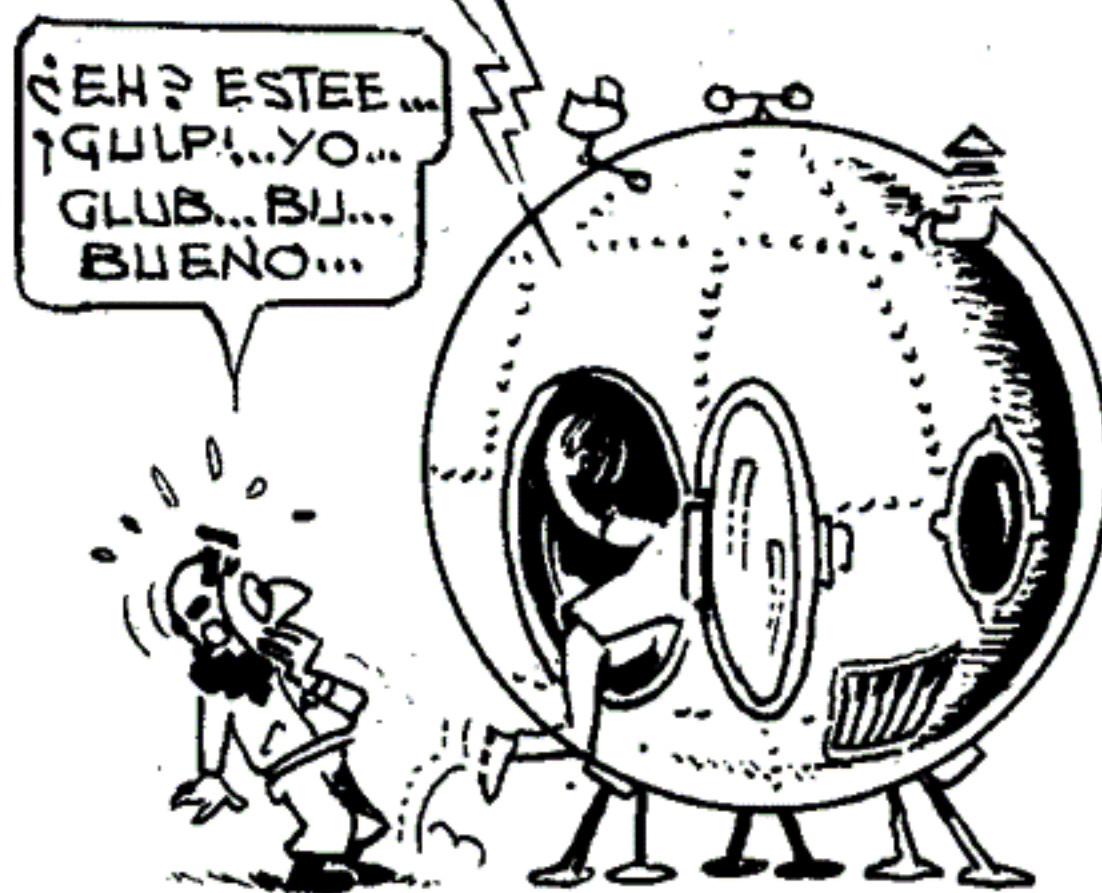


EN UN RATITO, LÚPIN ATERRIZA EN EL CAMPITO DE BOCHOSKY



¡VENI, VAMOS A DAR UNA VUELTITA POR EL TIEMPO, DALE!...

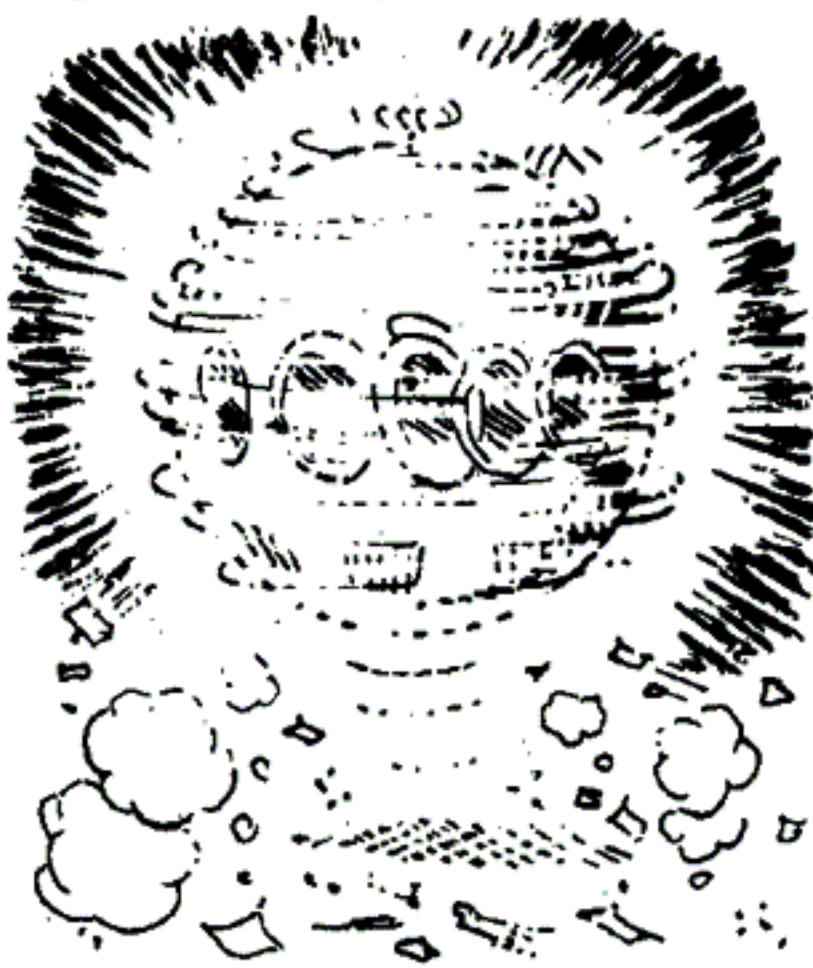
¿EH? ESTEE...
¡GULP!...YO...
GLUB...BJ...
BUENO...



SENTATE, VAMOS A RECORRER NUESTRO PASADO... ¡ATENCIÓN!



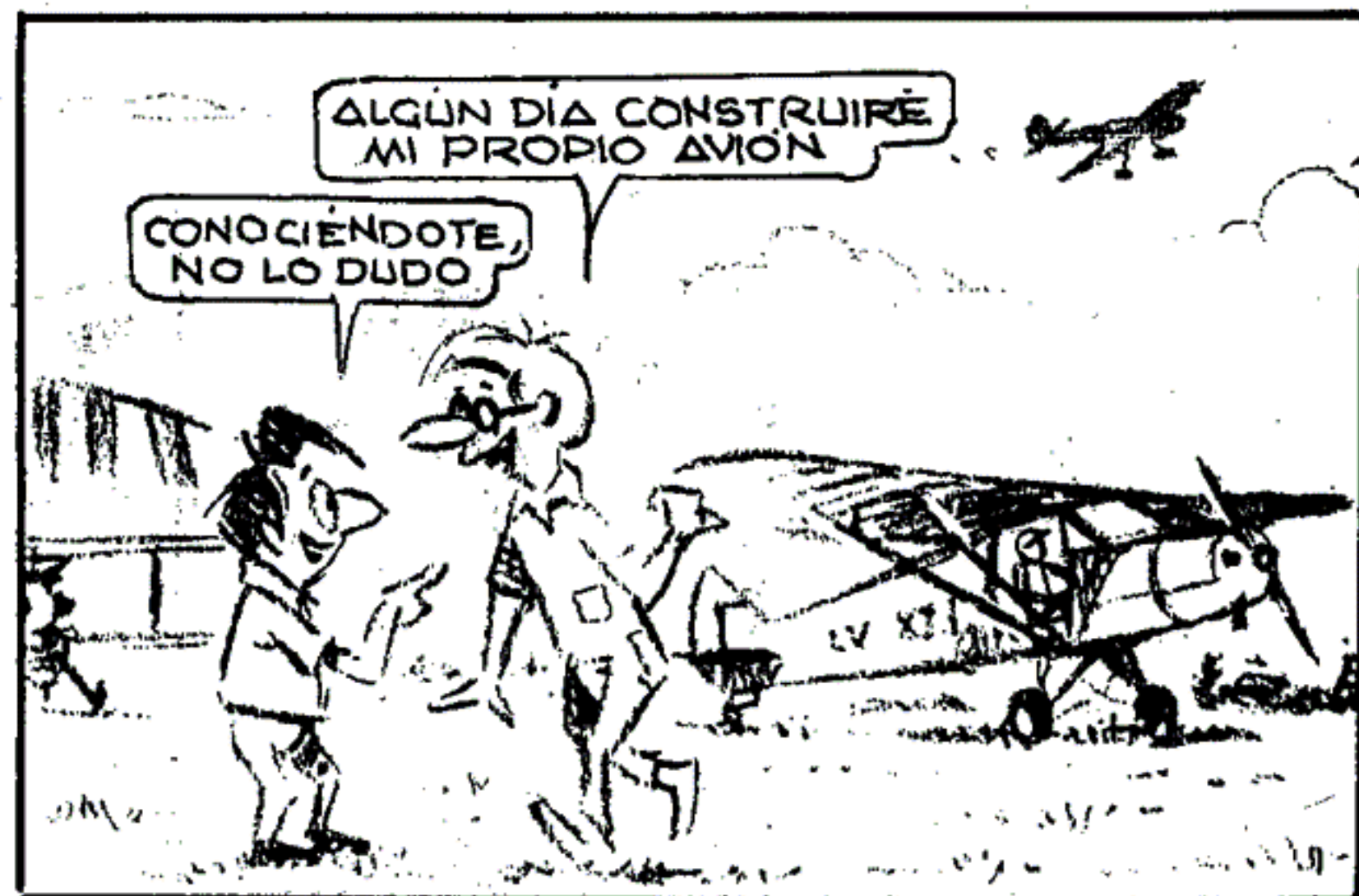
LA ESFERA COMIENZA A GIRAR Y DESAPARECIO CUANDO EL VÓRTICE SE ABRIÓ.



LA EXPERIENCIA ALTERÓ LAS MENTES DE AMBOS Y "VIERON" CUANDO SE CONOCIERON. BOCHOSKY EN LA ESCUELA ERA EL "RUSITO" GENIO EN MATEMÁTICAS.



LUEGO SUS INICIOS EN EL AERoclUB...



DE A POCO FUERON REGRESANDO EN EL TIEMPO,
LOS VETERANOS DICEN QUE LAS COSAS
NO SON COMO ANTES...



NO OBSTANTE, EL
FESTIVAL 2000
LO HAREMOS IGUAL



VIERON TAMBIÉN COMO UN MILLONARIO
QUE ESTABA COMPRANDO TODOS LOS CAMPOS
ALEDAÑOS AL CLUB PARA INSTALAR UNA
PLANTA INDUSTRIAL OFRECÍA A GAFAS
UNA OFERTA POR EL CLUB



DE PRONTO SE ENCONTRARON EN LOS
PREPARATIVOS DEL FESTIVAL



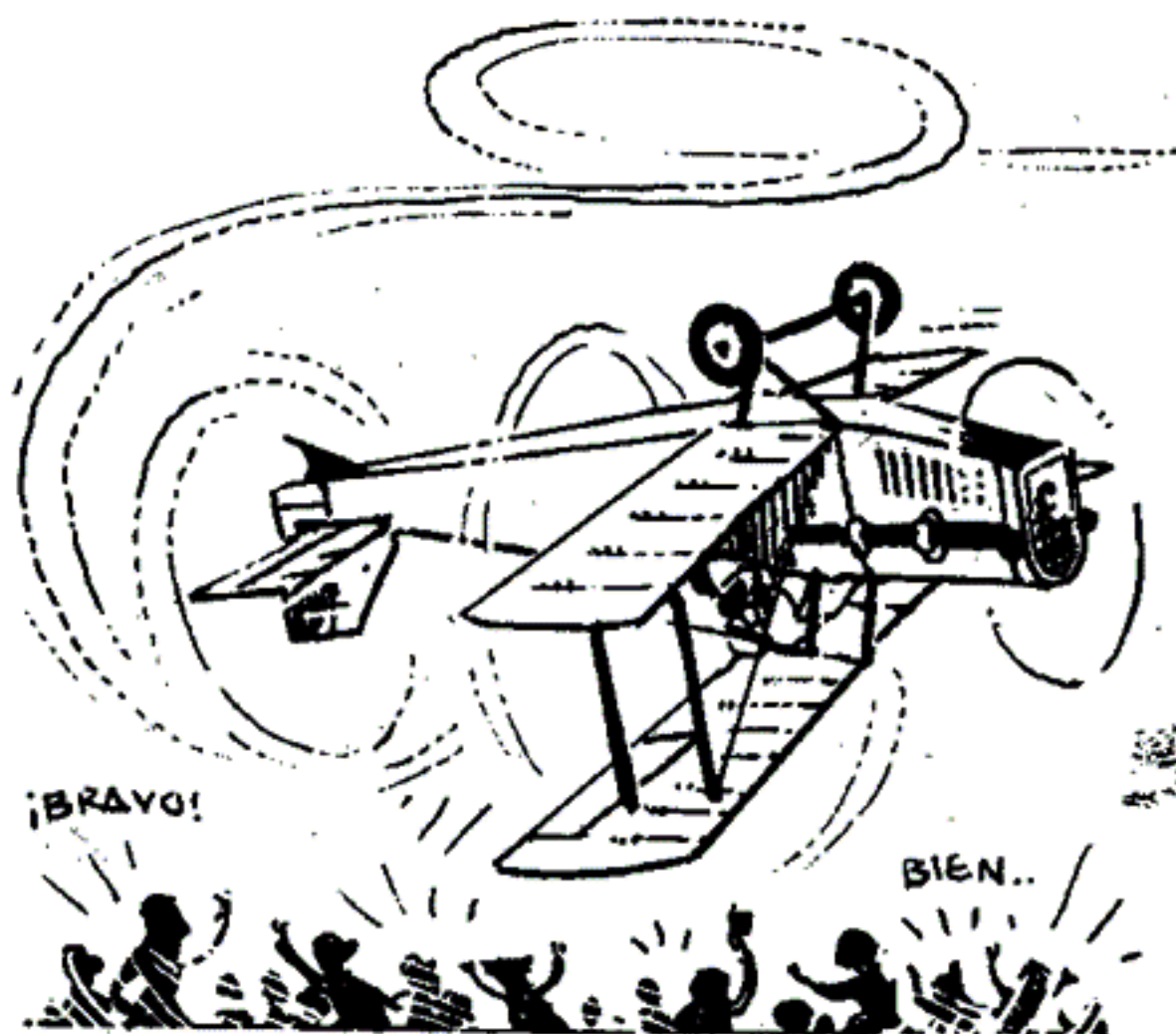
PERO A POCO DE PARTIR, VIERON
COMO SE IBA CONTRA UNOS
CABLES DE ALTA TENSION Y...



Y LA FIESTA COMIENZA A PESAR DE LAS CREENCIAS DE POLVORIYA, Y COMO SIEMPRE FILMADA POR EL PIBE ERNESTO PARA LA T.V. TRAS SU ÉXITO EN OTROS DOCUMENTALES



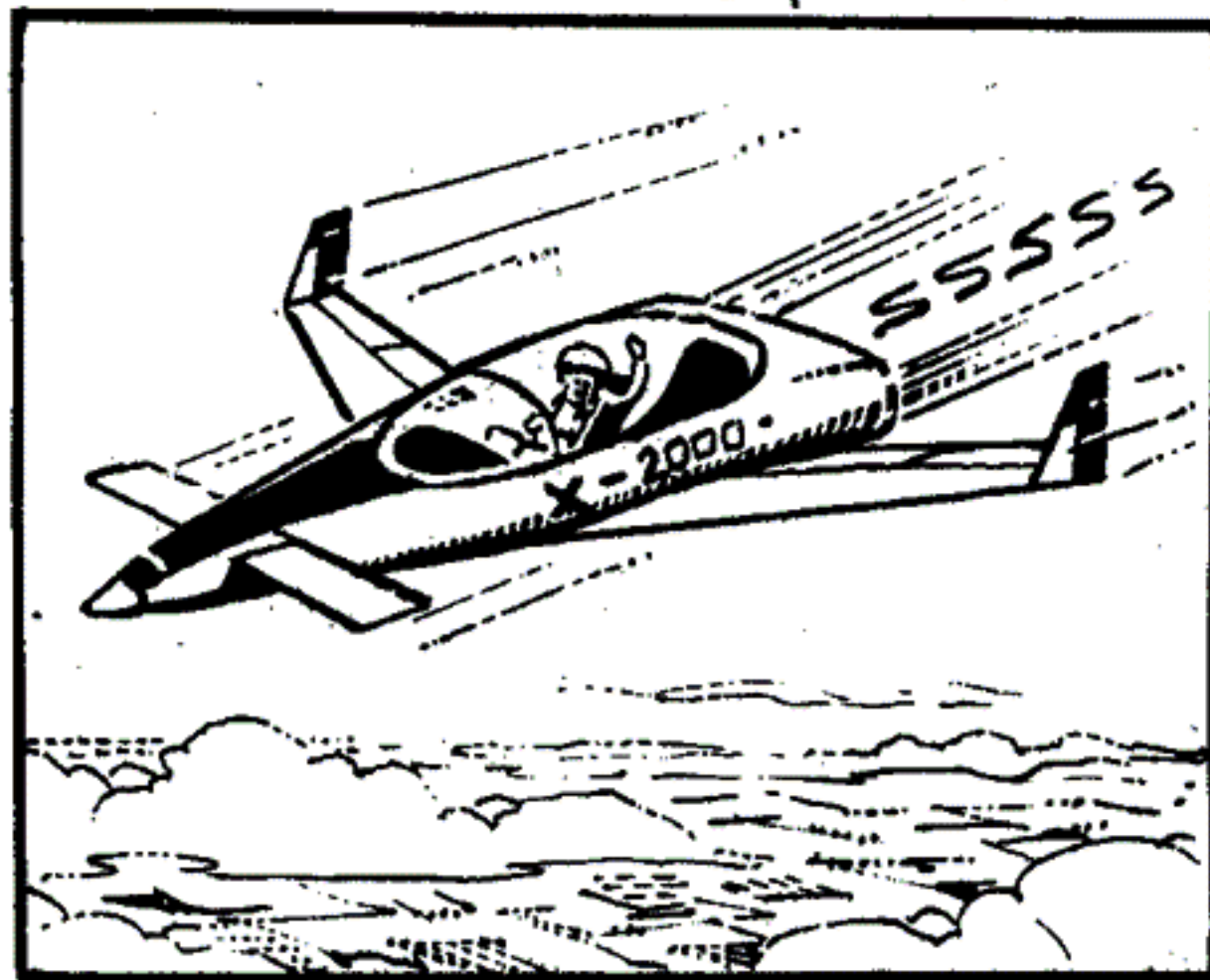
Y LÚPIN SE VIÓ HACIENDO ACROBACIA SIN NINGUNA CONSECUENCIA...



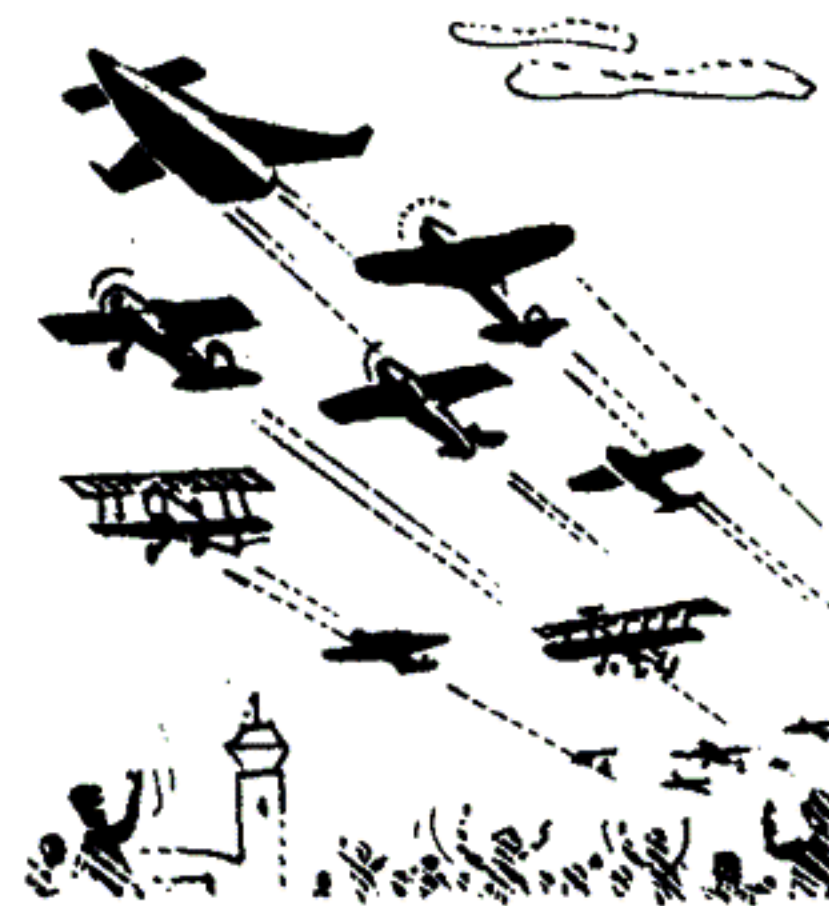
LAS IMÁGENES SE IBAN SUCEDIENDO... Y HASTA EL ABUELO Y LUNFARDINO VOLARON EN EL "FARMAN" DE BOCHOSKY COMO UN SIMBOLO DEL SIGLO QUE SE IBA



LUEGO, ADONIS HIZO SU EXHIBICIÓN EN UNA MÁQUINA ACTUAL REPRESENTANDO EL MILENIO QUE VIENE



Y EL FESTIVAL AERONÁUTICO FINALIZA CON UN GRAN DESFILE DE LOS AVIONES AL CAER LA TARDE...



DESPUÉS SE VIERON EN LOS HANGARES
FESTEJANDO POR EL FIN DE LA FIESTA...



Y LUEGO EN LA REDACCIÓN DE LA REVISTA DONDE CULMINA LA FIESTA CON TODOS LOS PERSONAJES PARA DESPEDIR EL SIGLO



PERO A POCO DE COMENZAR EL NUEVO AÑO,
¿QUE FUÉ LO QUE VIERON LÚPIN Y BOCHOSKY
EN LA MÁQUINA DEL TIEMPO?...



VIERON COMO LAS MÁQUINAS DEMOLÍAN LAS
INSTALACIONES DEL AERoclUB...
¡EL CICLO SE HABÍA CERRADO TAMBIÉN PARA EL!



¿QUÉ HABÍA PASADO? ¿O QUE
SUCEDIO OBVIAMENTE NO
SORPRENDIÓ A POLVORIYA.



...QUE HIZO CAER EL SISTEMA
FINANCIERO, POR ESO EL CLUB
PERDIO TODOS SUS AHORROS
Y NO PUDO PAGAR EL MANTE-
NIMIENTO DEL CAMPO.



ADEMÁS TUVIMOS
MUY Poca ACTIVIDAD
ULTIMAMENTE...
¡LA "MALARIA" TAMBIÉN
NOS ALCANZÓ A NOSOTROS!



¡ES INÚTIL!..
¡EL BEPI TENÍA
RAZÓN...
¡ES LA FIN DEL
MURDO QUE
SE VINO! ¡JEM!



¡FUERAA!
¡TODAVIA
TIENE GANAS
DE HACER
CHISTES!

¡UFA, CHÉ!
NO QUIEREN
VER LA
REALIDAD,
NO QUIEREN



LA SITUACIÓN TENÍA A TODOS
PREOCUPADOS Y DECEPCIONADOS

¡¡¡QUE PORVENIR
NOS ESPERA,
BOCHOSKY!!!

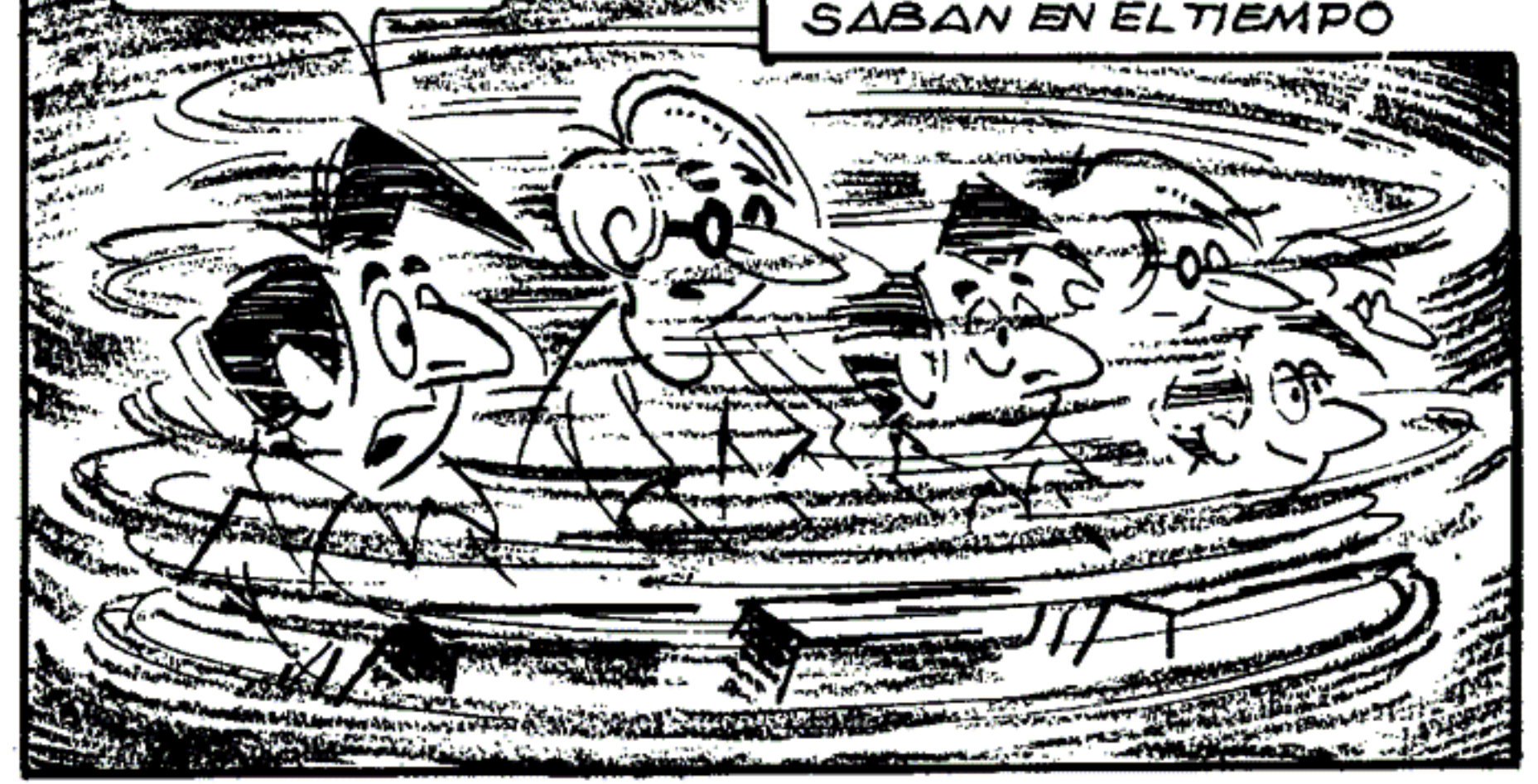
NOTE OLVIDES
QUE ESTAMOS
VIJANDO EN
LA MÁQUINA
DEL TIEMPO



¡¡¡CIERTO!!!...
¡RÁPIDO,
REGRESEMOS
A LA ACTUA-
LIDAD!!



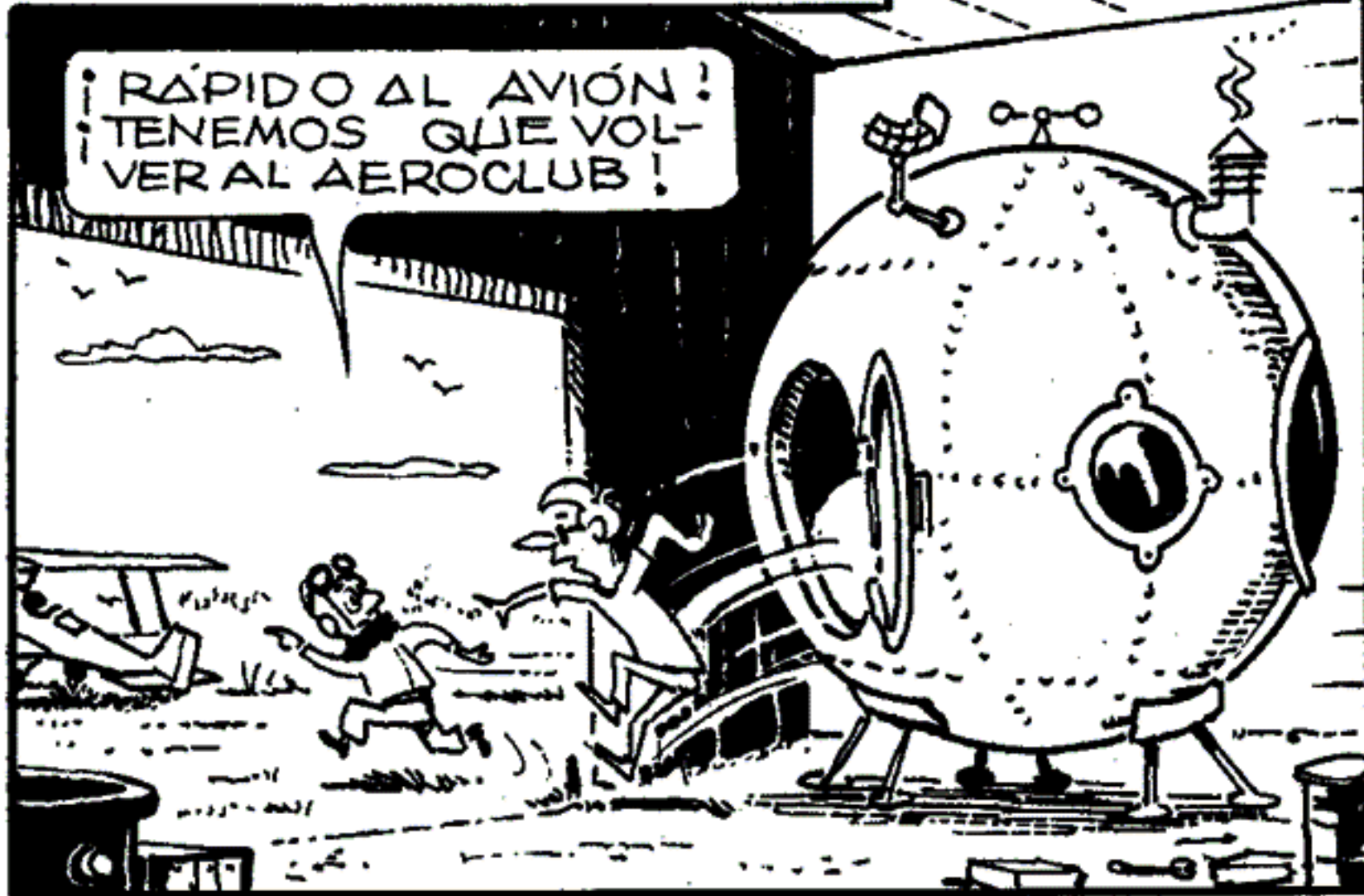
¡VAMOS! ¡TAL VEZ
PODAMOS
HACER ALGO!



NUEVAMENTE SUS MENTES
SE ALTERARON Y VIERON
COMO VERTIGINOSAMEN-
TE LAS IMÁGENES REGRE-
SABAN EN EL TIEMPO

Y VOLVIERON AL MOMENTO
EN QUE HABÍAN PARTIDO

¡RÁPIDO AL AVIÓN!
¡TENEMOS QUE VOL-
VER AL AEROCUB!



¡AH!... AHÍ ESTÁ POR
SALIR EL GLOBO.

¡PERO EL
VIENTO HA
CAMBIADO!



¡ALTOO!!
¡PAREN EL
VIELO!...

¡NO SALGAN!





DE ESTA MANERA, Y POR LO QUE "VIERON" EN EL VIAJE EN EL TIEMPO, EVITARON EL ACCIDENTE



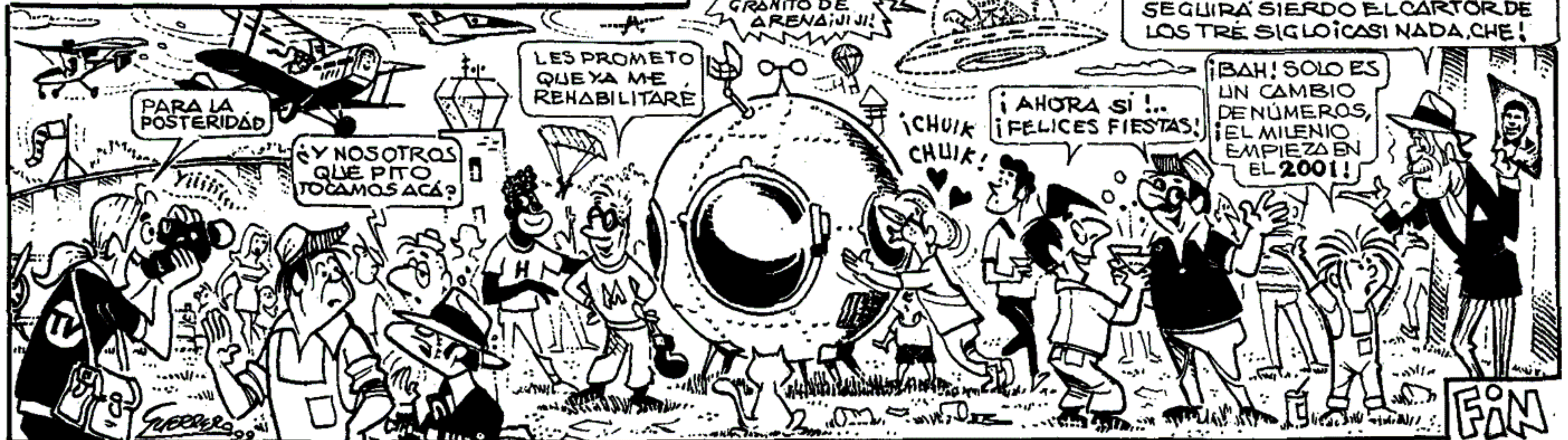




DE ESTE MODO NUESTROS AMIGOS
PREVIERON POR LA MÁQUINA DEL
TIEMPO LO QUE VENDRÍA AL COMENZAR
EL NUEVO SIGLO Y EVITARON LA
DESTRUCCIÓN DEL CLUB



Y ASÍ, LA FIESTA SE DESARROLLÓ EXACTAMENTE
COMO ANTES, Y AL COMIENZO DEL MILENIO EL
CLUB PERMANECIÓ ALLÍ, FIEL COMO SIEMPRE



¡DIVERTITE en VACACIONES! CON WHITTALL HOBBIES

aprovechá ya las ofertas del 2000!!...



¡SOLICITE
CATALOGO
GRATIS!



NUEVOS!
TELESCOPIOS
ASTRONOMICOS



HOKENN

en Telescopios m 31
planetarios espejos
y piezas sueltas.

¡varios modelos!..



ENVIOS AL INTERIOR POR CORREO ARGENTINO

WHITTALL HOBBIES

CARABOBO N° 291 (C.P. 1834) TEMPERLEY BS. AS.



011-4292-9224



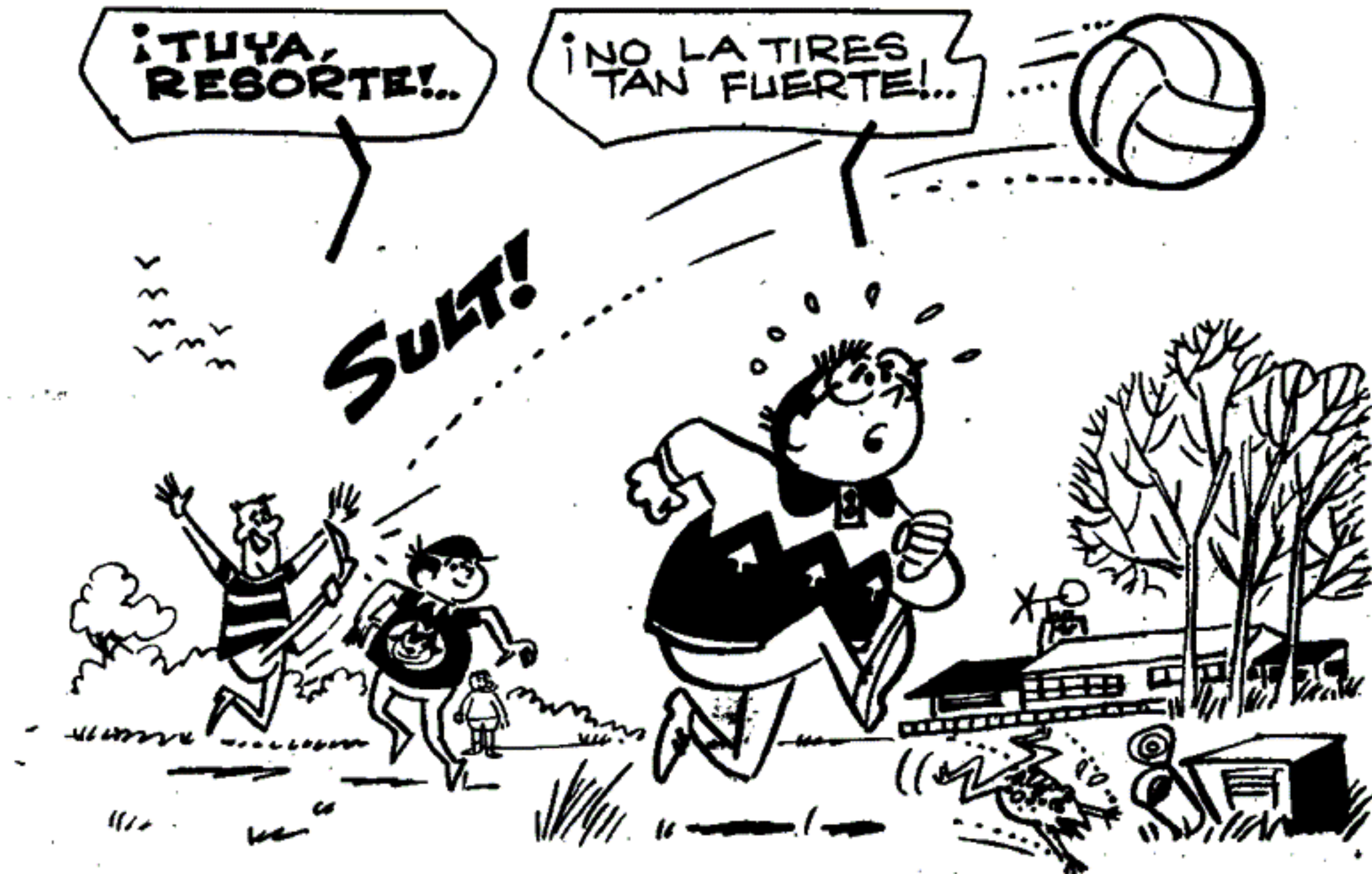
RESORTE

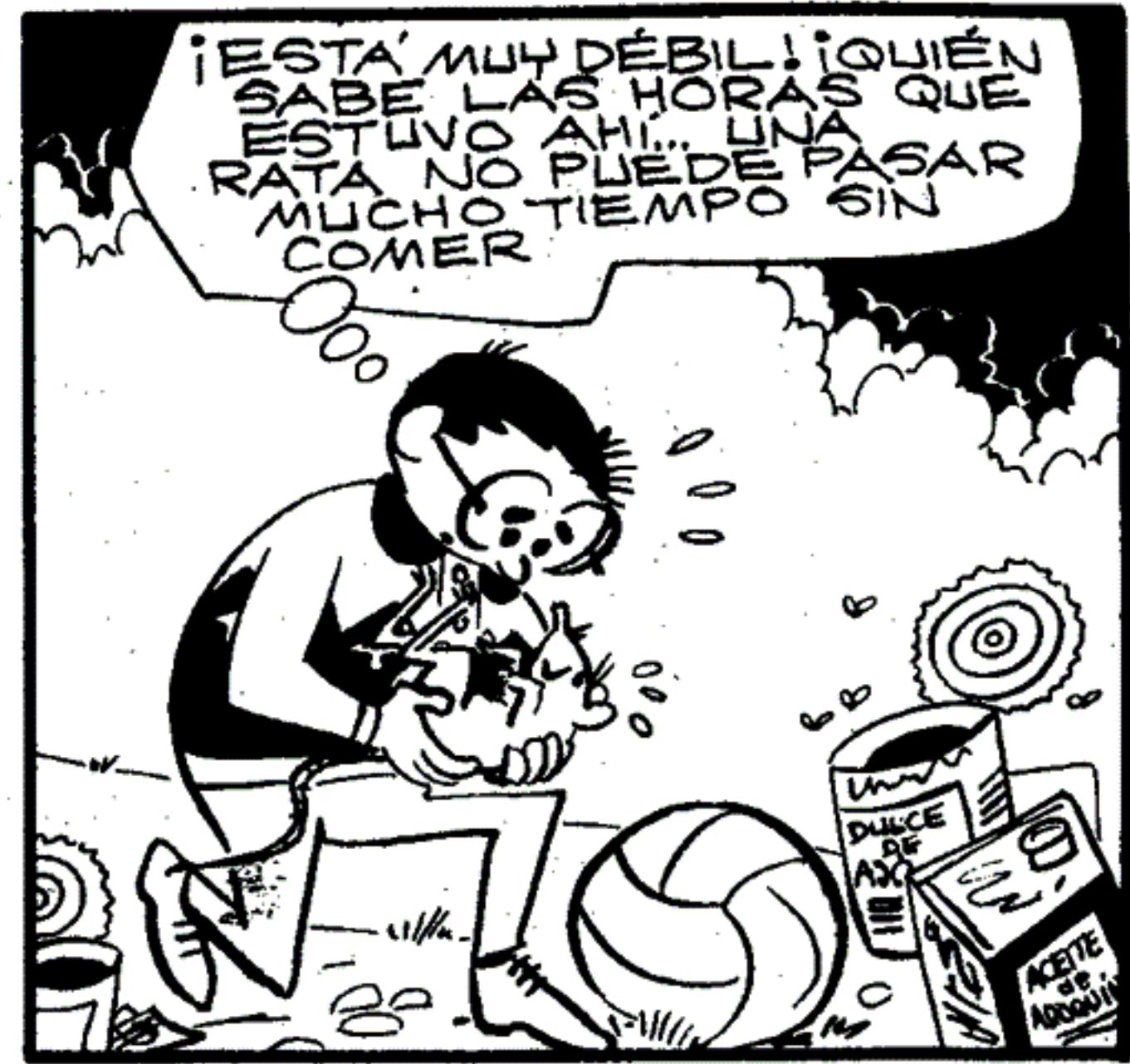
TECNO-CIENCIA-FICCIÓN

EL AYUDANTE DEL PRINCE

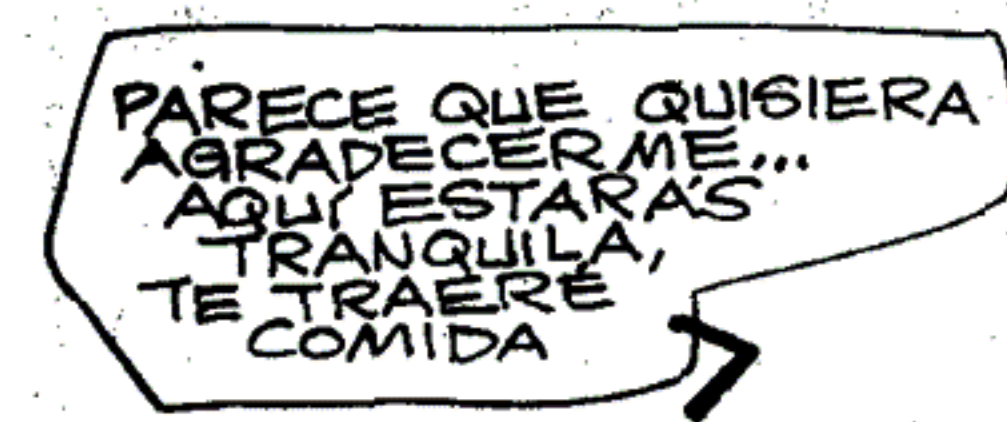
Por DOL

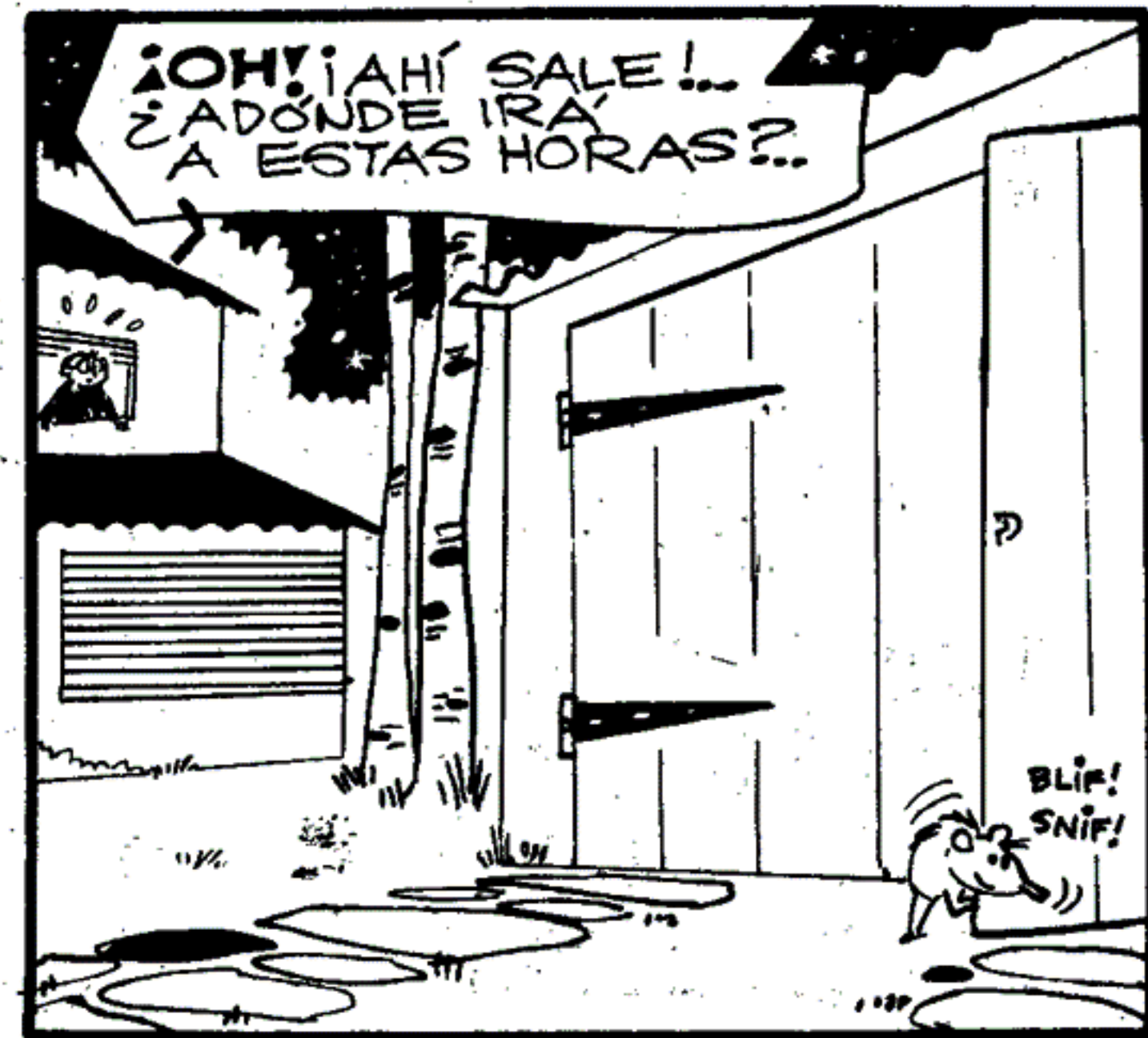
"RATA ENIGMANICA"

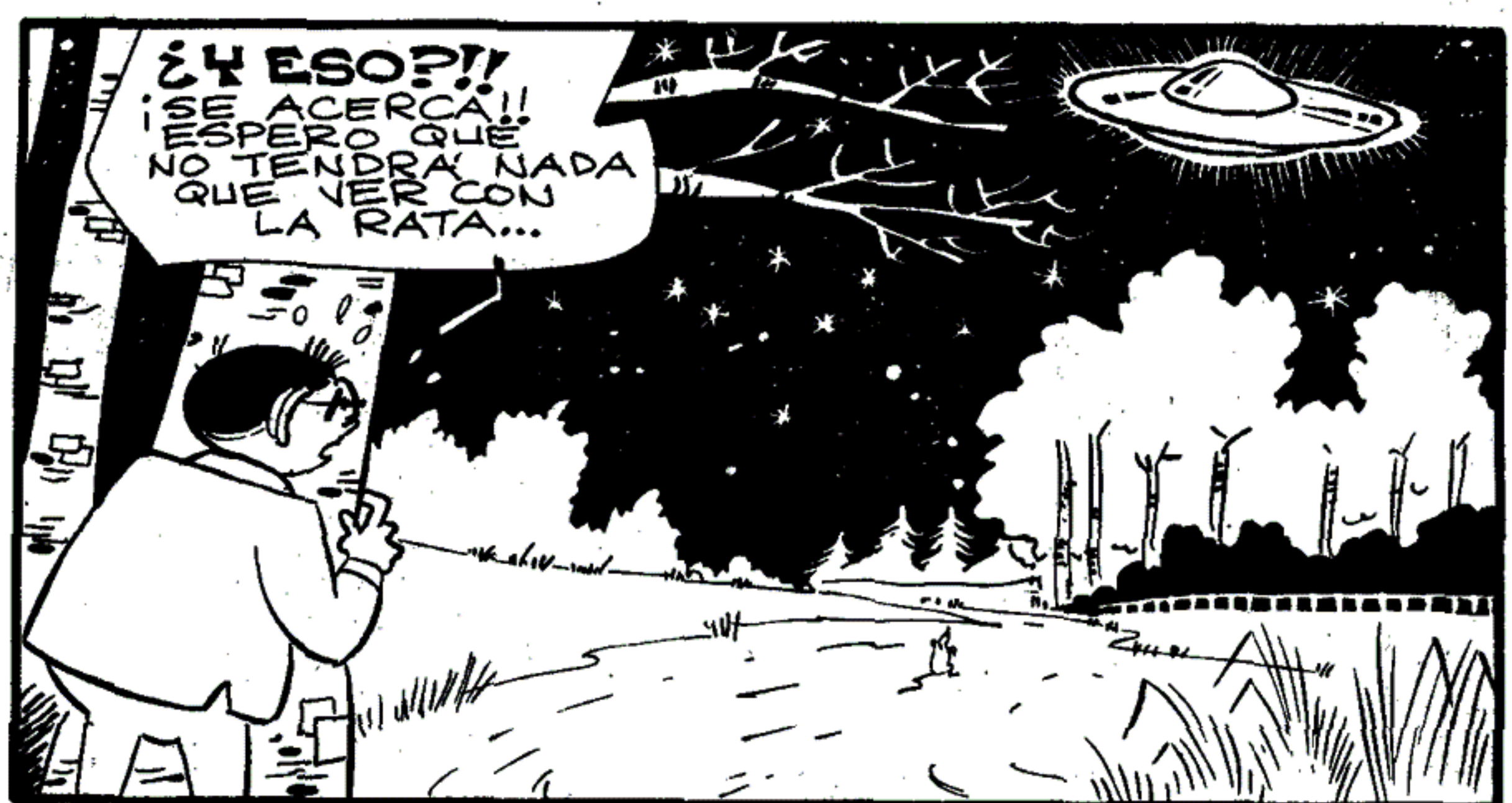
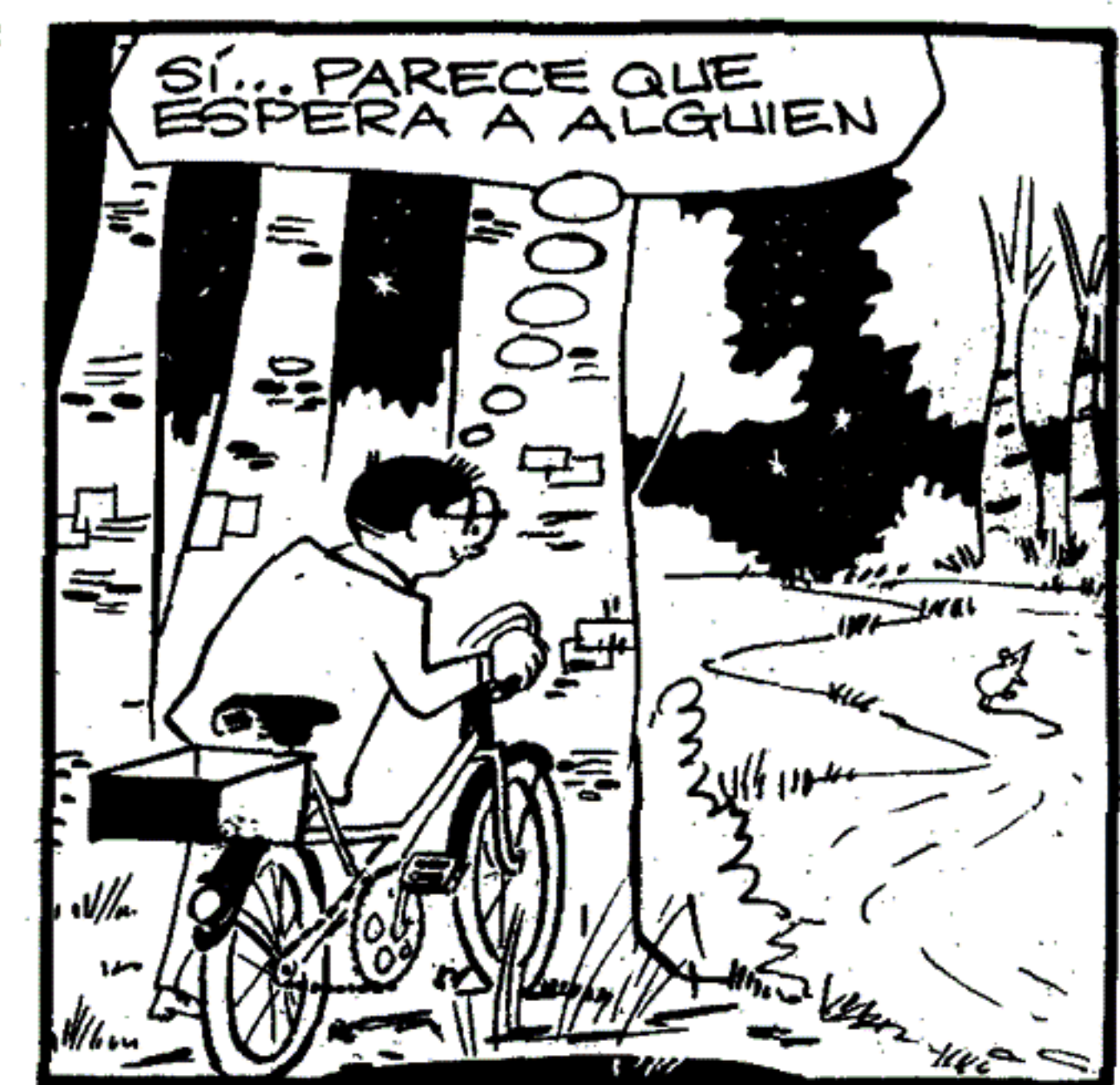
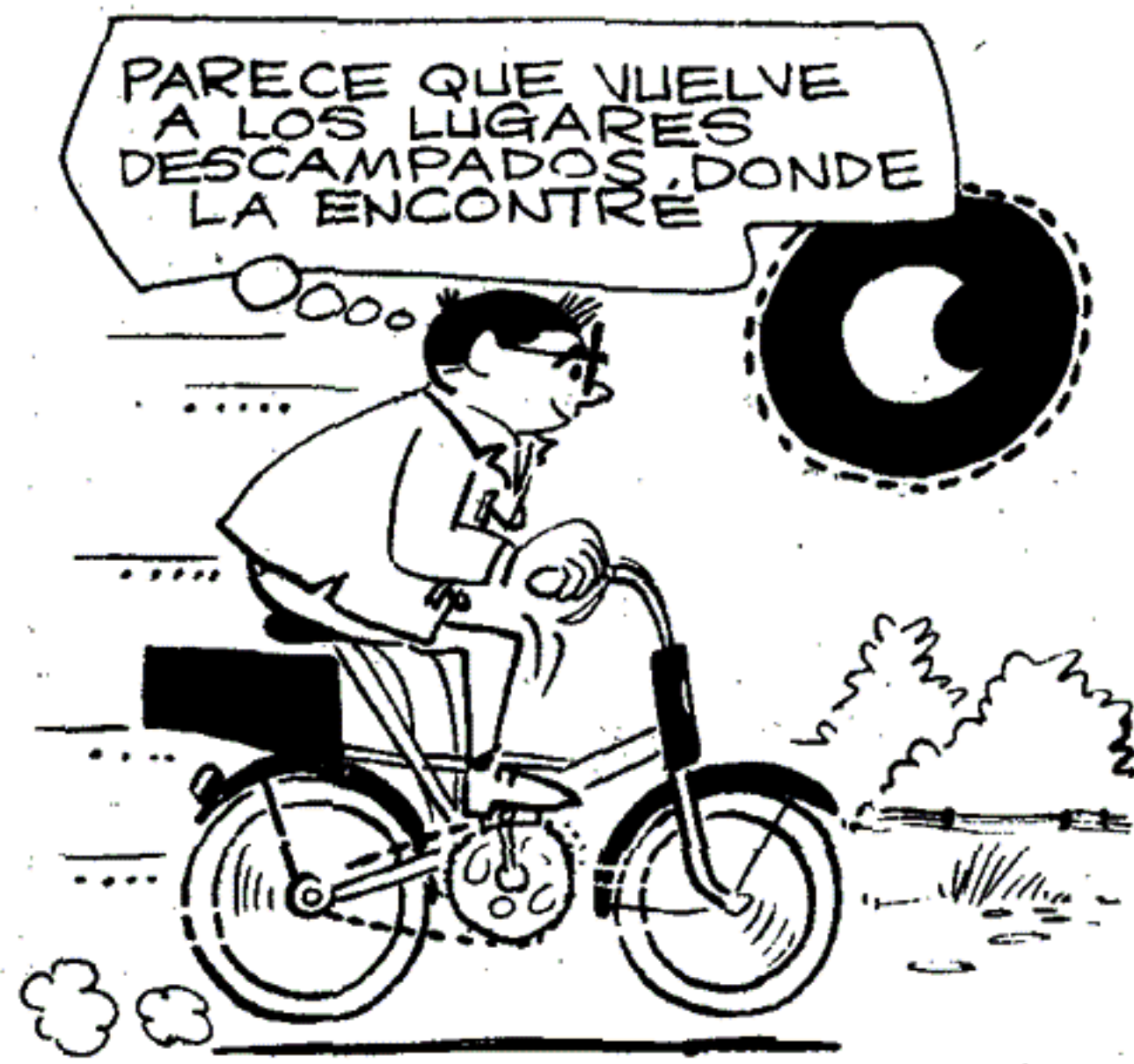








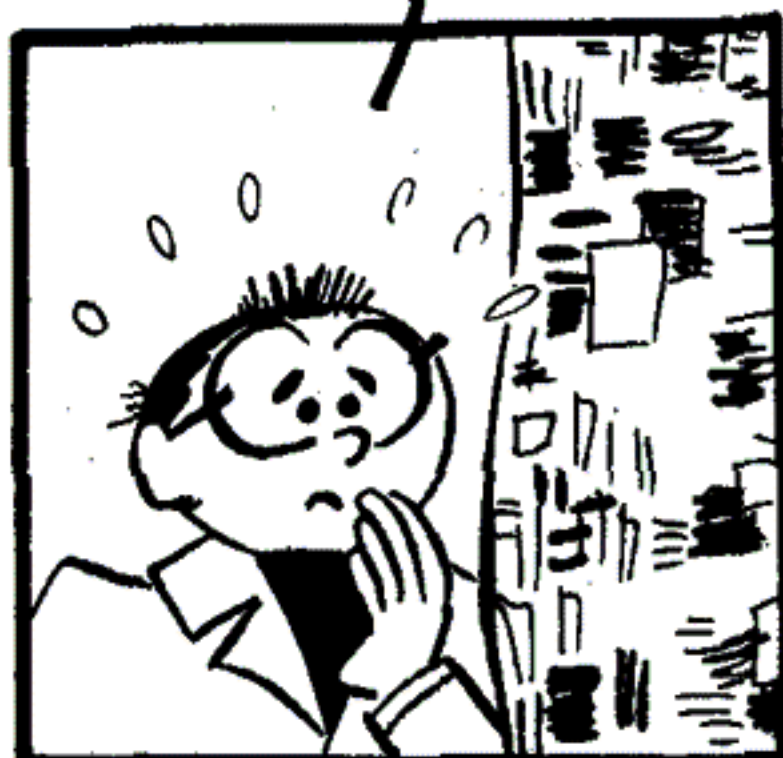




¡EH! LA RATA
VA A SU
ENCUENTRO!...

¡CON RAZÓN ERA
TAN RARA! ESA
RATA NO ES DE
ESTE MUNDO!..
¡QUE MIEDO ME
ESTA ENTRANDO!
¡ME TIEMBLAN LAS
PIERNAS!

¿Y ESOS QUE BAJAN
DEL DISCO VOLADOR??!!
¡SON HUMANOIDES!
COMO DIRÍA EL PROFE...



¡VIENEN HACIA AQUÍ!
¡MAMITA QUERIDA!..
¡NO PUEDO NI
MOVERME DEL
MIEDO



¡UG! ¡RECIBO
SUS PENSAMIENTOS!
¡QUE RARO
ES TODO
ESTO!..

¡NO TEMAS,
MUCHACHO!



COMO HAS AYUDADO A
NUESTRO ANIMALITO
TE PREMIAREMOS LLEVÁN-
DOTE A RECORRER EL
PLANETITA EN QUE VIVES

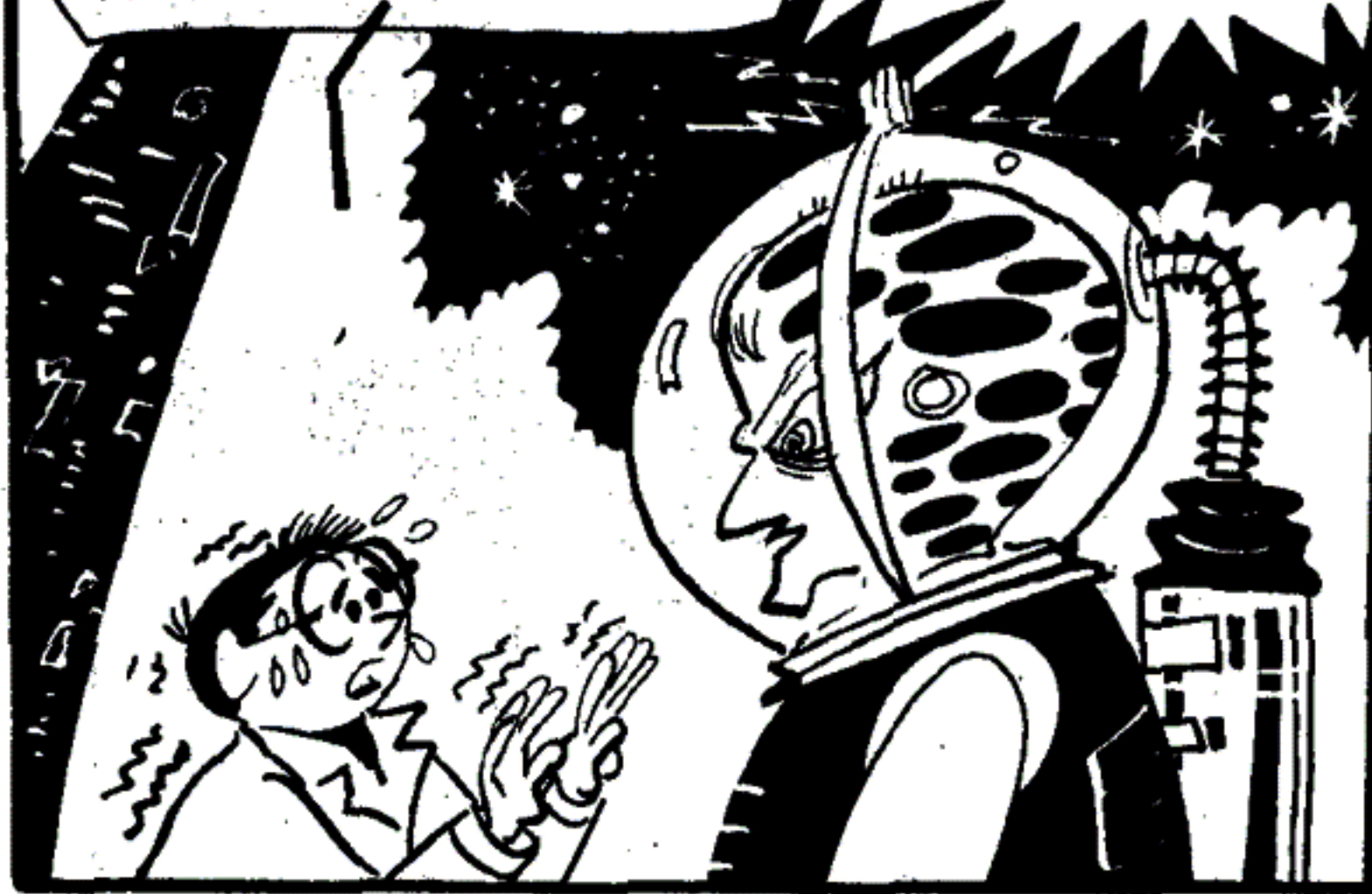


NO PUEDO, SEÑOR...
MAÑANA DEBO
IR AL COLEGIO...
¡TO NUNCA FALTO!..

¡NO TE PREOCUPES!
SOLO VIAJAREMOS
DOS HORAS DE
TU TIEMPO

¡SUELTEN!
¡SUELTEN!
SE APROVECHAN
PORQUE SON DE
OTRO MUNDO

NO TE OCURRIRÁ
NADA... VEN
A NUESTRA NAVE



OBSERVA
POR ESE
VISOR

¡OH! ¡ESA ES LA
ANTARTIDA! ¡QUE
LINDO SE VE
TODO DESDE AQUI!
¡T QUE CLARITO!..

MIRA ESAS
MONTAÑAS

CREO QUE
ES LA
CORDILLERA...
¿ADONDE ME
LLEVAN?
TENGO MUCHO
MIEDO, SEÑOR
DE OTRO MUNDO



¡NO TEMAS,
PEQUEÑO
TERRAQUEO!
AL FINAL
DEL VIAJE
TE DEJAREMOS
DONDE ESTABAS

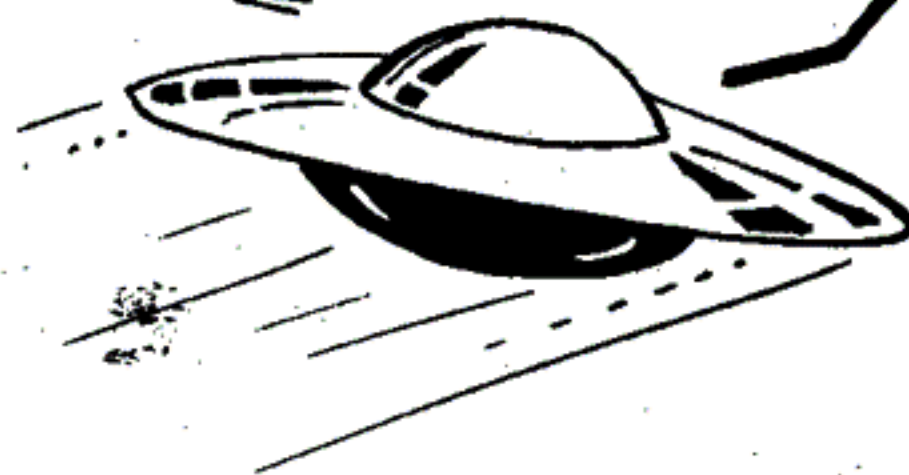
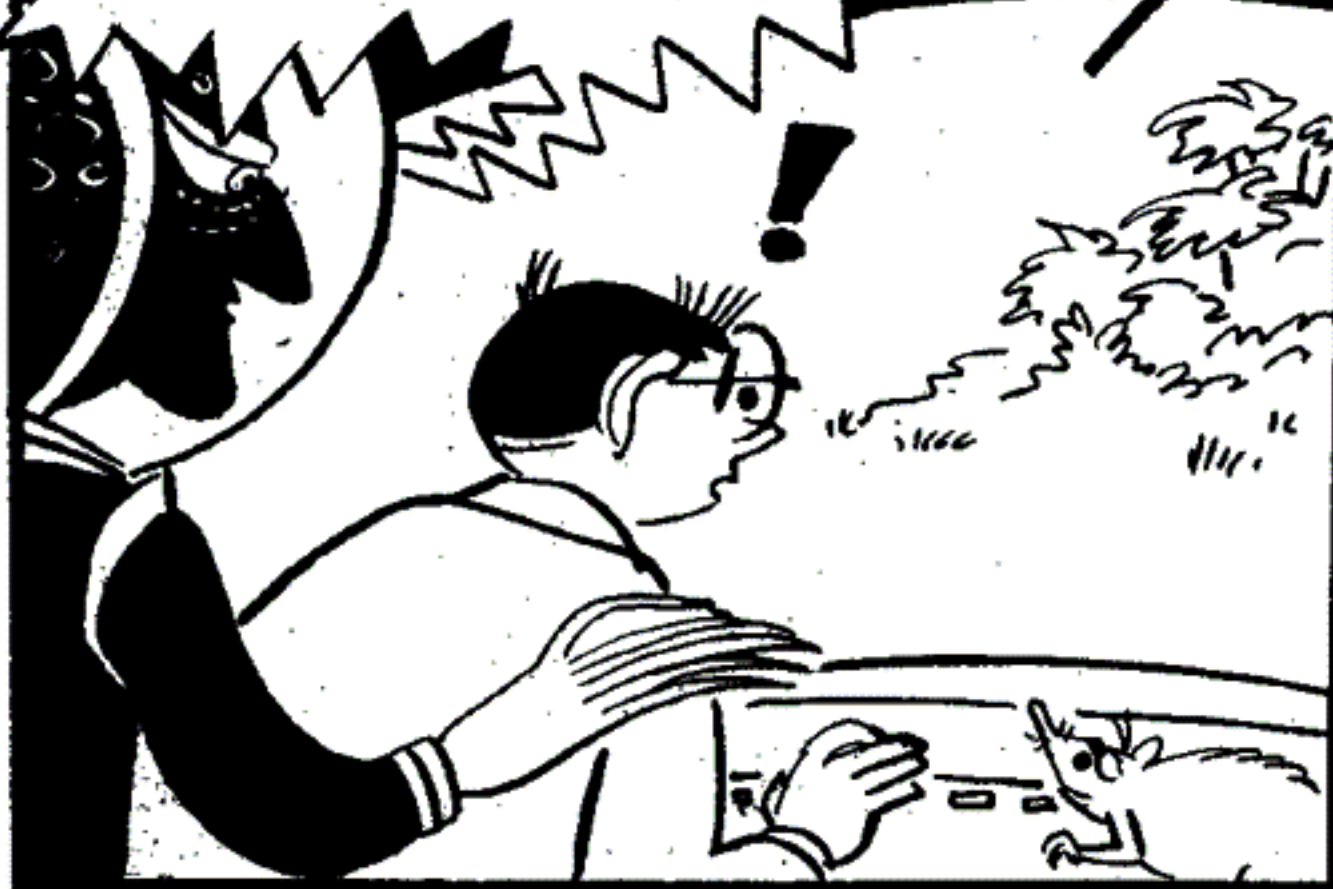
¡QUÉ LINDOS
BOSQUES!
PARECE BRASIL
¿NO? ¿O ES
ÁFRICA?..

¿POR QUÉ
AQUÍ ES
DE DÍA?..

HEMOS
DADO
LA VUELTA
A TU MUNDO

AHORA REGRESARE-
MOS...MIRA ESOS
MARES

¿PUEDO
HACERLES
UNA PREGUNTA?
¿PARA QUE DEJABAN
ESA RATA EN
NUESTRO PLANETA?

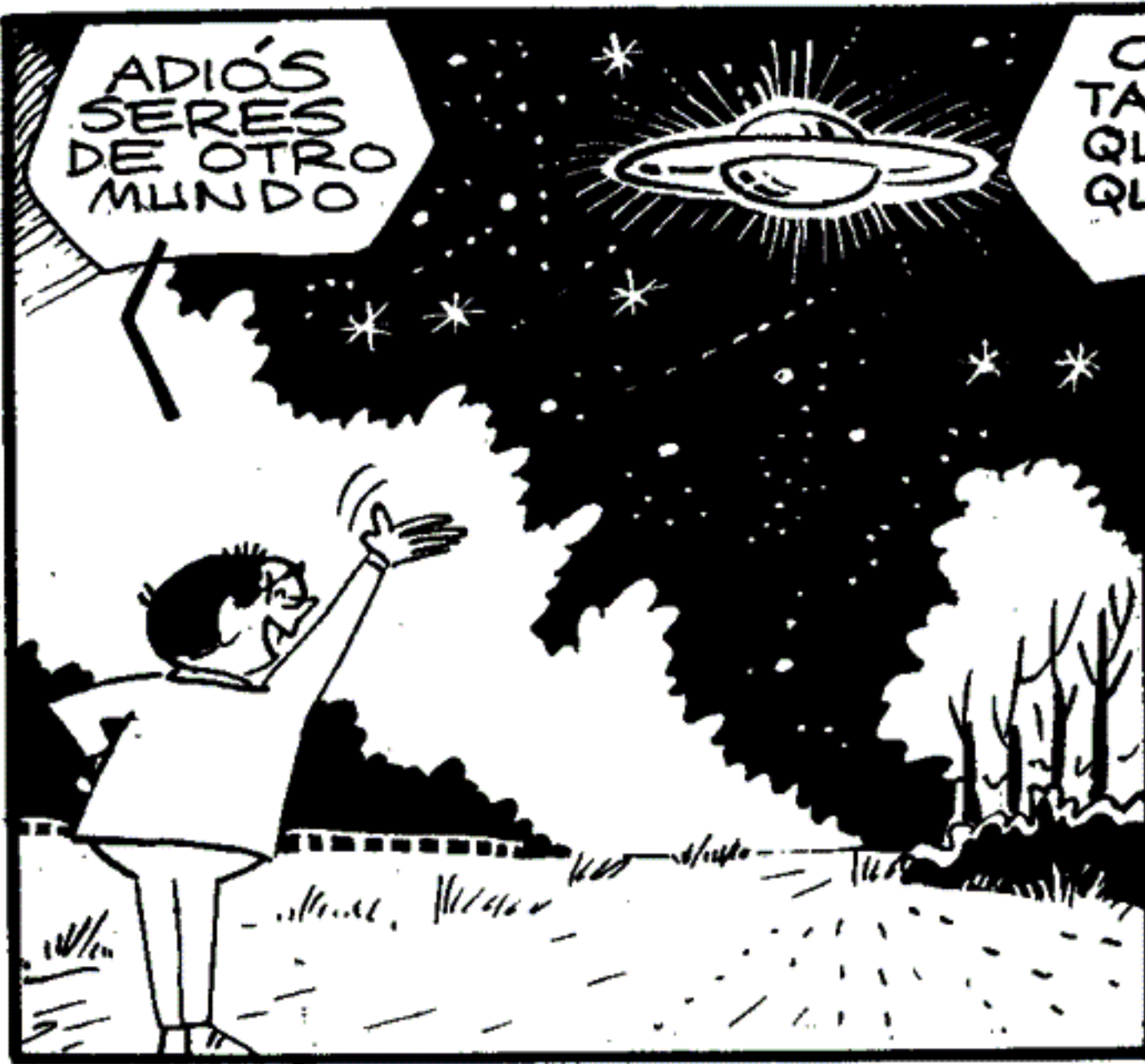


LO HICIMOS CON FINES
DE ESTUDIO... ERES
CURIOSO... MIRA
YA LLEGAMOS
¿SE TE PASÓ EL
MIEDO?

SÍ, UN
POCO

ADIÓS
SERES
DE OTRO
MUNDO

CORRO A CASA A CON-
TARSELO A MIS PADRES
QUE SON LOS ÚNICOS
QUE ME COMPRENDEN
Y ALIENTAN.





¿No me digas que aun no conoces los suples

**OFERTA
ESPECIAL**

Por sólo 15 \$ podés adquirir
3 de estos 5 títulos *(por separado,
\$ 7.- cada uno)*

TRANSISTORIN TE INICIA EN ELECTRONICA (suple A)

Este suple es para los que no saben absolutamente nada de electrónica, hobbistas, aficionados, electricistas, etc., no sólo se explica fácilmente las teorías y también encontrarás muchos circuitos simples y útiles para practicar

PRACTICA ELECTRONICA (suple B)

Circuitos sencillos pero una vez armados muy útiles para el aficionado.

MAS ELECTRONICA PARA PRACTICAR (suple C)

Aquí se presentan circuitos más elaborados pero como el anterior de gran utilidad para los bichos electrónicos, miles de lectores han dado los primeros pasos en electrónica con estos suples y hoy trabajan en esa interesante profesión.

AEROMODELISMO

Si querés comenzar con este fascinante hobby nada mejor que este suple, planeadores, avioncitos con motor a goma, la técnica del U-control, maquetas, el uso del motorcito .049, materiales a usar y cientos de explicaciones prácticas.

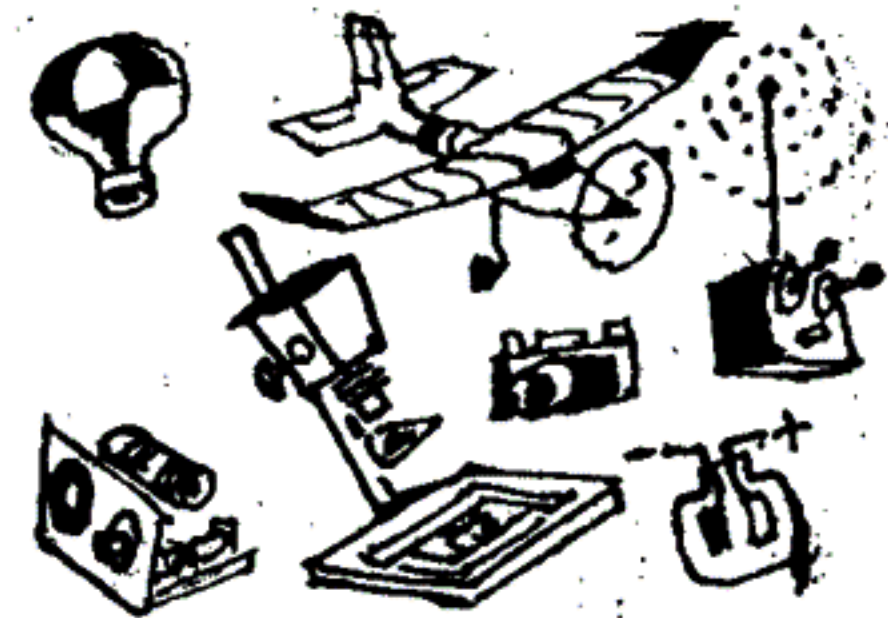
FOTOGRAFIA

Con este suplemento podrás armarte tu propio laboratorio de la forma más económica, además dibujos para hacer tu ampliadora, cámaras para barriletes, cohetes, proyectores de diapositivas, como revelar, ampliar y poco a poco te acercará a la foto en colores, también como tomar fotos panorámicas y en 3D.

ENVIOS AL INTERIOR solamente
por GIRO POSTAL (correo central)
a nombre de "REVISTA LUPIN"

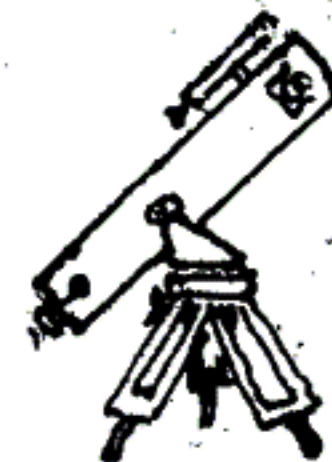
y enviarlo a
REVISTA LUPIN
SARMIENTO 412
2° p. oficina 213
Cap. Fed. (1041)

**CADA
SUPLE \$ 7.-**
*Incluyendo gastos
de envío*



**POR REVISTAS
ATRASADAS PASÁ POR
REDACCIÓN DE TARDE**

COPIAS de PLANOS de TELESCOPIOS

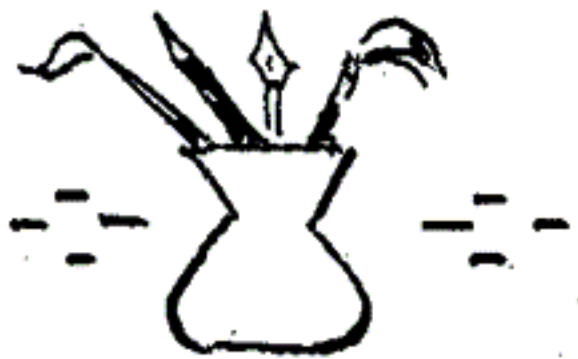


telescopios de 3" \$ 5.-
telescopios de 6" \$ 5.-

**TAMBIEN PODES
ADQUIRIRLOS
EN REDACCION
DE TARDE**
(de 15 a 19 hs.)

técnicos de la revista Lúpín?...

"VOS
TAMBIEN
PODES
DIBUJAR"

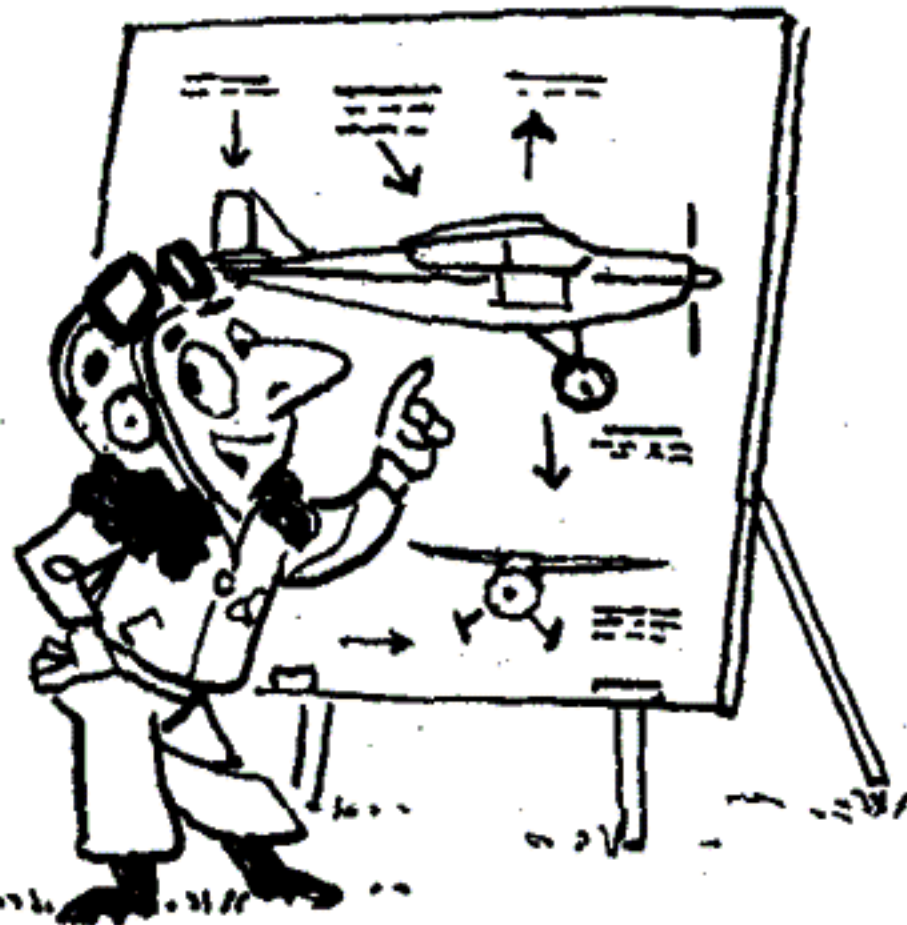


- ◉ En muchas profesiones el dibujo es más que necesario.
- ◉ El dibujo te puede servir de " idioma universal " ya que podrás pedir lo que necesites en cualquier país haciendo un simple dibujito.
- ◉ Sabiendo dibujar te divertirás con un lápiz , tanto como un músico se divierte ejecutando su instrumento.
- ◉ Si en tus estudios estás flojo en dibujo, con este cuadernillo adelantarás de tres a cinco puntos en poco tiempo, ya muchos lo han experimentado y salieron adelante ¿Vos qué esperás?..



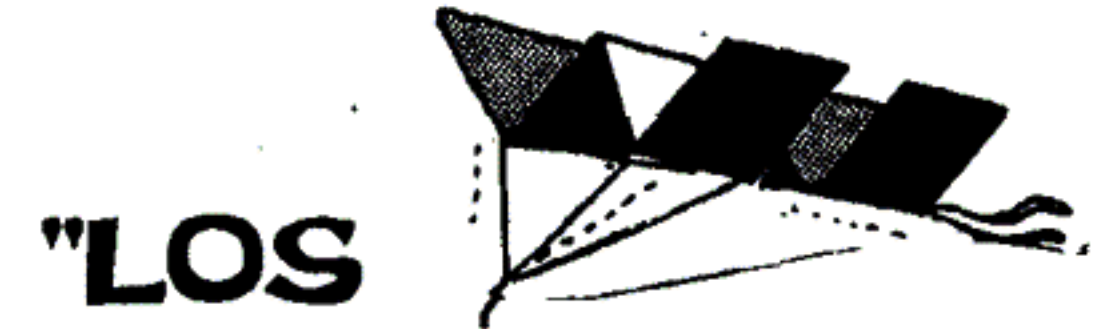
"Lúpín te enseña a volar"

Toda la teoría del vuelo explicada con todo detalle con cientos de dibujos para que no queden dudas cuando nos decidamos a seguir un curso en cualquier aeroclub.



ENVIOS AL INTERIOR
solamente por GIRO POSTAL
sobre correo central
a nombre de REVISTA LUPIN
y enviarlo a REVISTA LUPIN

ADQUIRILO POR SOLO \$ 10.-

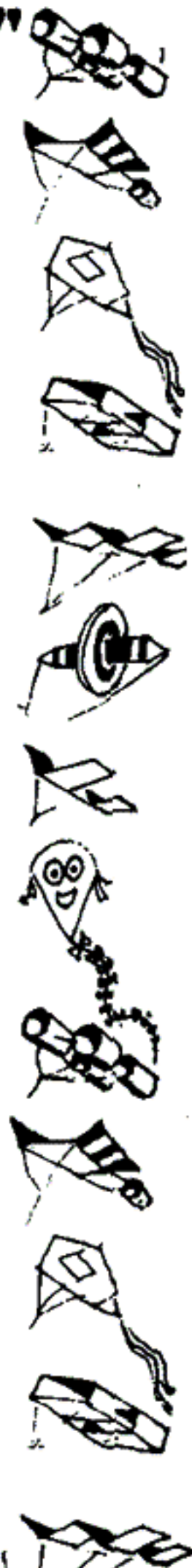


"LOS BARRILETES"

En el encontraras todas las ideas y la forma de armar todo tipo de barrilete, desde los super- fáciles hasta los celulares, alguno de ellos son tan sencillos que enseguida se hacen y ya vuelan... sí aunque nunca hayas armado uno este SUPLE te dejará asombrado de lo que podías haber hecho si hubieses conocido estas técnicas de armar, remontar y disfrutar de tan variados modelos.



\$ 7.-



CHICOS,

¡OFERTAS de VERANO!..

REVISTAS ATRASADAS

¡NUEVITAS Y SANITAS!...



CADA UNA \$ 1.-

5 revistas \$ 4.-

10 revistas \$ 6.-

20 por \$ 10.-

(consultar por más cantidad)

CHE, EN REDACCIÓN
ENCONTRARÁS MÁS OFERTAS

NO se envían

por correo

PASÁ POR REDACCIÓN DE TARDE (15 a 19 Hs.)



REVISTA LUPIN calle SARMIENTO 412



¿QUÉ NOS DEPARARÁ

Primero debemos poner las cosas en claro, el siglo en realidad comienza el 1° de enero del 2001 ya que el año 2000 es el último del siglo 20, es difícil predecir todo lo que deparará el siglo 21, pero sí podemos atisbar como cuando uno lee las primeras páginas de un libro para más o menos tener un idea de como será el resto, en materia de tecnología viendo a lo que se ha llegado en estos últimos años del siglo 20 podemos acercarnos a saber como será el futuro o por lo menos los primeros años del siglo 21, en el siglo anterior se perfeccionó la mayoría de los inventos del siglo 19 ya que la televisión, el cine, la aviación, la grabación magnética y tantas otras cosas que nos han asombrado fueron inventadas en el siglo 19 y no en el 20 como muchos creen. Ahora veamos que nos esperará los próximos años.

VACACIONES Y TURISMO

Para la mayoría de nuestros lectores esto es lo que más les interesa, el ocio será incrementado, los obreros y empleados gozarán de varias vacaciones ya que las muchas horas de trabajo anuales serán dismi-

nuidas para dar empleo a más gente y así poder combatir la desocupación causada por las tecnologías robóticas, cada vez, viajar se hará más accesible, y nosotros si no podemos parar en un hotel, una carpa nos saca del apuro, el asunto es viajar, conocer, disfrutar.

MEDICINA

La medicina va a dar un gran salto hacia adelante especialmente en la lucha de las enfermedades con medicina genética, donde se prepararán las defensas de muchas dolencias que ahora casi ni tienen cura, además se empezarán a tener en cuenta científicamente muchas de las formas alternativas.

VIAJES POR AVIÓN

Las compañías aéreas tendrán un cambio total ya que en estos momentos se prueban aviones comerciales que volarán fuera de la atmósfera y llegarán en muy poco tiempo aunque sus destinos sean lejanos, lo que ahora se necesitan diez horas de vuelo, "saltando" fuera de la atmósfera se convertirá en sólo una hora o menos, por lo que no perderemos tiempo en el viaje.

EL PRÓXIMO SIGLO?...

por
Tito
Sídoli



COMPUTADORAS

Cuando se habla de computus siempre se habla de cambios, ya que resulta la máquina que va progresando continuamente y no sólo eso sino que su manejo se hace cada vez más sencillo y las portátiles serán una cosa común como lo son ahora las calculadoras, pero las computadoras aunque serán pequeñas y compactas poseerán memorias extensas superando en gigas a las más poderosas que estamos usando en este momento, el disco rígido se reemplazará por chips con flip-flops de circuitos con componentes moleculares (ya en Alemania en estos momentos los están poniendo a prueba) con este tipo de componente un chip puede ocupar menos lugar que una cabeza de alfiler y poseerá una memoria tan amplia, que hoy ni siquiera podemos imaginar, este mismo tipo de memoria hará desaparecer a los aparatos con cinta magnética y los discos compactos ya que no se necesitará ninguna parte mecánica para leer información dado que el poderoso chip contendrá más Gigabits que un DVD.

MEDIOS DE TRANSPORTE

El auto también cambiará completamente ya que en un futuro el vuelo individual será dominado de tal forma que con una especie de mochila desgravitadora los hombres volarán fácilmente, ¿se imaginan a los empleados cuando terminen el horario de trabajo salir volando por las ventanas dejando la calle libre?... mmh! no todos volarán, muchos continuarán usando autos pero ya no contaminarán como los actuales ya que serán propulsados por motores eléctricos o con otros tipos de propulsantes.

ENERGÍA SOLAR Y EÓLICA

Se incrementará el uso de estos tipos de energía ya que no contaminan y son, una vez instaladas muy económicas, las celdas solares serán de un rendimiento inimaginables ya que se usarán materiales diferentes de los que usamos actualmente y su costos se reducirán al mínimo.

PELIGROS QUE NOS ACECHAN

Hasta ahora dimos todo lo lindo y agradable pero... siempre está la parte oscura aunque brille el Sol y aquí también debemos hablar de todo eso. El planeta ha sido muy castigado por el hombre, que en su afán de progreso no depara en los daños que causa, es así que nos afrontamos con problemas que nunca antes se habían producido, el "efecto invernadero" causado por los gases que despiden la industria, los autos, los grandes incendios de bosques, etc., se trata de una capa de gases que se concentra en lo alto y no permite al planeta reflejar todo el calor que recibe del Sol, causa de ello, huracanes, inundaciones, derretimiento de los hielos polares. Otro problema es la superpoblación que no hay como alimentarla y darle la más mínima solución, todos los países están ya superpoblados y sufren con grandes sectores de pobreza, viviendo en villas de emergencias, chicos desnutridos, mal alimentados y por esa causa con cerebros no muy lúcidos. Ningún sistema político ni religioso ha podido resolver este problema, el más acuciante de todos. Y como si esto fuera poco tenemos una amenaza desde el espacio, miles de asteroides se cruzan en la órbita que sigue el planeta y se calcula que chocaremos con uno de ellos este próximo siglo XXI... ¡Feliz siglo nuevo!

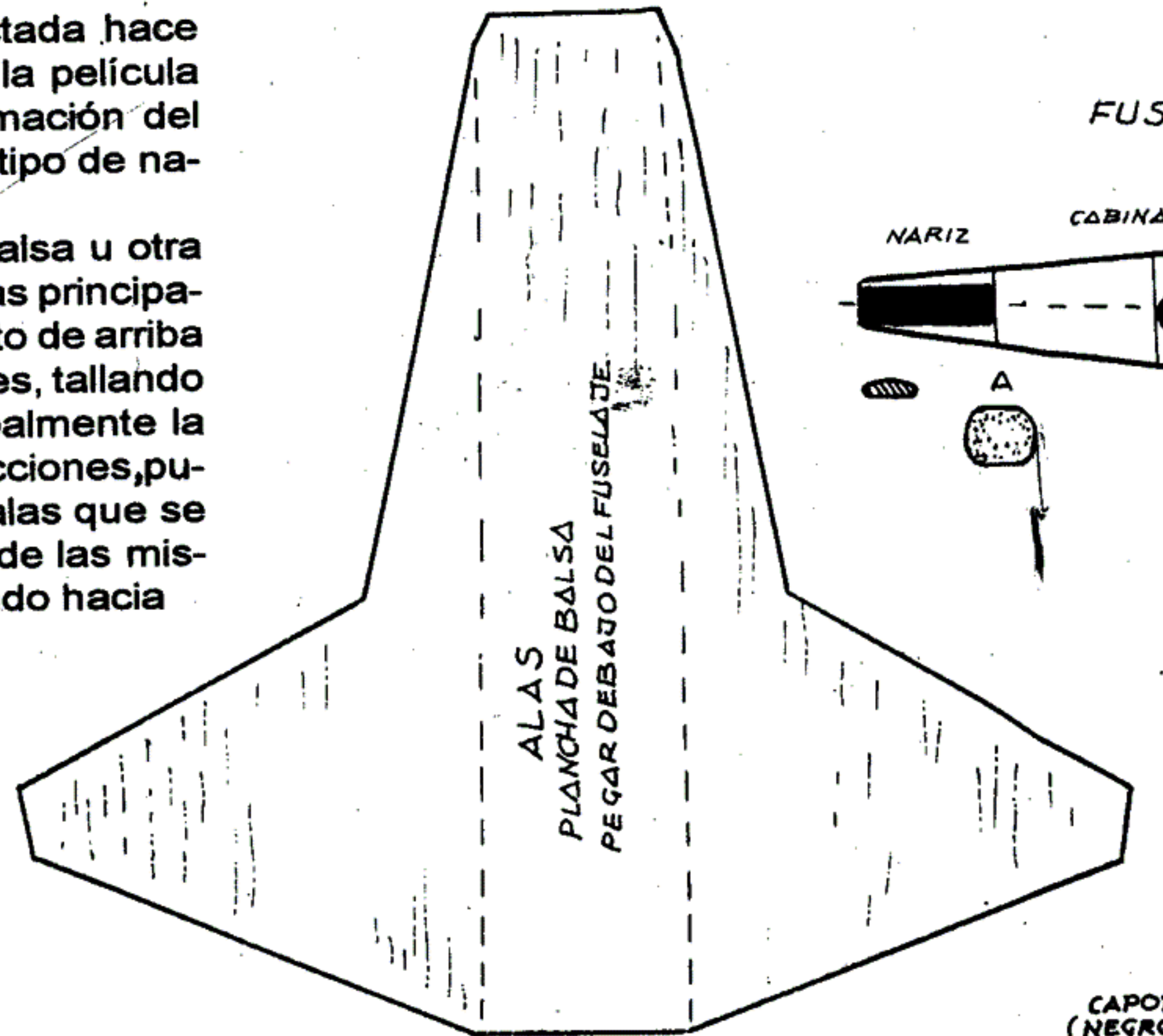


NAVE ESPACIAL "2001"

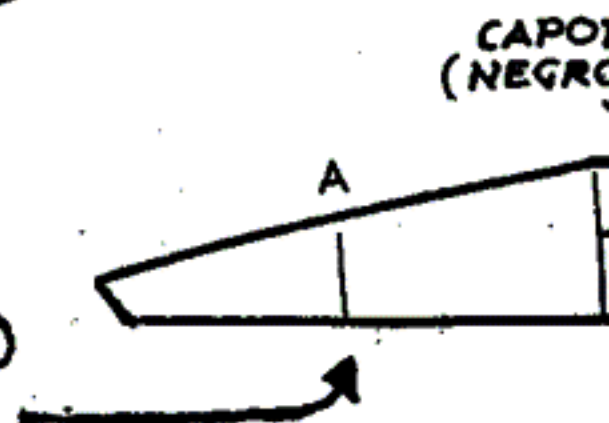
Esta es la maqueta de un avión o nave espacial proyectada hace varios años con miras al futuro, y que fue utilizada para la película "2001 ODISEA del ESPACIO". Con motivo de la aproximación del nuevo milenio y para aquellos que son aficionados a este tipo de naves hemos decidido publicarlo.

CONSTRUCCION: Como siempre utilizaremos madera balsa u otra fácil de tallar, como ven la maqueta sólo consta de dos piezas principales, fuselaje y alas. Calcaremos el contorno del fuselaje visto de arriba y de perfil en un taco de madera de las mismas dimensiones, tallando luego sus formas con un cortaplumas o cortante, principalmente la parte de las toberas guiándonos por los dibujos de las secciones, puliendo luego con lija fina y tapaporos. Seguimos con las alas que se harán sobre una plancha de una sola pieza, del espesor de las mismas, puliendo y redondeando el borde de ataque y afinando hacia el de fuga, esta pieza irá pegada bajo el fuselaje, luego pegaremos las dos piecitas pequeñas a los costados de la tobera, y las dos varillitas en la cola, les recomiendo mucha atención en el acabado de la maqueta. Los que deseen pueden ampliarlo por fotocopiado. Esta será colocada en posición de vuelo sobre un pie que haremos con un alambre de acero insertado en un taco de madera... **¡Y FELIZ VIAJE AL 2001!**

VISTA DE FRENTE



MARCAR DETALLES LINEALES
CON TINTA O BOLÍGRAFO NEGRO

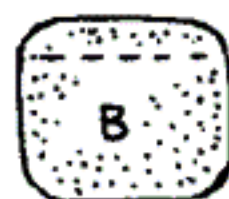
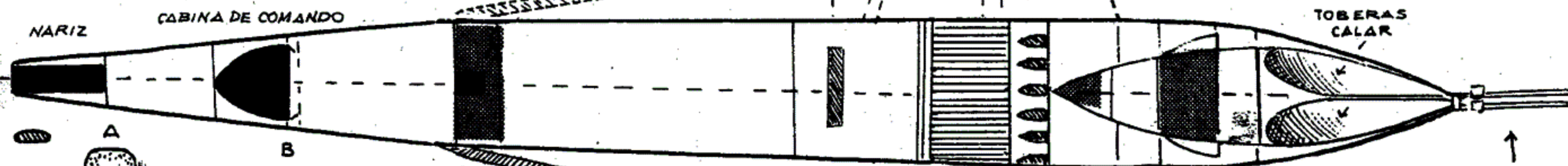


1"

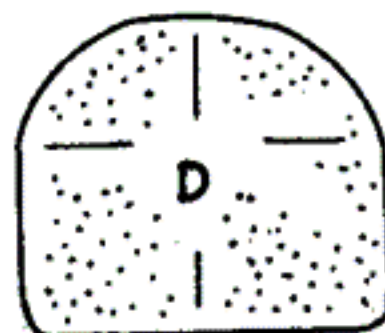
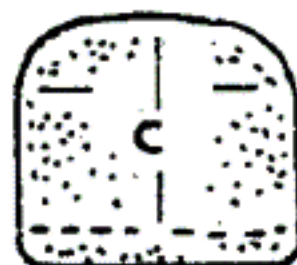
MAQUETA

COLORES:
TOTALMENTE BLANCO
CON FRANJAS PLATEADAS.
VENTANILLAS, CAPOT
Y SALIDAS DE TOBERAS
EN NEGRO

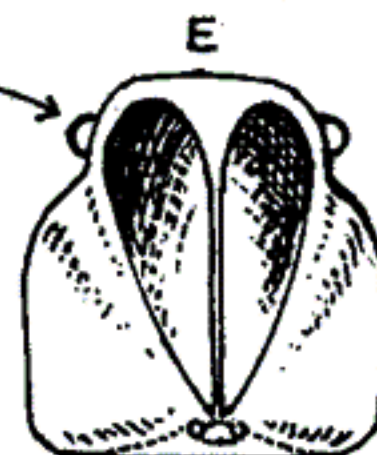
FUSELAJE (VISTO DE ARRIBA)
CON DETALLES



CORTES DE SECCIONES
DEL FUSELAJE

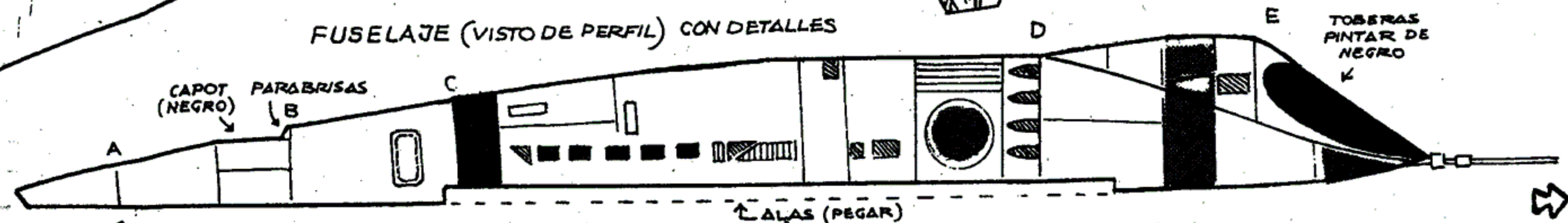


HACER 2
Y PEGAR A
LOS LADOS
DE LA TOBERA

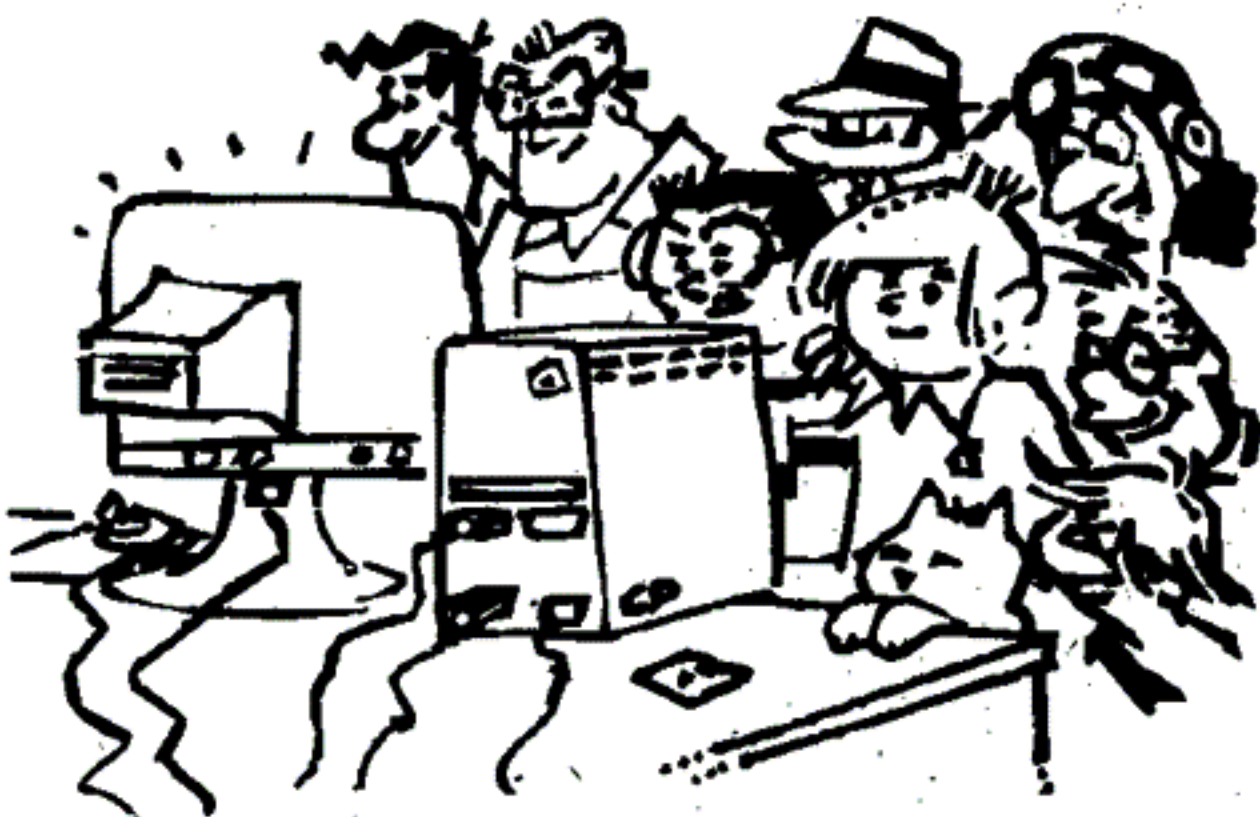


VISTA DE ATRAS
TOBERA

FUSELAJE (VISTO DE PERFIL) CON DETALLES



Ya estamos en
INTERNET



visitenos en...
AERO-NET

www.aero-net.com.ar

**EL SITIO EN INTERNET
TOTALMENTE DEDICADO
AL MUNDO AERONAUTICO**

en la sección
"BIBLIOTECA"

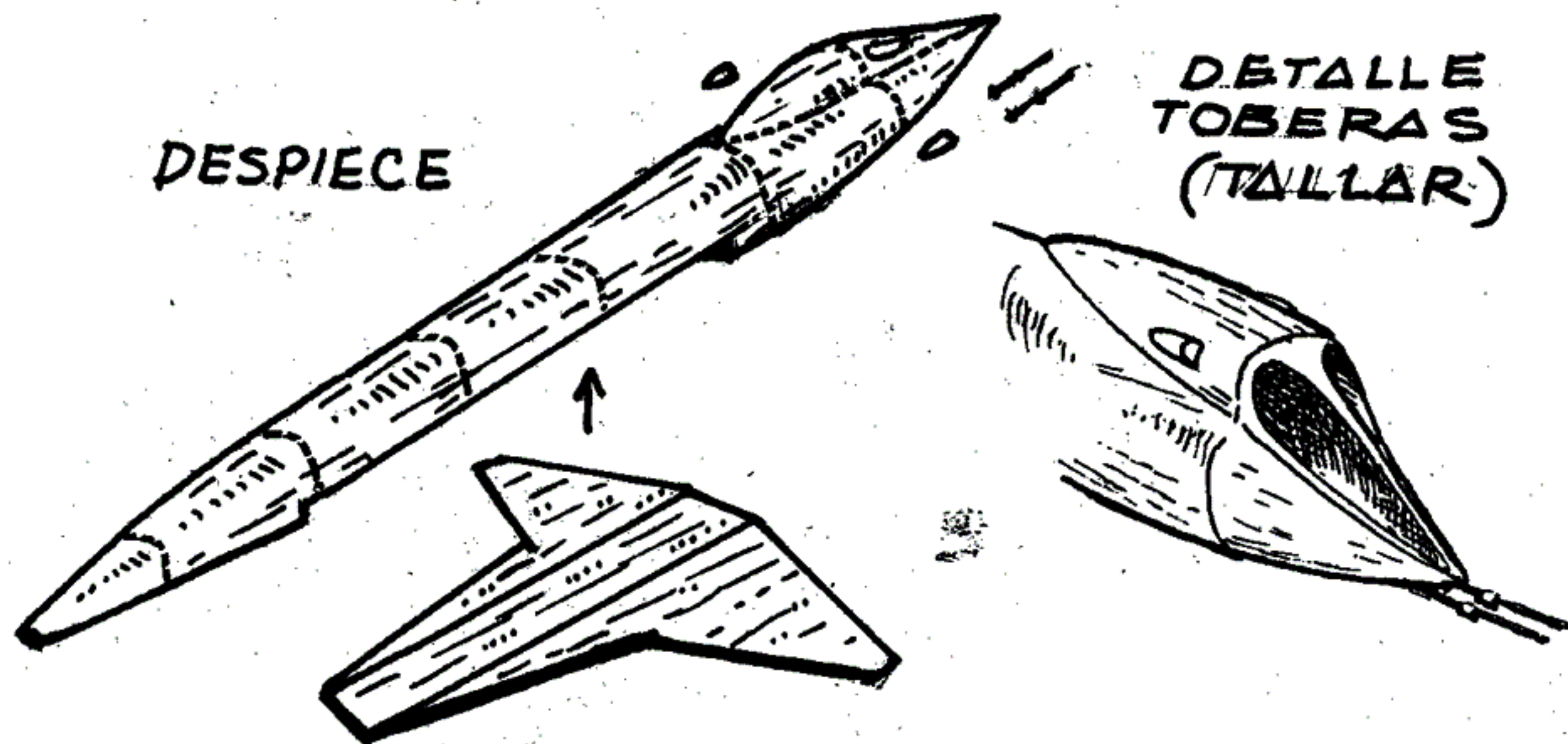
podrás
encontrar todo
lo referente
a revista

LUPIN

planitos, historietas,
cositas útiles, etc.

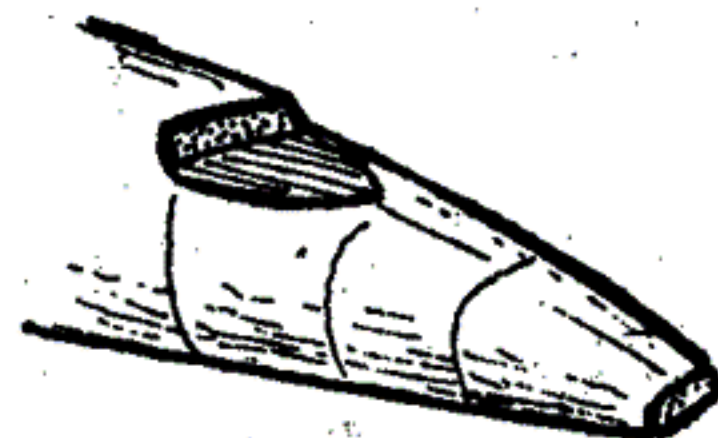


NAVE ESPACIAL "2001"

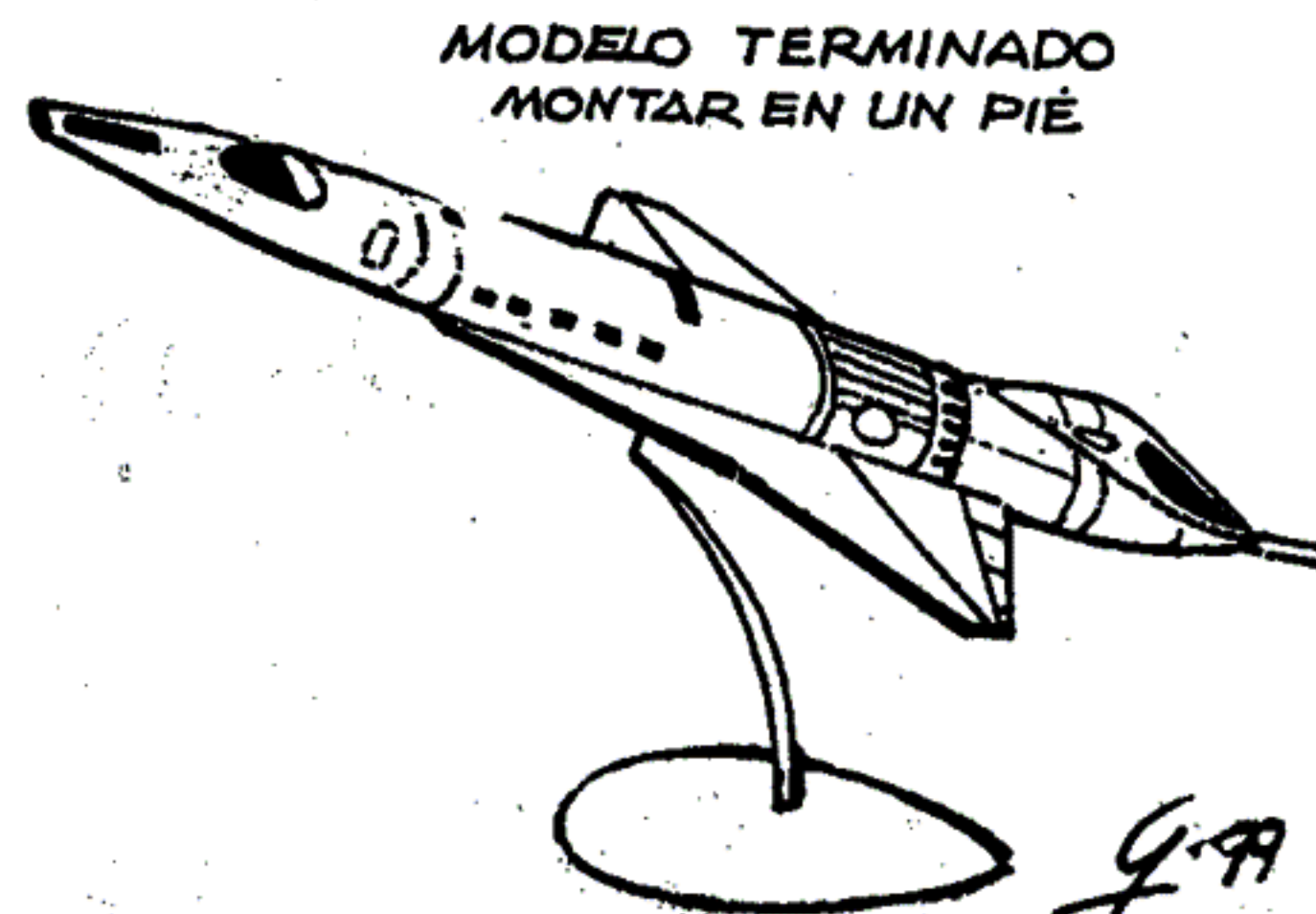


DESPIECE

DETALLE
TOBERAS
(TALLAR)



DETALLE
NARIZ Y COBINA
(TALLAR)

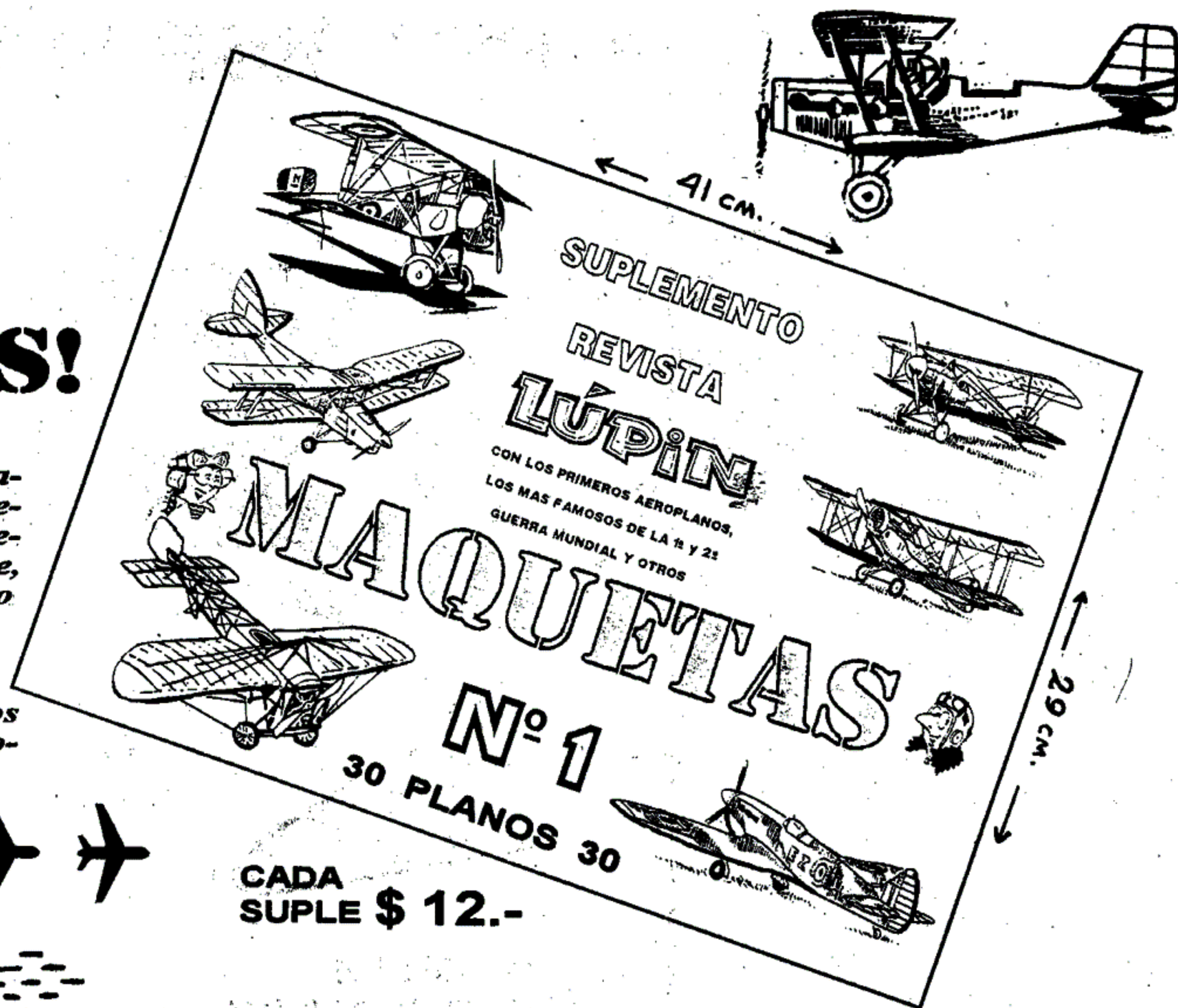
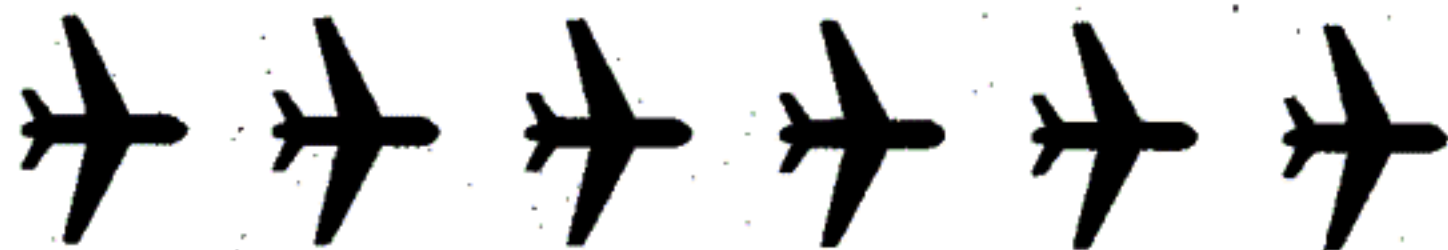


MODELO TERMINADO
MONTAR EN UN PIÉ

Y. 99

¡YA ESTA EN VENTA EL SUPERSUPLE DE LAS MAQUETAS!

Es un verdadero super por su tamaño, los planos se retiran del suplemento se arman o se copian y luego se vuelven a colocar en el suple, si te entusiasman las maquetas no dejes que te falte esta verdadera colección de planos de la primera y segunda guerra mundial, además los primeros aeroplanos con todos sus detalles y explicaciones para hacerte fácil tu tarea.

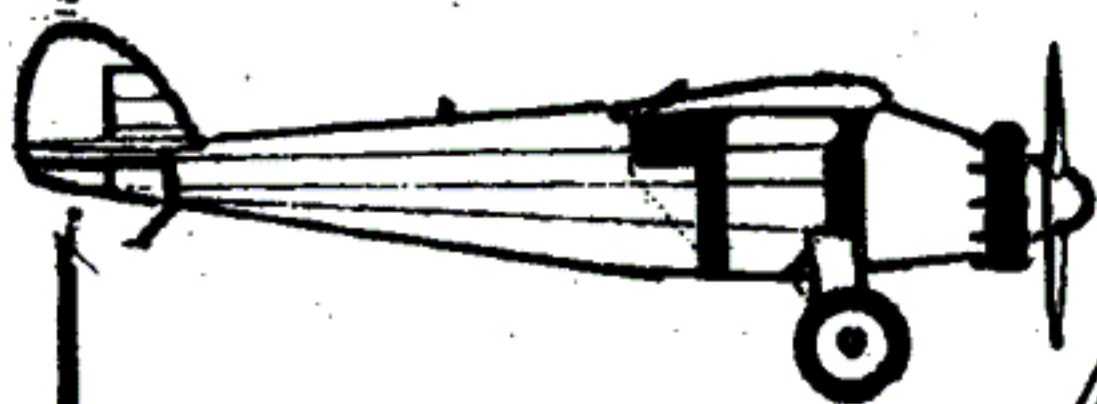


**CADA
SUPLE \$ 12.-**

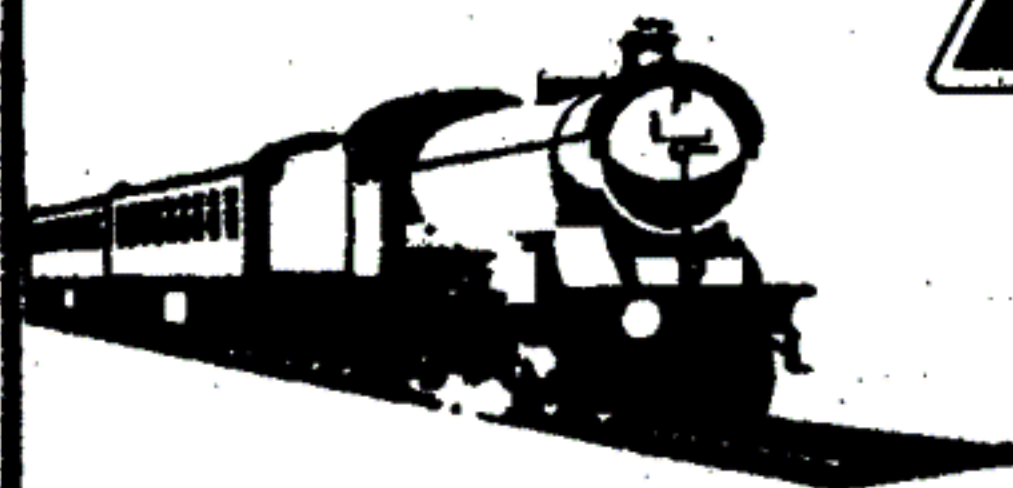
Venta en redacción de tarde
**ENVIOS al INTERIOR
SOLAMENTE por GIRO POSTAL
(Correo Central) a nombre de
"REVISTA LUPIN"**

y enviarlo a
**"REVISTA LUPIN"
calle SARMIENTO 412 OF.213
Capital Federal ARGENTINA**

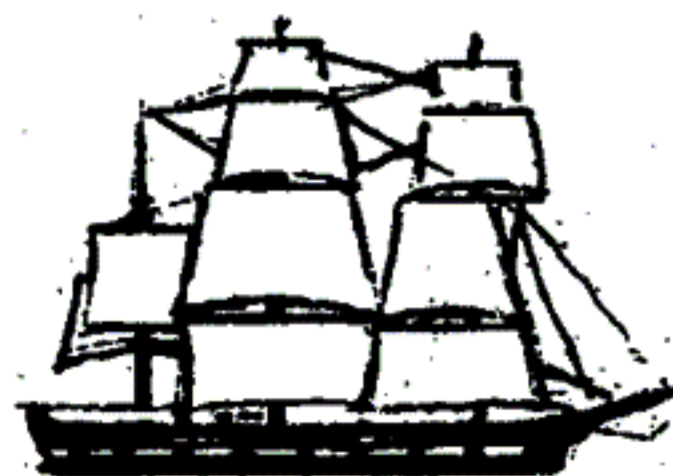
El primer programa de hobbies y modelismos



Hobby Show



Vea el apasionante universo del aeromodelismo, lanchas y autos radiocontrolados, maquetas plásticas, trenes a escala, y todas las novedades de los clubes y ámbitos donde se desarrollan las actividades del mundo a escala.



Conducción: Roberto M. Ishkanian
Hobby Show se emite por las siguientes señales:

América Sports (canal 17 de Cablevisión)

Estreno: sábados a las 16 hs.

y repeticiones



Alef Network (canal 62 de Multicanal y 8 de Cablevisión)

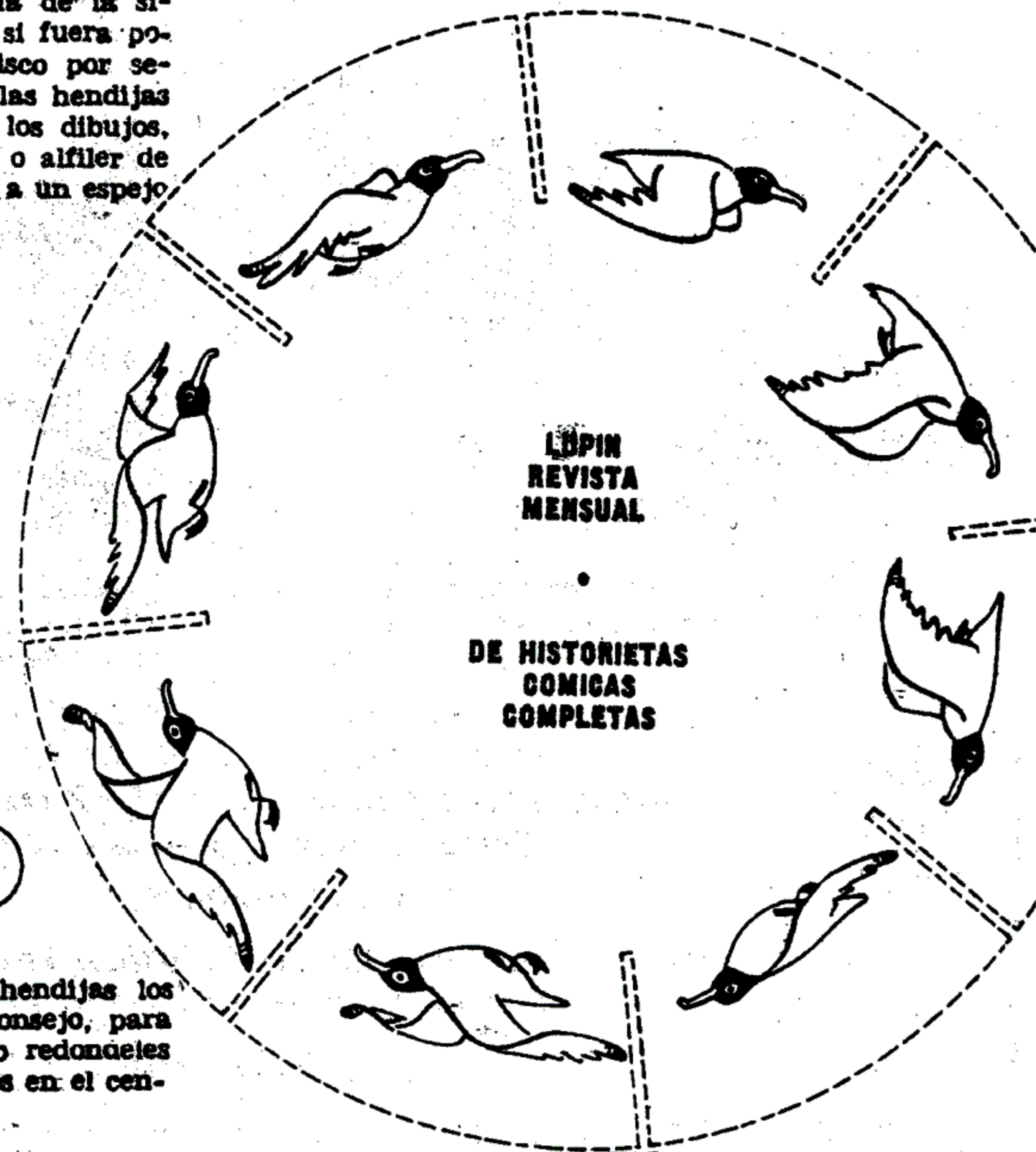
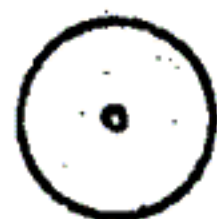
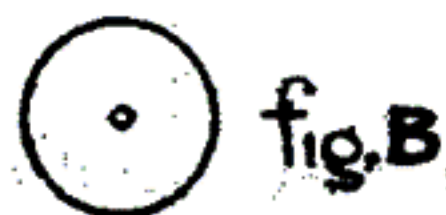
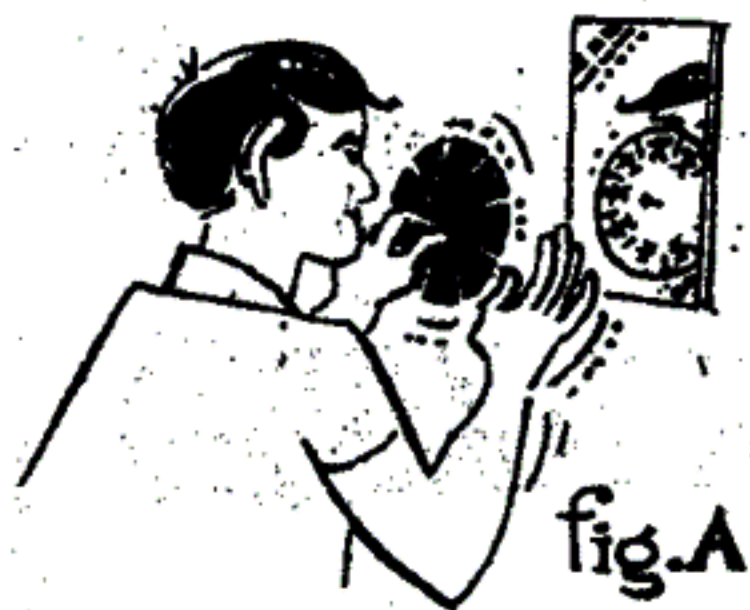
Estreno: domingos a las 11:00 hs.

y repeticiones

Para ver estos dibujos en movimiento proceda de la siguiente forma: pegue la hoja en una cartulina, si fuera posible de un color oscuro, luego recorte cada disco por separado siguiendo las líneas punteadas haciendo las hendidjas de más o menos un milímetro de ancho entre los dibujos, luego pase por el centro del disco un clavo fino o alfiler de cabeza para que le sirva de eje, colóquese frente a un espejo

DIBUJITOS ANIMADOS

por DOL

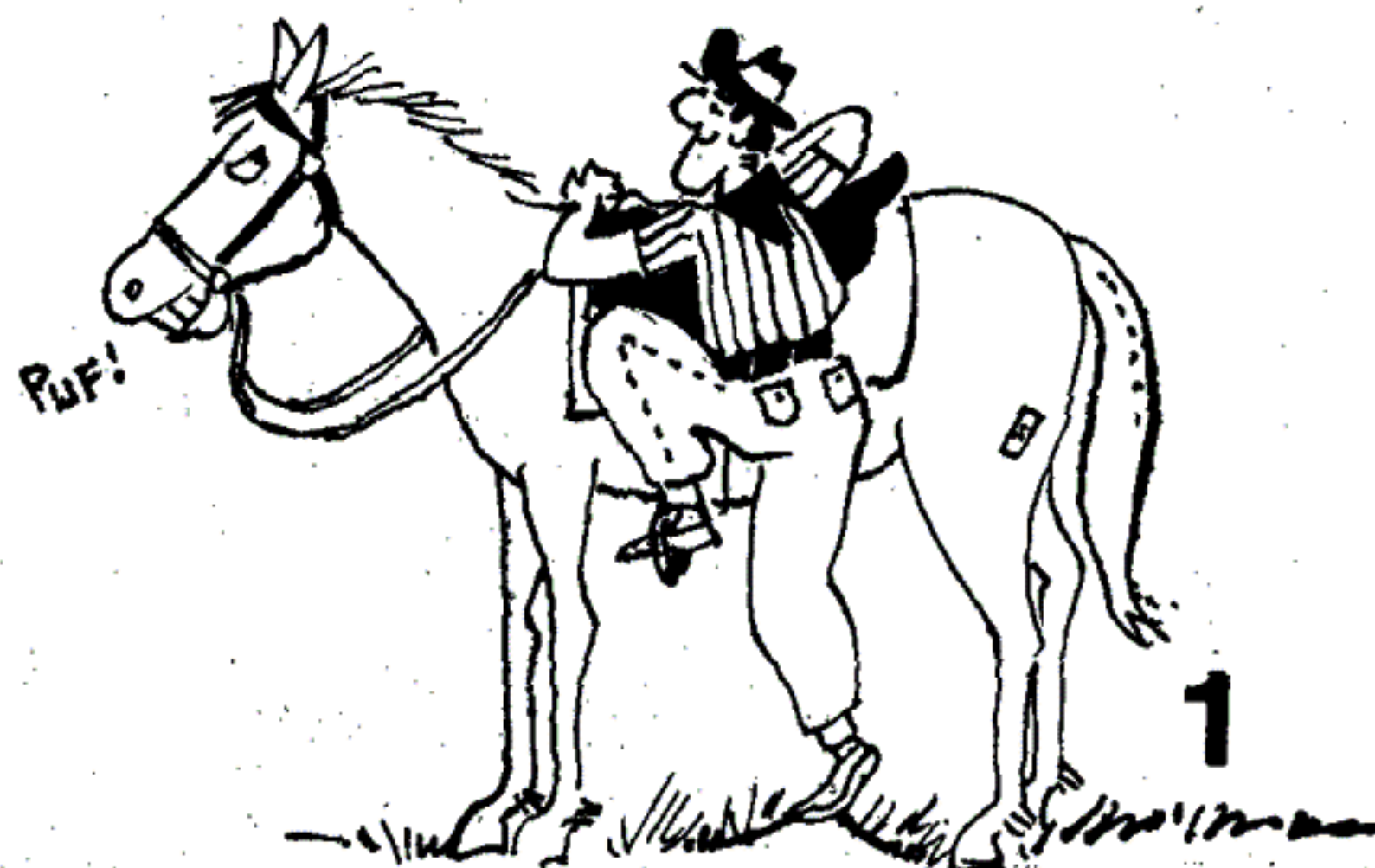


hágase girar el disco y mire a través de las hendidjas los dibujos reflejados en él. (Fig. A). Un último consejo, para que los discos giren más firmes, recorte cuatro redondeles de cartulina del tamaño de la figura B y péguelos en el centro del disco, dos para cada disco.



Ahora en las vacaciones muchas veces se nos presenta la oportunidad de montar a caballo ya sea alquilando o que nos inviten en algún establecimiento de campo donde pasamos las vacaciones, no se trata de montar cualquier caballo si nunca lo hicimos antes, empecemos con un caballo mansito como esos que se alquilan, aquí les damos lo básico que se necesita saber para poder cabalgar sin pasar papelones.

CONDUCCION: la mayoría de los hombres de campo manejan las riendas de una forma simple, si quieren que el caballo vaya hacia la derecha con las dos riendas en una mano se tira hacia ese lado y el caballo sentirá el apoyo de la rienda de la izquierda que lo empujará suavemente hacia la derecha, si queremos que vaya hacia la izquierda tiraremos suavemente hacia



PARA MONTAR: paráte al costado izquierdo del caballo bien cerca de el, no le tengas miedo porque lo veas tan grandote, tomás las riendas con la mano izquierda y con la otra mano apóyala en la parte delantera de la montura, ahora apoya el pie izquierdo en el estribo, seguidamente con impulso hacia arriba pasá la pierna derecha sobre la montura, ya estás montado,

lo único que te queda ahora es apoyar el pie derecho en el otro estribo.

Cuando pensamos manejar cualquier vehículo lo primero que preguntamos antes de ponerlo en marcha es por los frenos, bien, en el caballo las riendas te servirán de freno para detener la marcha, para eso sólo debés darle un tironcito suave hacia atrás con las dos riendas a la vez.



esa dirección y la presión de la rienda derecha contra el pescuezo del animal lo hará ir hacia la izquierda.

INICIANDO LA MARCHA: para que el caballo comience a andar apretamos sus costillas con las dos piernas, aflojemos las riendas y al mismo tiempo hagamos un chasquido seco con la lengua pegando contra el paladar, si ni se mueve apreté-

TROTE: cuando ya dominemos la conducción y hagamos detenerlo varias veces para luego volverlo a poner en marcha ya podremos dar un trote no muy rápido y en trechos cortos, acompaña el trote con los pies apoyados en los estribos, los tacos hacia abajo y el cuerpo derecho, las piernas deben moverse como resortes para no rebotar el cuerpo contra la montura cada vez que el caballo suba y baje en su andar.

GALOPÉ: esto lo practicaremos recién cuando dominemos a fondo todas las maniobras anteriores ya que es más rápida la marcha que con el trote, para que el caballo galope golpearemos con los tacos sus lados, inclinémonos hacia adelante cuidando que cuando se inicie el galope no nos golpee su cabeza contra la nuestra, al mismo tiempo hagamos un chasquido con la boca, no abusemos en dar taquitos que puede ponerlo nervioso e iniciar una carrera difícil de controlar.

A black and white cartoon illustration. At the top, the text "(Hora Solar)" is written. Below it, a large, dark tree trunk is visible, with the words "CUIDA LOS RIOS" (Protect the Rivers) written on it. A man is lying on the ground in front of the tree, smiling broadly with his hands behind his head. The ground is covered with small plants and flowers. The sky is filled with many small stars.

**Son las horas en que los rayos
ultravioletas del sol
actúan con mayor intensidad
¡Cuidado, la capa de ozono se debilita!**

SUSCRIPCIONES

Si te es difícil conseguir la revista Lúpin en tu pueblo o localidad, procedé de la siguiente manera: tomá una revista y mostrásela al kiosquero, decile que la pida a su distribuidor, el te dirá si tenés que esperar o no, si así tampoco podés adquirirla aquí te damos la posibilidad de conseguirla por correo

EXTERIOR U\$S 20.-

Interior del país \$ 12.-

(6 meses 6 números
incluyendo gastos
de envío)

Unicamente GIRO POSTAL
(Correo Central) a nombre de
REVISTA LUPIN
y enviarlo a

"REVISTA LUPIN"
calle SARMIENTO 412 OF.213
Capital Federal ARGENTINA



ASÍ ES
FÁCIL ¿NO?..

COMPUTACION INICIATE en PARA PC

RESET-TURBO-PORTS-INTERFASE

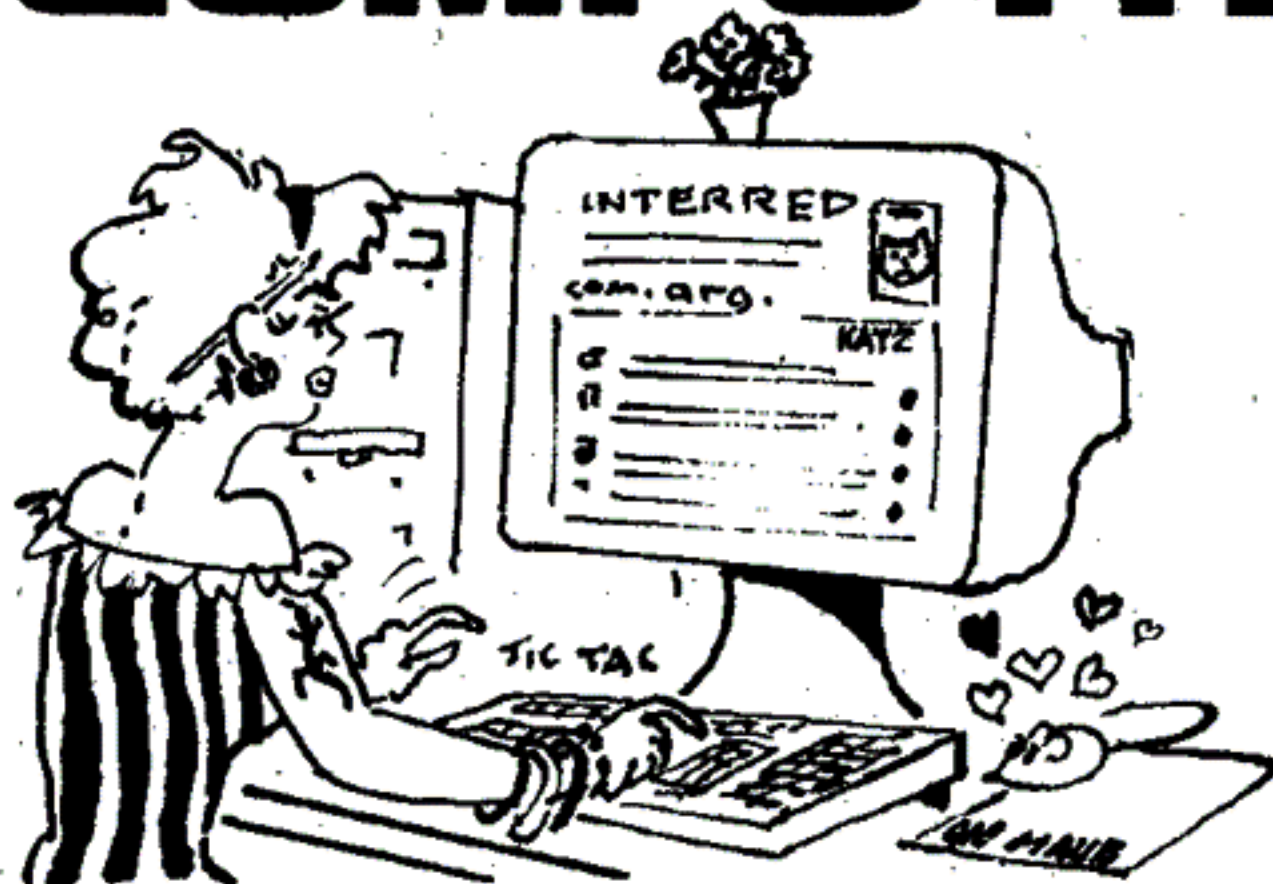
En el número anterior dimos algo que gustó a los lectores debido que muchos tenían inconvenientes cuando leían en las ofertas de compus todos esos datos que la acompañan, aquí para finalizar el año seguiremos refrescando esos detalles que debemos saberlos para poder trabajar con más seguridad.

En el gabinete de la CPU (Central Processing Unit) Unidad Central de Procesamiento, dentro de el se encuentra el chip principal de la computadora o microprocesador que es el encargado de controlar todo el trabajo indicado en los distintos programas, en el gabinete en la parte frontal vemos ciertos botones que explicaremos como usuarios, empecemos por RESET, este botón se usa para reiniciar la computadora en caso de que se se produzca lo que se conoce por "colgarse" o sea que se queda paralizada y no se puede seguir, cuando sucede esto no hay necesidad y no conviene encender el equipo con el botón de encendido, para reiniciar el funcionamiento

No es lo mismo cuando lo hacemos con el botón RESET ya que si se colgó la computadora queda en modo standby por lo que no es aconsejable encenderla como cuando se empieza a trabajar, casi todas las fallas se producen en el momento que se enciende un aparato, otro detalle muy importante es que cuando la compu se cuelga y se vuelve a encender, ya sea con reset o de otra forma, todo el trabajo que estabamos haciendo se borró por lo que siempre les digo que cuando estemos haciendo algo cada diez minutos guardemos con las teclas control y s presionadas al mismo tiempo (guardar-salvar) si lo hacemos de esta forma cuando se cuelgue sólo perderemos muy poco de nuestro trabajo.

El otro botón del frente, TURBO es para cambiar la velocidad, pero yo les sugiero que trabajen siempre en HI (alto) el otro modo es LOW (bajo) En algunos juegos es conveniente cambiar de velocidad, tanto RESET como TURBO no vienen en todas las computadoras en forma de botones, a veces RESET es sólo una

COMPUTACIÓN 32



perforación que se hace accionar con la punta de un lápiz, esto se hace para evitar que se presione el botón sin querer y se pierda lo que se está trabajando.

En el número anterior también vimos las memorias y aquí agregaremos otra, la CMOS (Complementary Metal Oxid Semiconductor) este tipo de memoria es de bajo consumo y se alimenta con una pila recargable que está soldada a la plaqueta principal, en esta memoria se mantienen los datos de configuración y es por eso que podemos reiniciar cuando se cuelga con reset, es en esta memoria CMOS donde se encuentra el reloj que se encarga en mantener la hora cuando la compu se apague y no se use.

Ahora nos ocuparemos del PORT o puerto, un port permite el enlace de dos dispositivos electrónicos o computadoras para el intercambio de información.

Hay puertos paralelos y en serie, comencemos a ver lo que es un puerto paralelo que es el que permite la comunicación o mejor dicho la conexión como en el caso de impresoras, para utilizar el puerto entre computadoras debe tener un programa especial que le permita no sólo hacer el intercambio sino realizarlo a gran velocidad.

La conexión entre la computadora y la impresora se efectúa mediante un cable y conectores especiales llamado interfase y tanto sirve para la emisión de datos como para la recepción, la mayoría de las computadoras tienen para conectar en uno o dos ports pero hay placas de extensión las que permiten conectar varias impresoras. Un puerto en serie se utiliza más en las comunicaciones a larga distancia a través de una línea telefónica mediante el moden-fax, también el puerto en serie se usa para conectar el ratón (maus) para su manejo.

Ahora Usted puede publicar en su diario o suplemento semanal las historietas de revista LUPIN



tiras diarias de
Bicho y Gordi
Lúpin

Resorte

Alfeñique

Piedrito y Saurito

Saltapones

Mosca Kid



Cómo así también páginas de hobbies y cursos, Electrónica, Dibujo, Aeromodelismo, etc.

*Para obtener más información
conéctese con Sara Harry
por e-mail a*

Sharry @ mbox.servicenet.com.ar

Además:



También tenemos disponibles los derechos de publicación de los personajes de Lino Palacio, Ramona, Doña Tremebunda, Don Fulgencio, el hombre que no tuvo infancia, Avivato, Tarrino, Chicato y Cicuta y...

Las historietas diarias de Guillermo Divito creador de Rico Tipo y su "El otro yo del Dr. Merengue" junto a los populares personajes de "El desfile del buen humor", Pochita Morfoni, Fallutelli, El abuelo, Graciélita, Fúlmene, y Bómbolo.

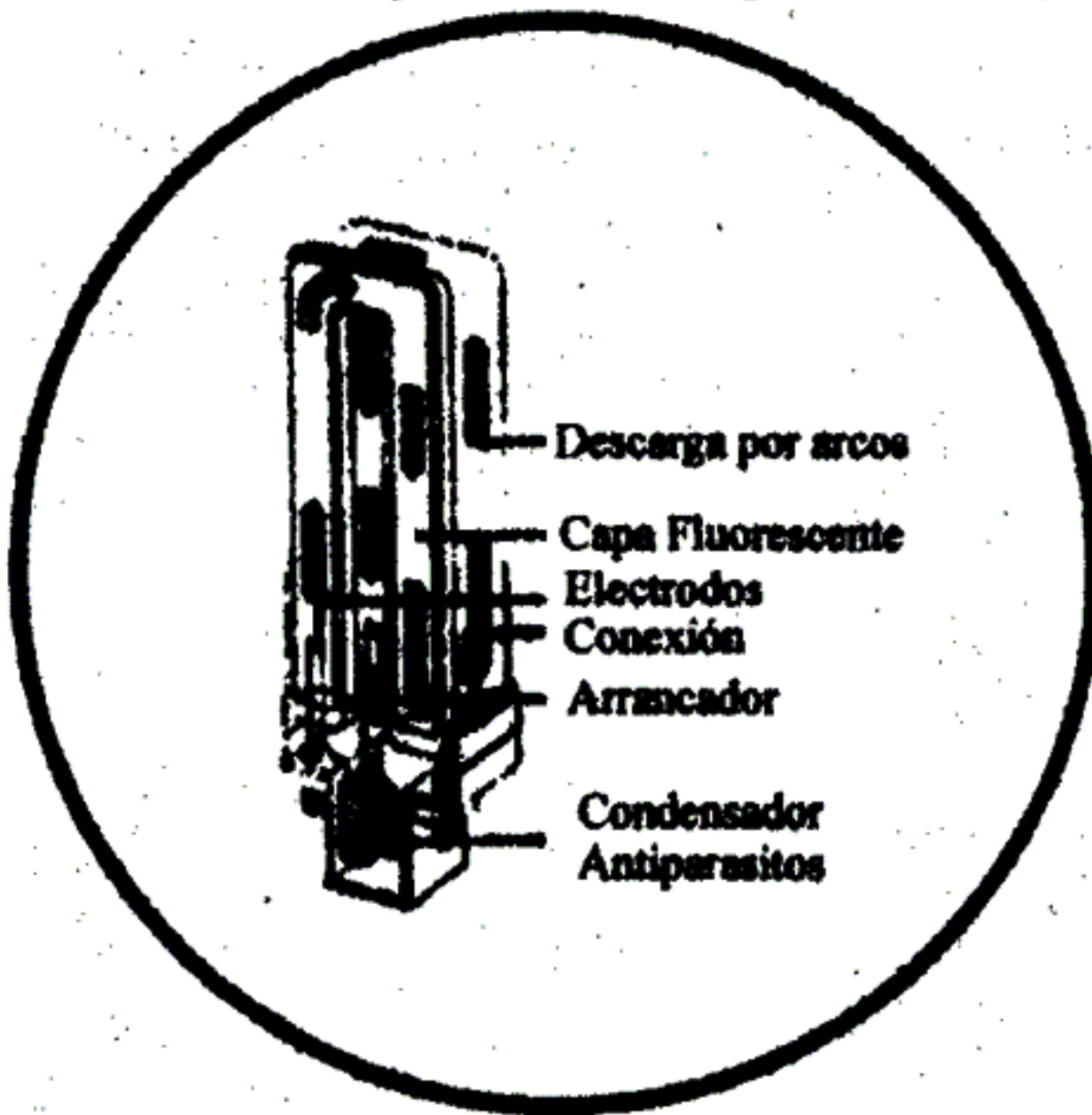
LA ONDA CORTA

LOS NUEVOS FLUORESCENTES INVADIRAN EL 2000

Por : LUS EUV
Roberto D. Kucharczuk

Las lámparas comunes son brillantes pero el 95 % de su energía se transforma en calor y no en LUZ.

En 1937 en la Exposición Universal de Paris, se presentó el primer tubo



fluorescente comercial. Su principio: Funcionamiento, por fotoluminiscencia. Dentro de un tubo de vidrio hay un polvo fluorescente con varios gases y mercurio a baja presión, provocando descargas eléctricas entre los

dos electrodos, transformando en luz la radiación ultra violeta por contacto. Estos tubos maravillosos con los años achicaron su tamaño, pero para encenderlos era necesario del arrancador y balastro. Este último tan grande y pesado, por lo que muchos escapaban a su instalación hasta por estética. NO así en las grandes fábricas, oficinas y escuelas. Preferido al ahorrar energía. A fines de los años 80 se presentó al mercado una lámpara fluorescente compacta. En el casquillo están contenidos arrancador, balastro y condensador compensador, en estos últimos años se logró la miniaturización así como el reemplazo de sustancias, elementos. Logrando compactas y 100 % electrónicas. 80 % ahorro energía. Encendido inmediato



El libro más leído del RADIOAFICIONADO

UN VIAJE POR LA ONDA CORTA

El mundo de las Comunicaciones y un poco más. Para descubrir secretos y técnicas, que le permitirán lograr el mejor comunicado.

Construyendo sus ANTENAS.

Estos ejemplares se acompañan de DISKET 3,5 con Reglamento del RADIOAFICIONADO

Pídalo por GIRO POSTAL de \$ 15 más \$ 5 para envío.

a nombre de :

**ROBERTO DANIEL
KUCHARCZUK**

**San Nicolás 987- Castelar 1712
Buenos Aires- Argentina**

LIBRO DE GUARDIA

En formato tradicional para llevar en orden los Contactos según C.N.C. Comisión Nacional de Comunicaciones. De regalo recibe DISKET 3,5 donde hay SOFTWARE con SHAREWARE. Recíballo por CORREO CERTIFICADO mediante GIRO POSTAL POR \$ 20.

PSK 31

COMUNICACION DIGITAL

Por : Roberto D. Kucharczuk (LU5 EUV)

PSK 31 es un programa operativo que funciona con Windows 3.11, en 95 y 98 a través de la tarjeta de sonido de 16 bit

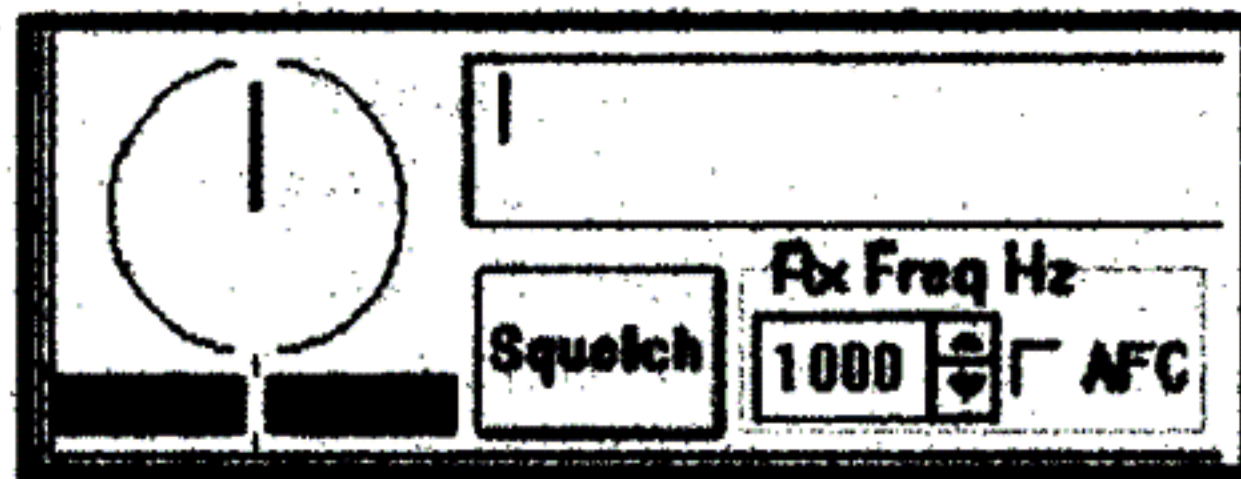
Mediante un equipo de radio de HF con SSB (banda lateral única) y la COMPUTADORA, se hacen los enlaces del comunicado, mediante modulación por desplazamiento de fase de la portadora.

Se utiliza un alfabeto similar al "Morse" con una velocidad de texto de 50 palabras por minuto.



La sintonía de una señal PSK 31 difiere de una de RTTY. Se cuenta con dos indicadores Waterfall y indicador de fase.

En la parte inferior izquierda la pantalla es como un analizador de espectro miniatura. Aquí vemos la portadora detectada.



En el momento de sintonía la línea se representa en color rojo con movimientos de rotación. Abajo como en una cascada se notarán los desplazamientos hacia uno de los lados.

Seleccionando opción Send File de menú File, se podrá transmitir un texto escrito con antelación. El texto transmitido se ve en pantalla y un mensaje aparecerá confirmando su envío.

El código utilizado en PSK se denomina VARICODE y puede utilizar hasta 256 caracteres ASCII utiliza 128.

Sí esta nota es de su interés Pída información completa. Agregando \$ 5 para gastos de envío. Dirigirse a LU5 EUV.

PSK 31 SB (BPSK)

File Setup Mode Help About

Aquí se ven las opciones del menú cada una brinda distintas posibilidades. 73.

¿Que hay por Internet...?

www.giga.com.ar/axxon/aeshome.htm



En Octubre visité la página, me pareció poco vista por el número de registro. El 2026. Para quienes conocen la calidad y profundidad de la historia y sus personajes, este sitio es ideal para conocer algo de su autor :

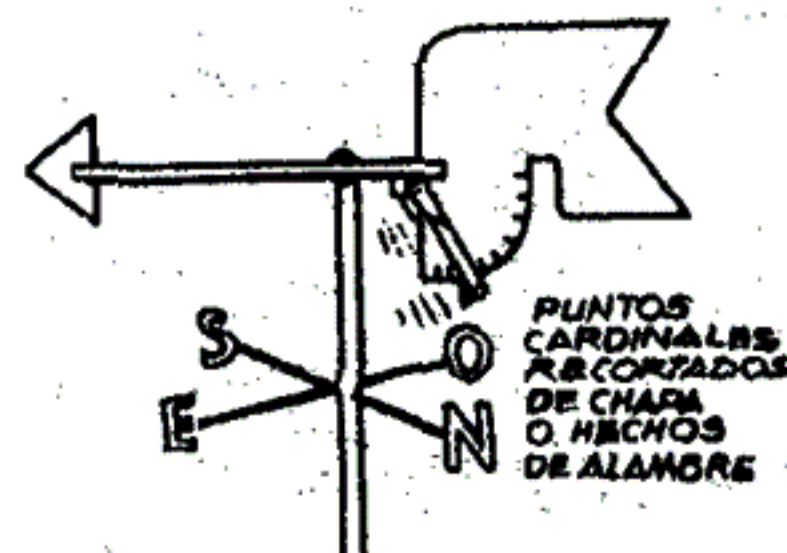
Héctor Germán Oesterheld

"EL ETERNAUTA" De pronto, nevó sobre Bs. As. Pero no era una nevada...



CON estos tres instrumentos podemos obtener cuatro informaciones muy importantes; dirección del viento, velocidad del mismo, presión atmosférica y porcentaje de humedad, observemos en los dibujos que los instrumentos son fáciles de construir, pero no por eso hay que descuidar los pequeños detalles que podrían hacer fallar su funcionamiento, prestémosle la mayor atención, especialmente al barómetro y al higrómetro.

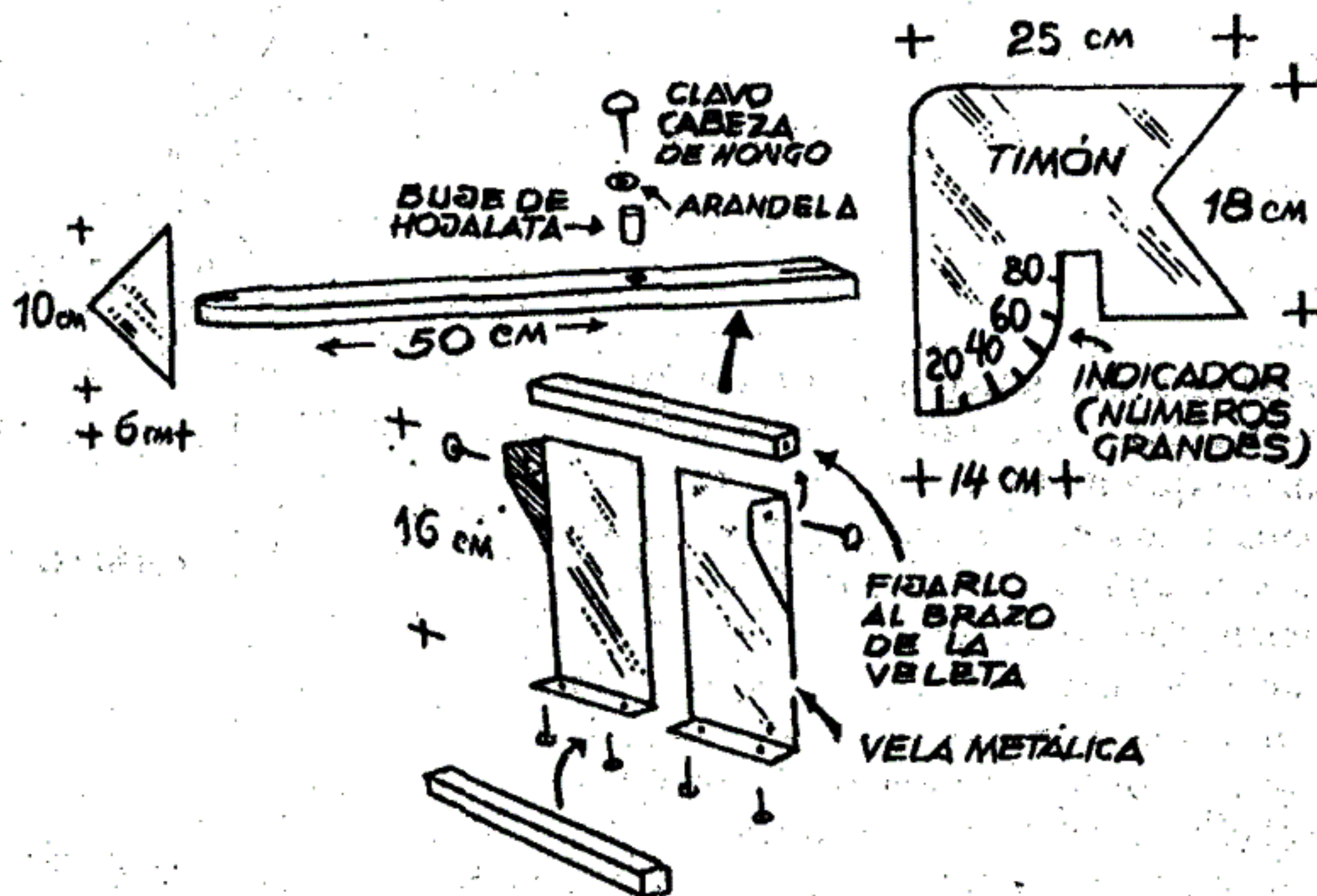
**VELETA
CON
ANEMOMETRO
SIMPLE**



Los dibujos son tan claros que casi ni necesitan explicaciones, los materiales son fáciles de conseguir haciendo un safari por el fondo de casa, consisten simplemente en unos clavos, varilla de madera y para la punta y el timón un pedazo de chapa galvanizada o de aluminio, yo usé hojalata que corté de envases de comestibles y le di una buena mano de esmalte sintético una vez terminada.

La vela metálica que sirve para indicar la velocidad del viento que al enfrentarlo se inclina y según el ángulo de inclinación podemos saber la velocidad por las líneas que haremos en el propio timón guiándonos por la información radial meteorológica de alguna estación local, las velocidades las marcaremos de a 5 o 10 kilómetros por hora.

Conviene para mejor funcionamiento de la veleta que la parte delantera y la de atrás tengan el mismo peso, para igualarlos podemos hacer de una chapa pesada la punta o forrar la varilla en la parte delantera con una lámina de plomo o un caño.

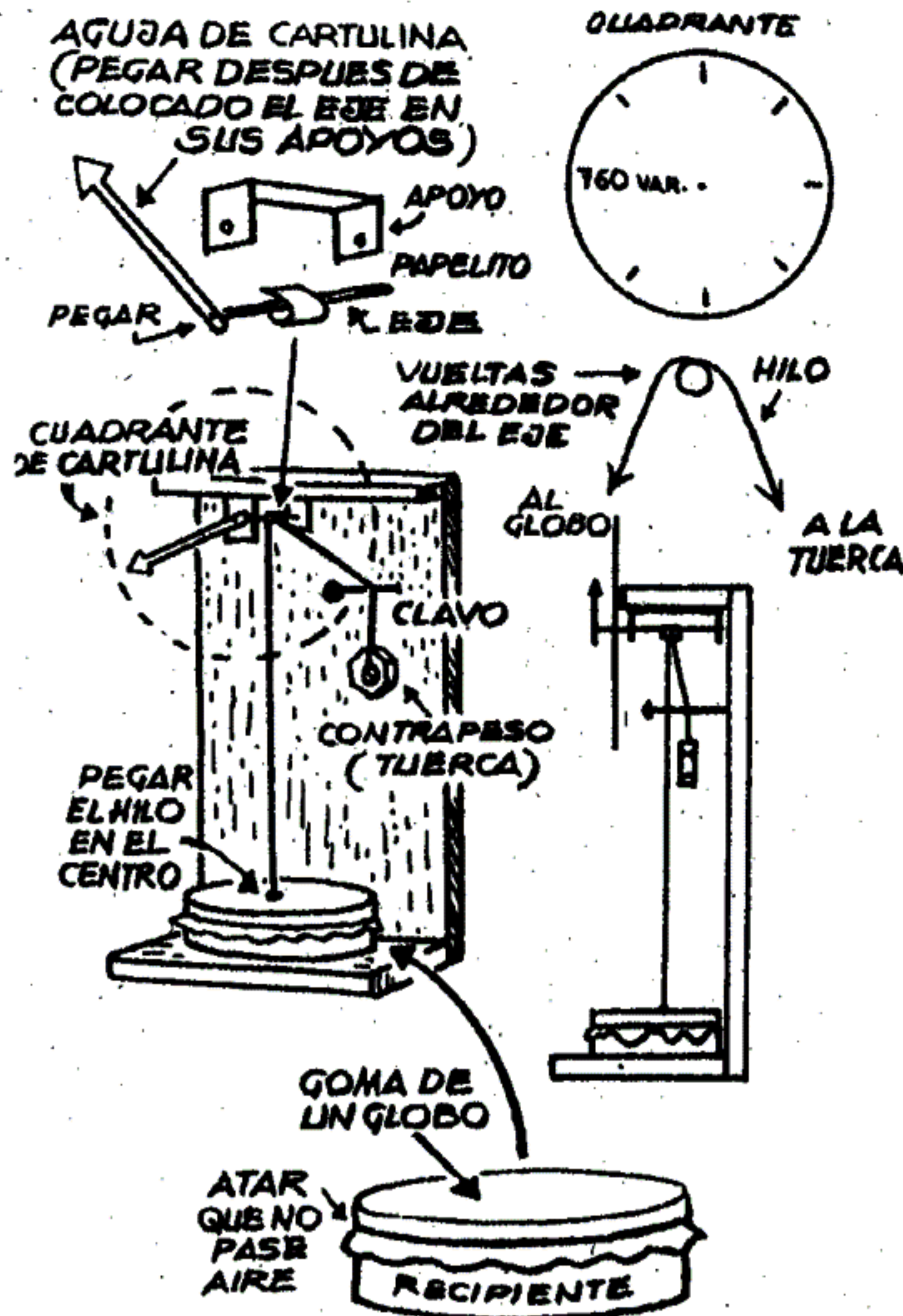


METEREOLÓGICA



BAROMETRO

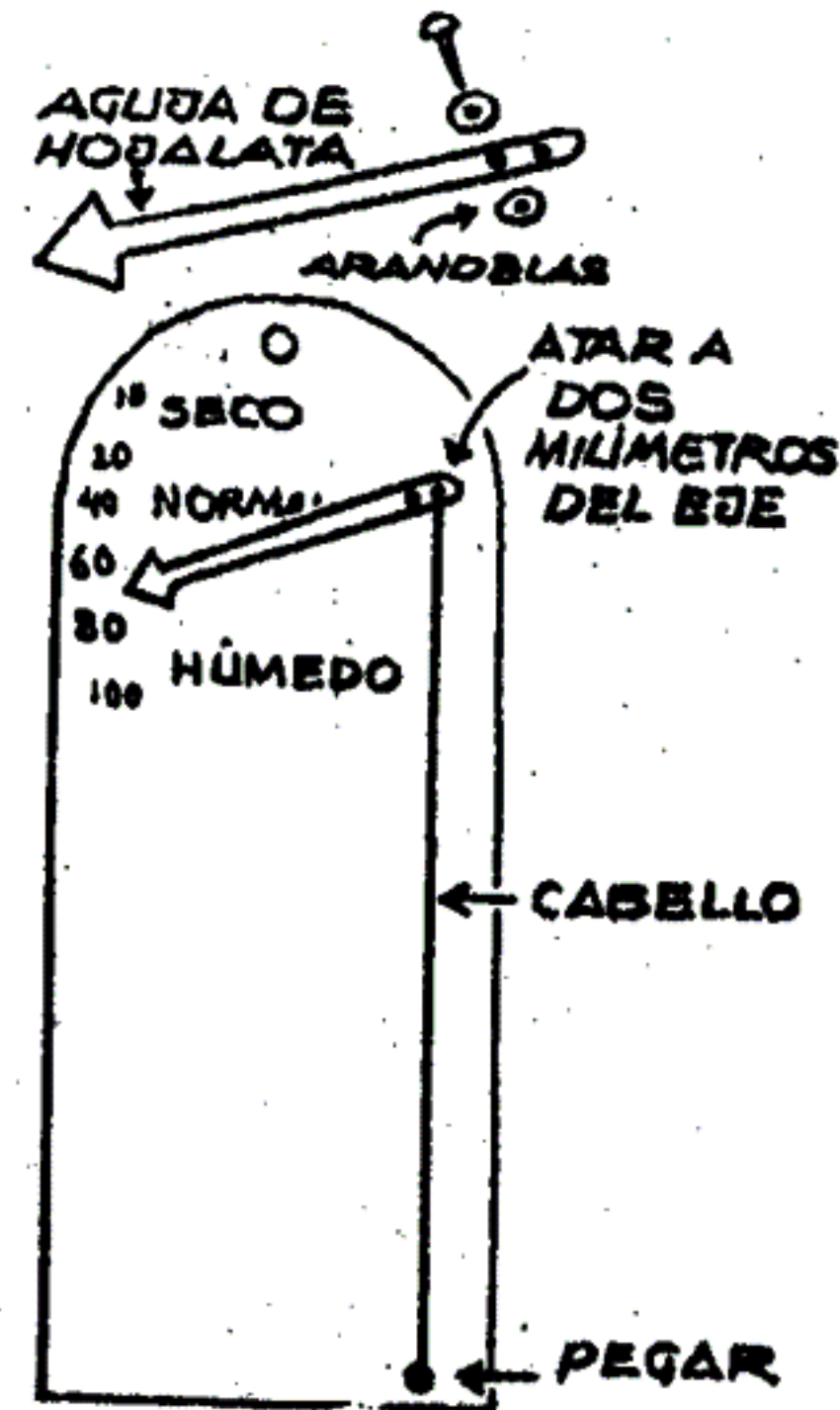
Este barómetro funciona de la siguiente manera: el recipiente, puede ser cualquier tarrito chico de conservas vacío al que le ataremos en la parte superior una membrana hecha con la goma de un globo, en el centro de esta membrana le pegaremos un hilo que hará girar un eje según los cambios de presión atmosférica, el eje podemos hacerlo con un alfiler de cabeza al que habremos pegado un papelito (una sola vuelta) en el lugar donde pasa el hilo y no en las puntas donde apoya en los agujeritos de la chapa, para hacer las marcaciones guiémonos por los datos emitidos por alguna emisora de la localidad.



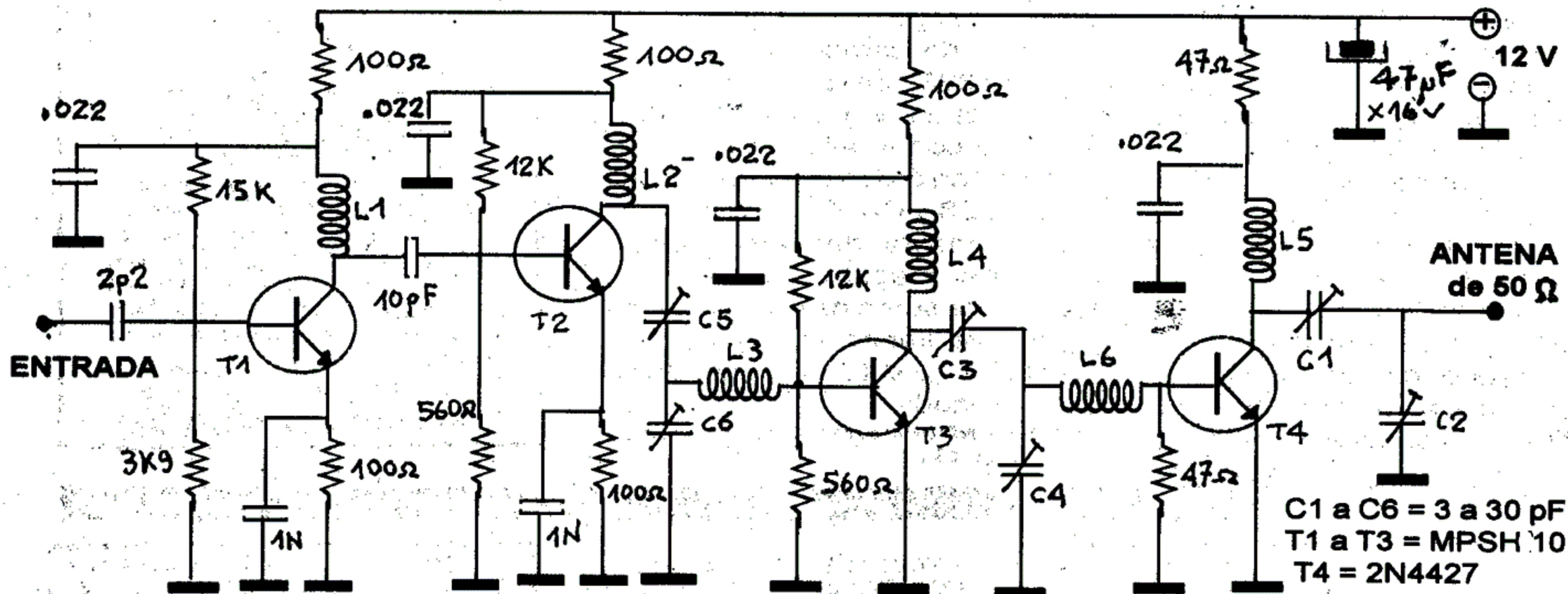
HIGROMETRO

Ya di varios en la revista Lupin pero aqui les doy uno muy fácil, el mismo peso de la aguja indicadora sirve de contrapeso, el cabello hay que desengrasarlo dándole un buen lavado con detergente. ¡Cuidado las manos! Las indicaciones del porcentaje de humedad las haremos guiándonos por las que indique algún aparato que hayamos pedido prestado o remitámonos como en los anteriores a las informaciones de alguna emisora de la localidad.

Su funcionamiento es muy sencillo, el cabello al tomar humedad se estira y el peso de la aguja indicadora le hará indicar hacia las marcaciones inferiores cuando la humedad es poca el cabello se encoge y la aguja indicará hacia las marcaciones superiores.



LINEAL VHF - FM de 1Watt



Si estás interesado en armar tus propios microcircuitos, Juan Carlos te ofrece 2 excelentes kits de componentes

KIT SMD 1 consta de 300 componentes de todo tipo: RESISTENCIAS - CAPACITORES CERAMICOS - AJUSTABLES - ELECTROLITICOS - DIODOS - TRANSISTORES de AUDIO y RADIOFRECUENCIA - OPERACIONALES y TTL - CRISTA-

microcircuitos

LES de GUARZO - LLAVES - MICROFONOS ELECTRET - CLIP de BATERIAS y PINZA de PUNTA FINA.

valor.....\$ 38.-

KIT SMD 2 consta de 250 componentes: RESISTENCIAS - CAPACITORES CERAMICOS - ELECTROLITICOS - AJUSTABLES y PINZA de PUNTA FINA: valor.....\$ 20.-

MICROTRANSMISORES FM-VHF 20 \$
EMISORAS de FM 88 a 108 MHz 100 \$
RECEPTORES VHF con banda aerea 112 a 165 MHz 25 \$

(También podés recibirlo por correo agregando \$ 5.- para gastos de envío)



4582-1944
de 10 a 24 hs.

para comenzar el 2000

El circuito que presentamos es un excelente lineal de potencia de VHF capaz de suministrar 1 Watt en su salida, y es compatible con el microtransmisor del número anterior. Para la confección de las bobinas usaremos alambre de cobre esmaltado de 0,5 mm Ø, teniendo L1-L2-L4 y L5, 5 vueltas de 4 mm Ø y L5-L6, 2 vueltas de 4 mm Ø.

Para el ajuste conectaremos en la entrada el microtransmisor y si no disponemos de un wattímetro, conectaremos en la

salida una varilla de metal de 55 cm de largo y con y con un medidor de campo como el del número 393 pero con una bobina de 4 vueltas, y un amperímetro en serie con la alimentación, giraremos en orden primero C1 luego C2, C3 y C4, C5 y C6 buscaremos la mayor desviación de la aguja del medidor de campo y menor consumo de corriente que para este lineal nos basta una fuente de 12 V 1 Amper regulada y estabilizada.

Si deseas adquirir este módulo armado su valor es de 45 \$.

¡NO LO ABANDONE!



Ese perro que Ud. abandona crea un problema, además tenga en cuenta que ese animal tiene más sentimientos de lo que Ud. cree, recuerde que la ciencia entre las millones de cosas que le son inexplicables se encuentra la mente de ese animal...

**NI PERROS
NI GATOS..EH?**



EL GATITO JUANCHI

por DOL



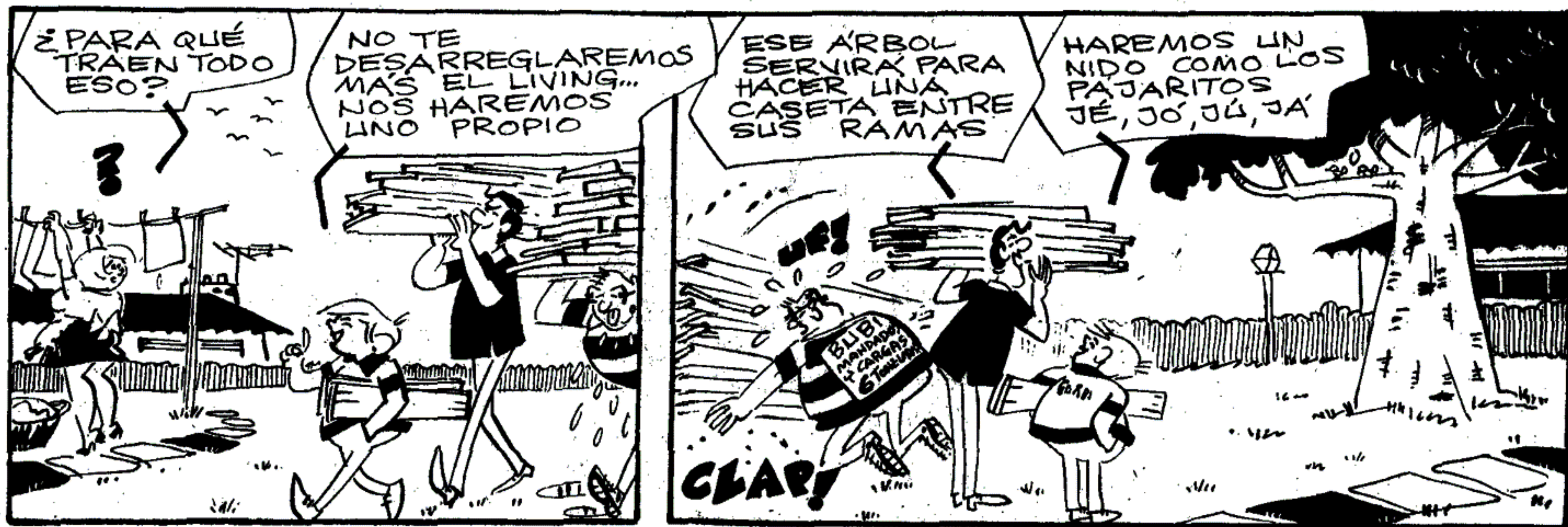
BIGHO GORDI

por TITO SOL

"GRANDES VENTAS 2000"

HDY en







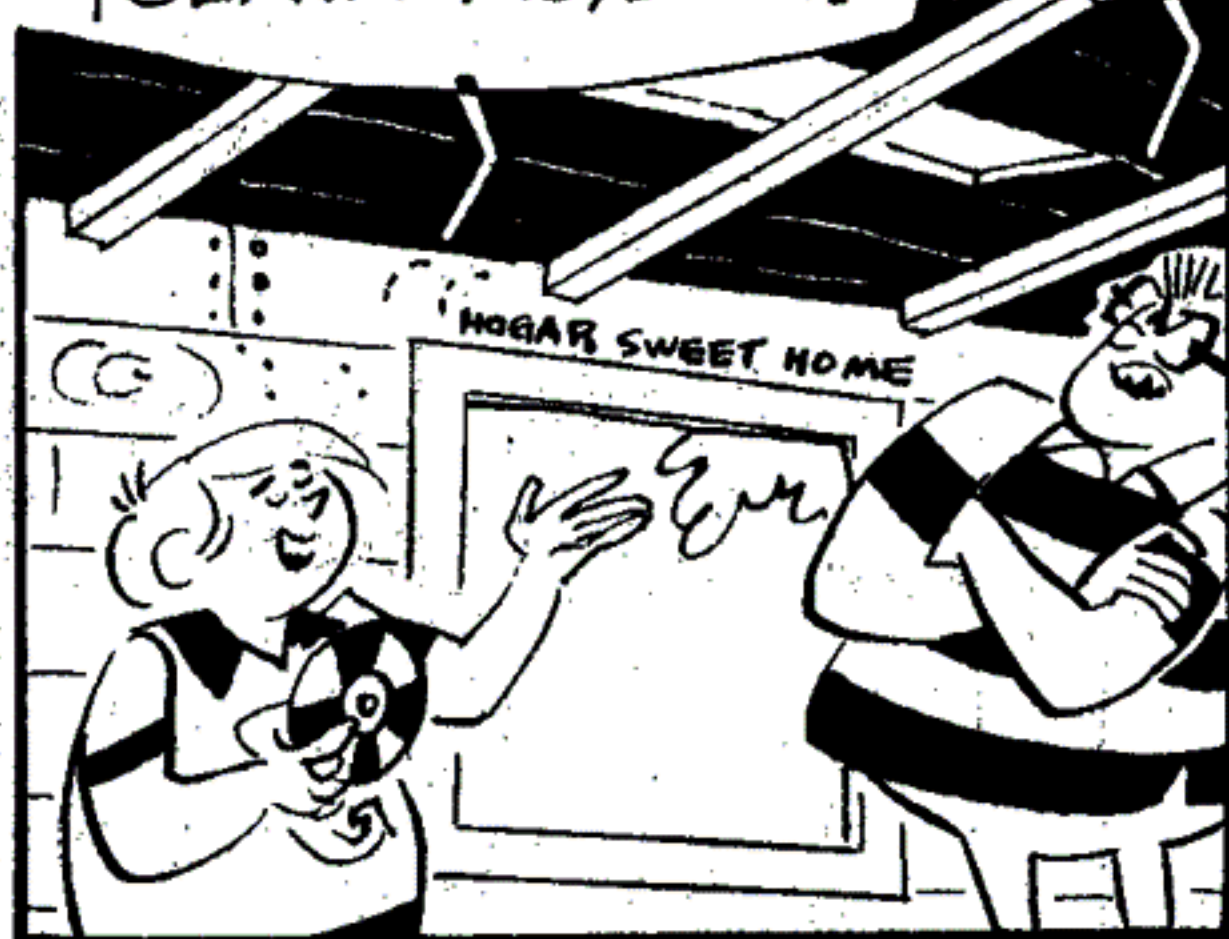
POR UNA TABLA
O DOS QUE FALTA
EN EL TECHO HACEN
TANTA BANDERA
¡CLAVADAS, BUBI!

YO
LO
DEJO
ASÍ

PONDRE UN POCO
DE MÚSICA A
VER SI SE
REANIMAN

¿Y QUÉ
ESPERAS
PARA
TAPAR
ESE TECHO?

LO DEJO ASÍ...
POR AQUÍ
OBSERVARÉ SI
PASA ALGÚN
OVNI



¿QUÉ LES PARECE
SI AHORA QUE
TENEMOS LOCAL
FORMAMOS UNA
SOCIEDAD DE CHICOS
OBSERVADORES
DE OVNIS?

¿Y ESA
MÚSICA?!
¡QUÉ
ESCAÑDALO!

EL CHICO DE
AL LADO HA
HECHO CON
SUS AMIGOTES
UNA CASITA
SOBRE UN
ARBOL

¿Y QUÉ
ESPERAS
PARA
HACERLOS
CALLAR?

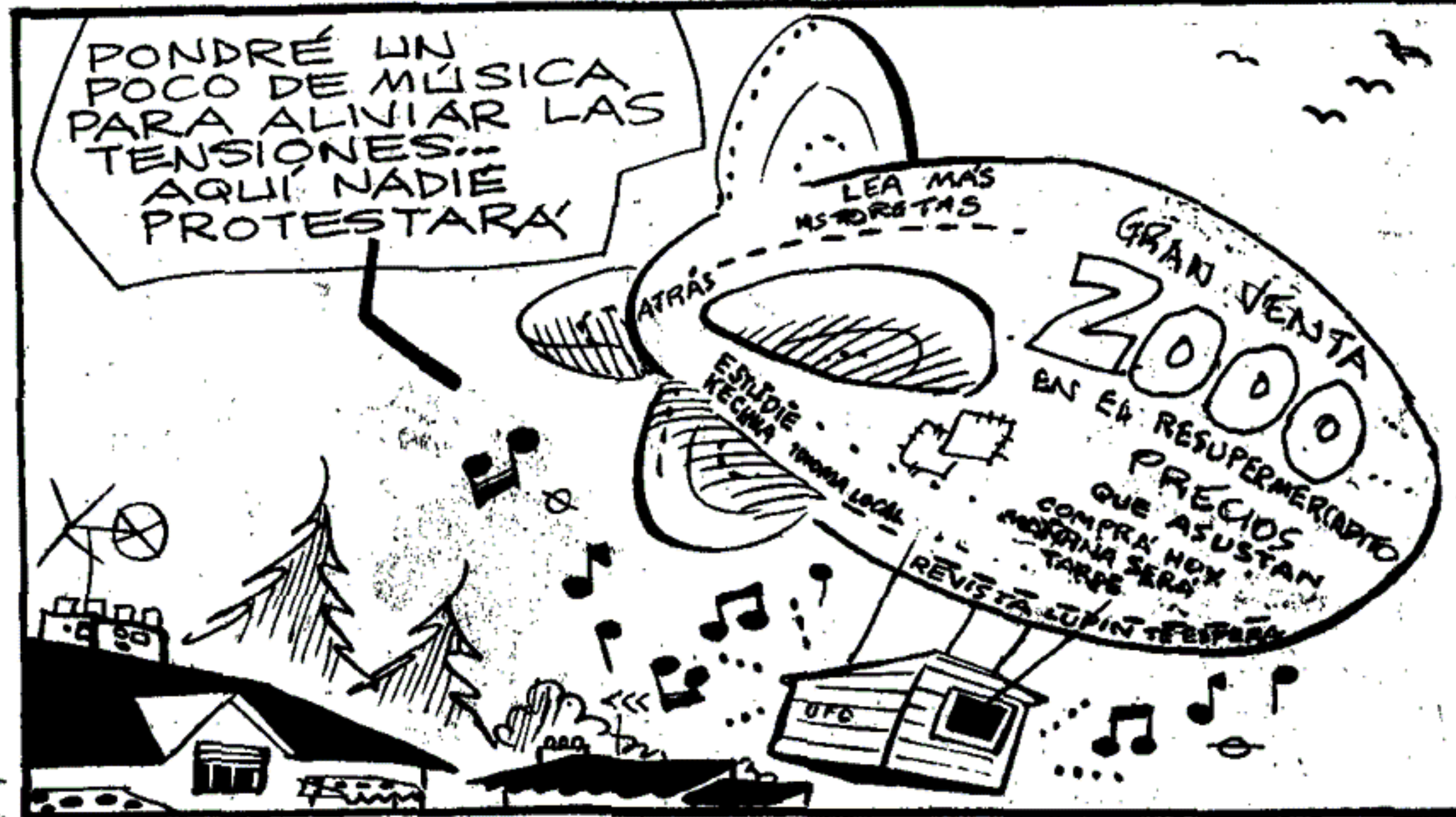
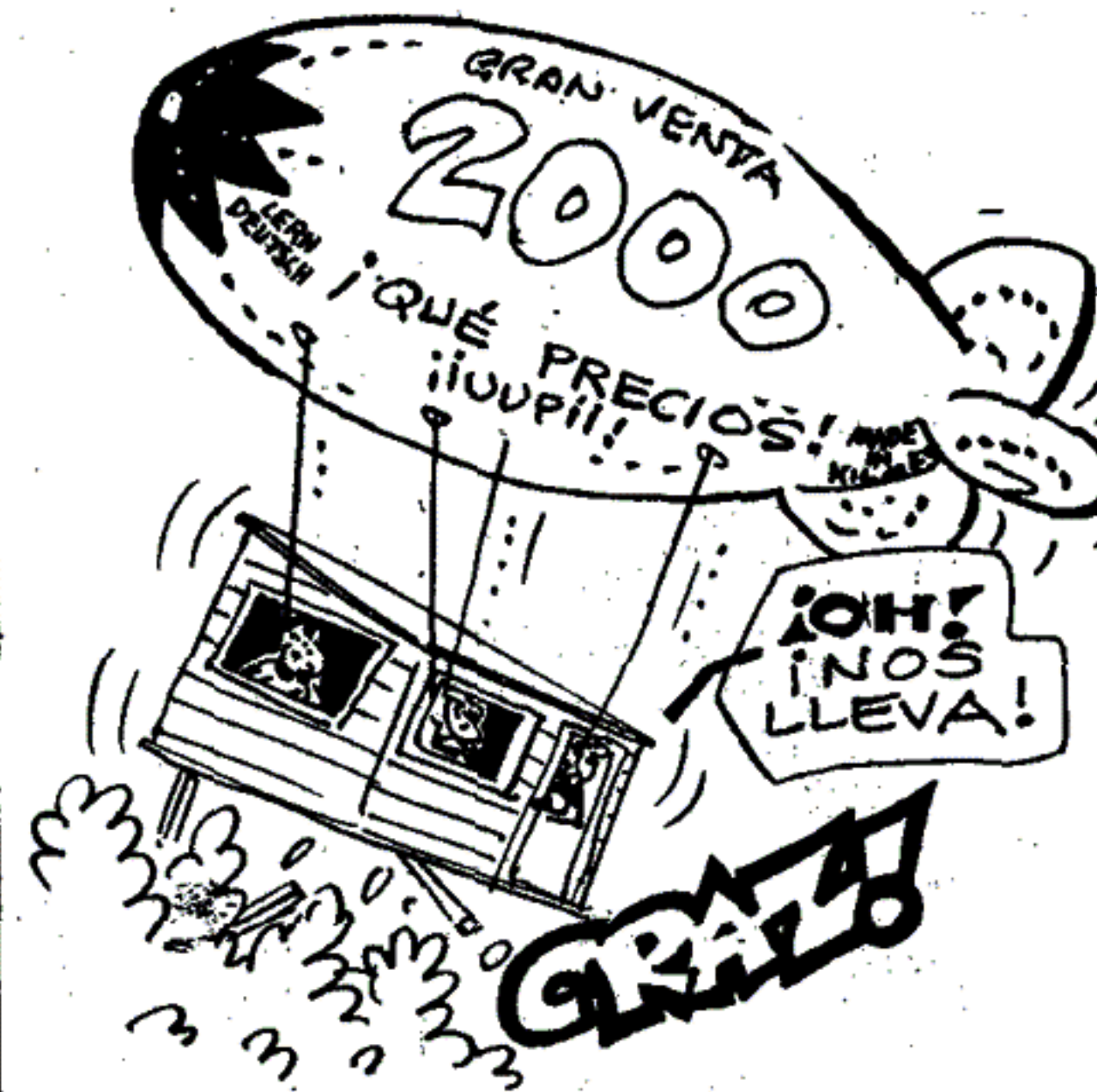
¡UF! ¡ESTA
BIEN, MUJER!
¡QUIÉN HABRÁ
INVENTADO
LOS VECINOS!?

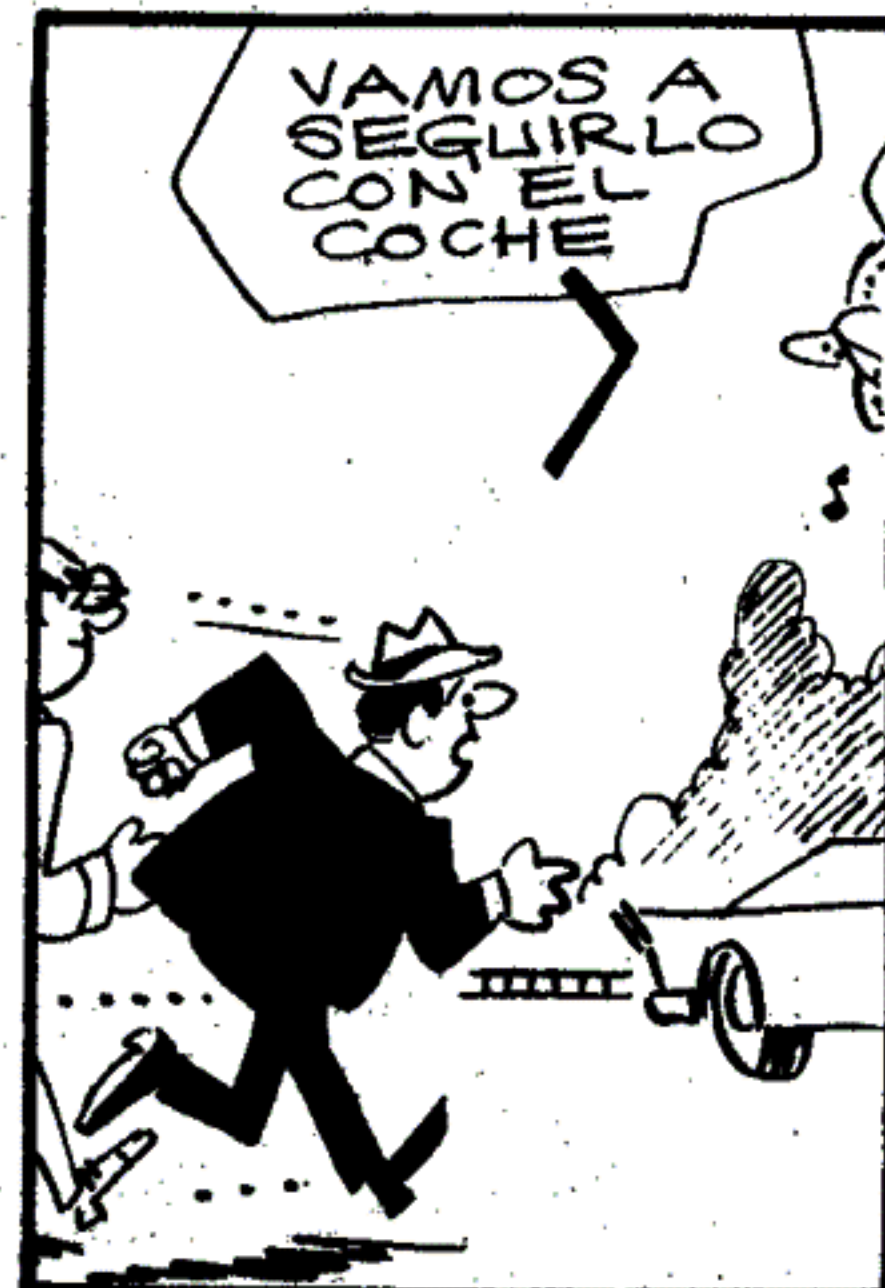
ESCUCHEN
ESTO















Piedrito y Saurito

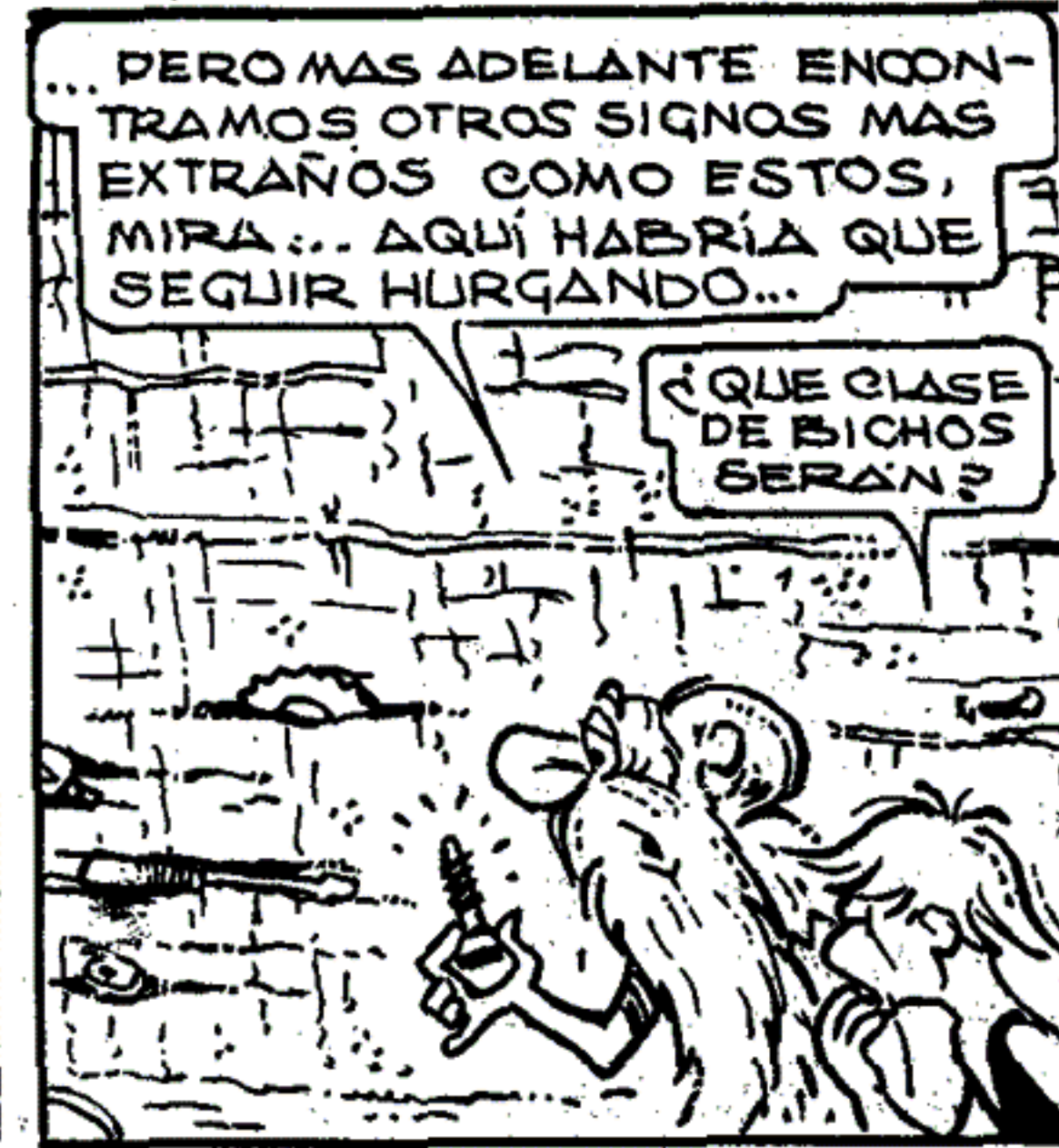


Por GUERRERO

"UNA GRIETA EN EL TIEMPO"







ASÍ ES QUE MAS TARDE, PIEDRITO SE REUNE CON LOS CHICOS Y DECIDEN COLABORAR

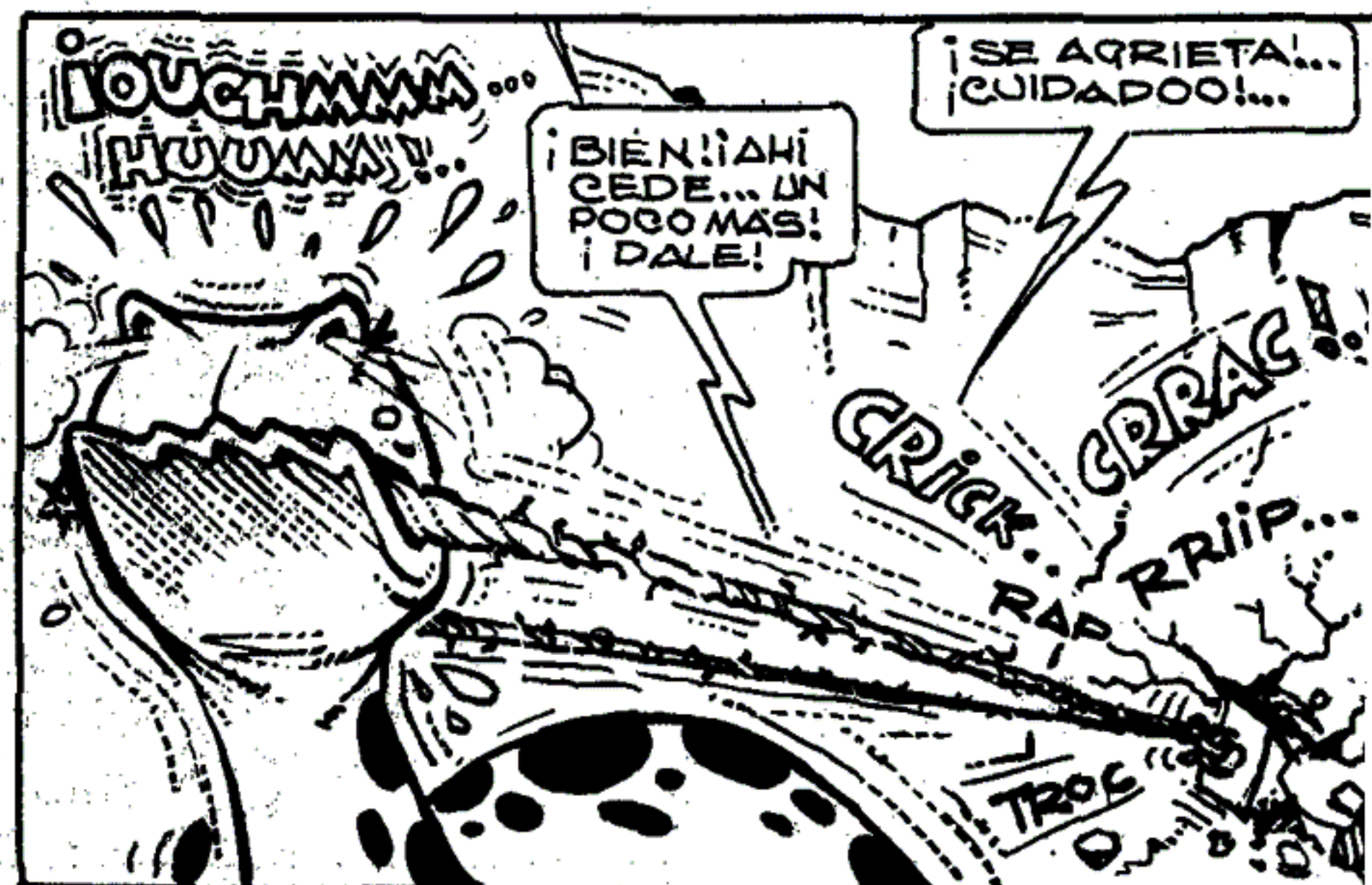
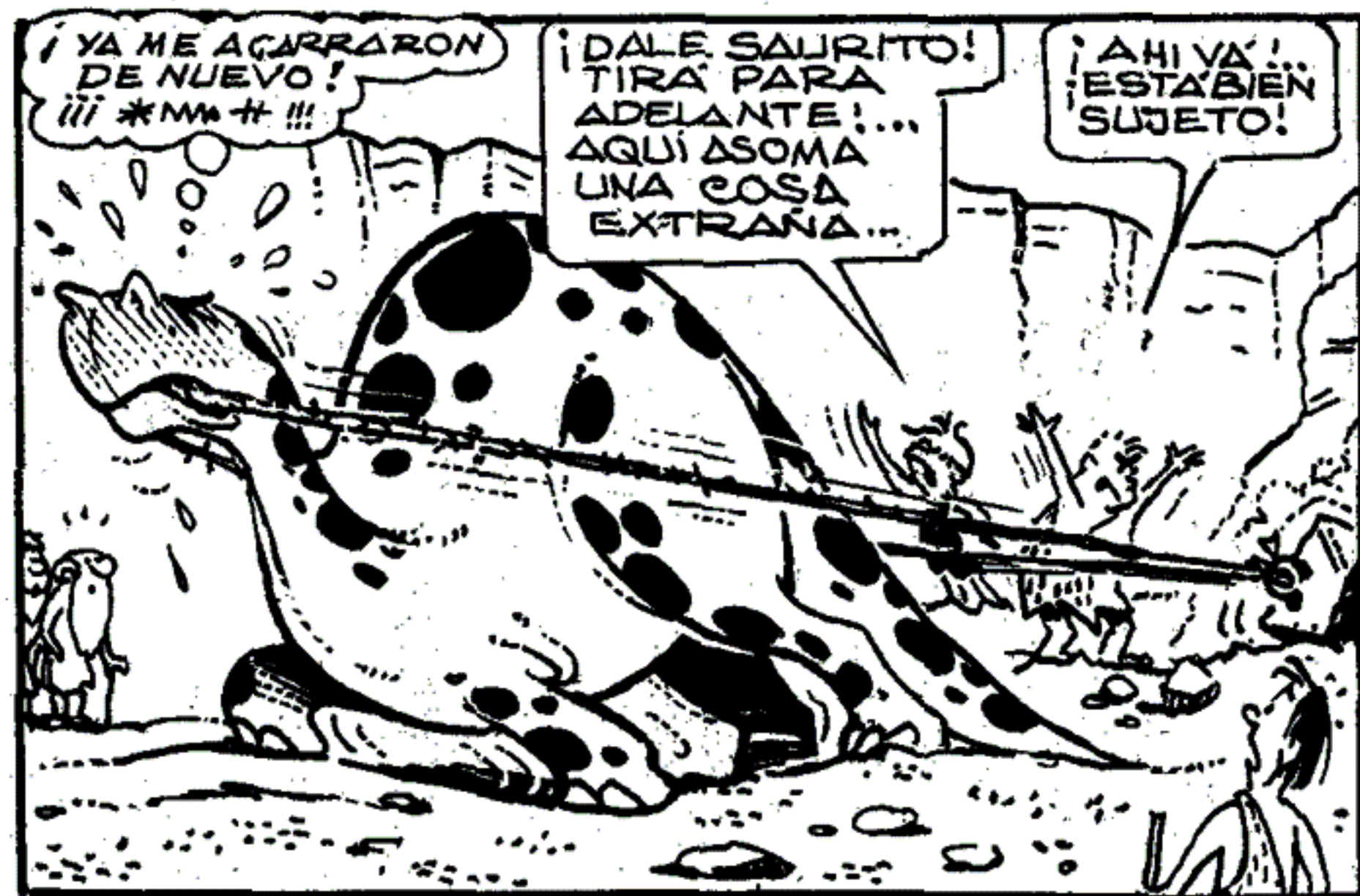


AL DIA SIGUIENTE, LA 'EXPEDICIÓN' SE PONE EN MARCHA





RÁPIDAMENTE SE PONEN A TRABAJAR PARA SABER QUE ES LO QUE HAY DETRÁS DE ESE HUECO EN LA PARED





ANTE SUS OJOS ASOMBRADOS APARECIERON RESTOS DE
APARATOS Y MÁQUINAS DE NUESTRA ERA ...



El correíto del GORDI

correspondencia a REVISTA LUPIN (GORDI)
Sarmiento 412 of. 213 Cap. Fed. (1041)



AVISOS GRATUITOS

Hola, chicos, pronto entramos en el año 2000 (2K) y ese año 2K será para nosotros los chicos algo muy promisorio, lleno de esperanzas, el dire me dijo que *"siempre hay que soñar lo bueno, que eso modifica el medio-ambiente y lo bueno y exitoso se plasma"* yo le hago caso porque este bicho se la sabe lunga y además es un tipo positivo.

Ches, seguimos recibiendo e-mails los cuales agradecemos ya que todos se acuerdan muy bien de la lupín, los que tengan internet les recomiendo ver nuestras páginas y enterarse de las novedades.

Esteban Chioldi de Rosario gracias por tus planitos para compartir con otros lectores, a Resorte y Guerrero les gustó mucho el del planeadorcito SALTAMONTES.

Daniel J. Cohen de Capital, te recomiendo el suple de los BARRILETES que ya es un Best-Seller como el Transistorín, así que te gustó todo lo que se explicó sobre el Paint Brush, muchos que siguen las notas de compu opinan como vos, gracias por tu entusiasmo.



Aunque no tengo mucho espacio quiero poner algo de los e-mails que recibimos: Carlos, desde Miami, *"compro la revista Lúpín desde hace 20 años y al recibir el último número me puse muy contento al ver que tienen una página web"* Marcelo Baez de Posadas Misiones *"tengo 11 años y les sugiero que publiquen más inventos"* Chau, chicos y grandes, les deseo un **superfeliz 2000!!...**

Aprovechá esta columna gratis para publicar tu avisito que lo verá todo el país, podés vender, comprar, hacer amigos, etc.

* **** *

ERWIN SCHIERLOCH Nogoya 4 Villaguay (3940) Entre Rios Necesito datos e información de aviones fabricados en la Argentina

Ramón Quiroga calle Julio A. Roca 3409 San Miguel (1663) Bs. As. Jubilado semi-incapacitado agradece a quien le haga llegar revistas Lupin, cualquier número o en su defecto vender tel. 4455-7455

Alexis Koricoglou calle Gascón 1089 -5º Cap. Fed. tel. 4864-9462 compro revista Lúpín, Jaimito y suplementos posteriores al 82 y 83 de Lúpín.



LUPIN DICIEMBRE 1999 Revista mensual de historietas y técnicas didácticas útiles para jovencitos. Editada por Ediciones G.D.S., oficinas en calle Sarmiento 412 of. 213, Bs. As., Teléfono 4326-3440. Precio en toda la Rep. \$ 2.- Distribuidor Capital Federal: DISTRIMACHI S.A., Carlos Calvo 2428, Capital Federal. Distribuidor Interior y Exterior: DISTRICONDOR S.A., Independencia 2744, Cap. Fed. Registro de la Propiedad Intelectual N° 00109 Este número se terminó de imprimir Sociedad Impresora Americana S.A.I.C Lavarden 155 el 29 de octubre de 1999

GAÑE \$

ESTUDIE Y TRIUNFE

GAÑE \$

ELIJA UN CURSO:

ESTUDIE MECANICA POR CORREO

ESTUDIE EN SU CASA
POR CORREO Y SIN
DESATENDER SUS
OCUPACIONES

1. MECANICO EN GENERAL DEL AUTOMOVIL.
2. ELECTRICIDAD DE AUTOMOVIL.
3. MECANICO DE MOTOS.
4. MECANICO DE MOTORES DIESEL.
5. SOLDADURA ELECTRICA Y AUTOGENA.
6. MOTORES DE COMPETICION.

7. INYECCION DE NAFTA.
8. MECANICO DE MOTORES NAFTEROS.
9. ENCENDIDO ELECTRONICO.
10. ELECTRICIDAD DE CASAS.
11. MOTORES DE CARRERA.
12. BOMBAS DIESEL.

CURSOS CON RAPIDA SALIDA LABORAL

TRABAJO
SEGURO

INSTALE SU
PROPIO TALLER

NUEVOS CURSOS
ACTUALIZADOS

GRATIS RECIBE AL INSCRIBIRSE UN JUEGO DE
HERRAMIENTAS PARA PODER TRABAJAR, REALIZAR
PRACTICAS Y EFECTUAR REPARACIONES

AUMENTE SUS
INGRESOS

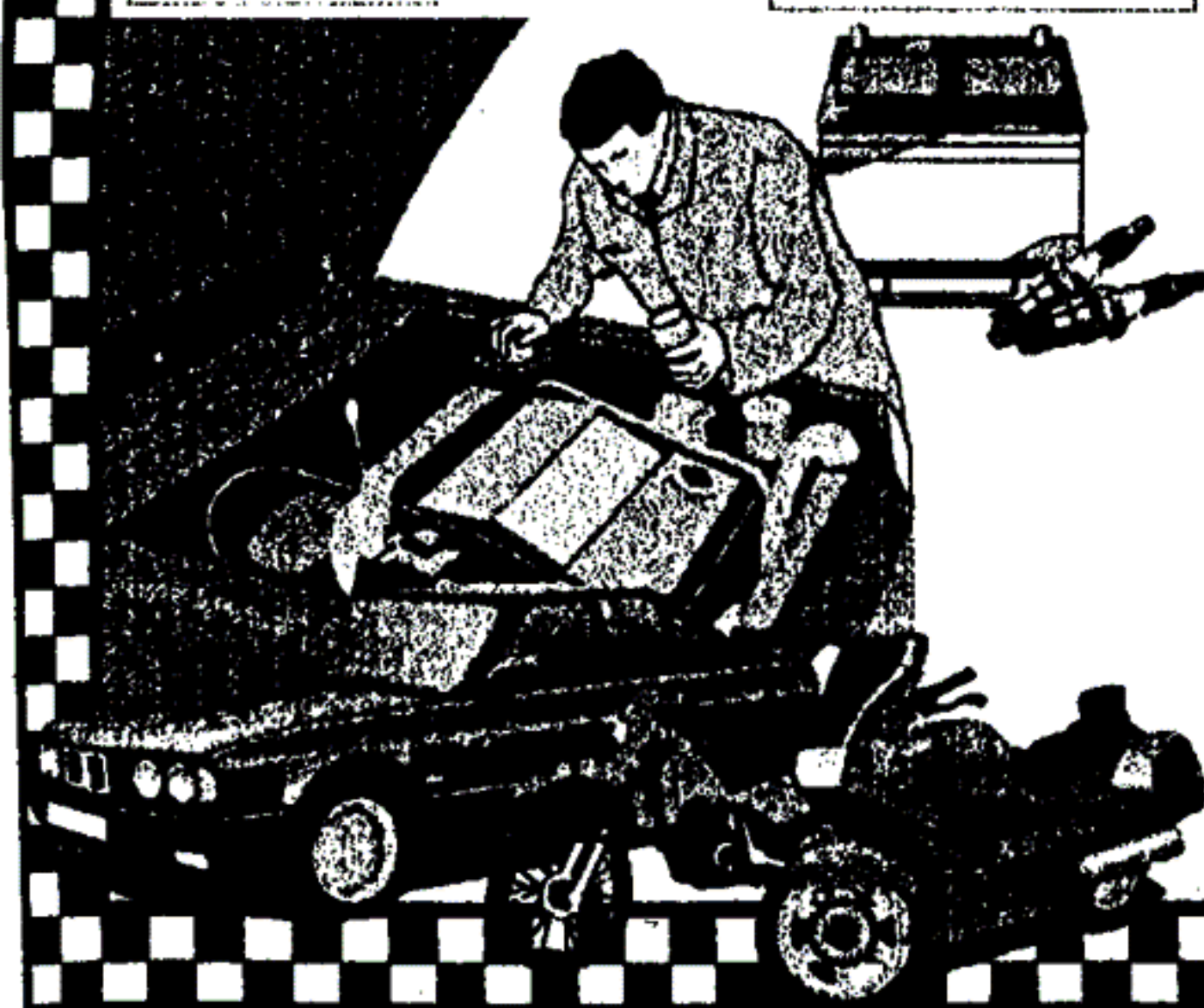
I.M.A.

PIDA INFORMES GRATIS Y SIN COMPROMISO
ESCUELAS TECNICAS I.M.A.

Casilla de Correo **2763**. Correo Central
Sarmiento 151. Piso 1º.
1000. BUENOS AIRES

NOMBRE:.....
DIRECCION:.....
LOCALIDAD:.....CP:.....
PROVINCIA:.....
CURSO:.....

DECIDASE YA!
AHORRE REPARANDO
UD. MISMO EN SU CASA

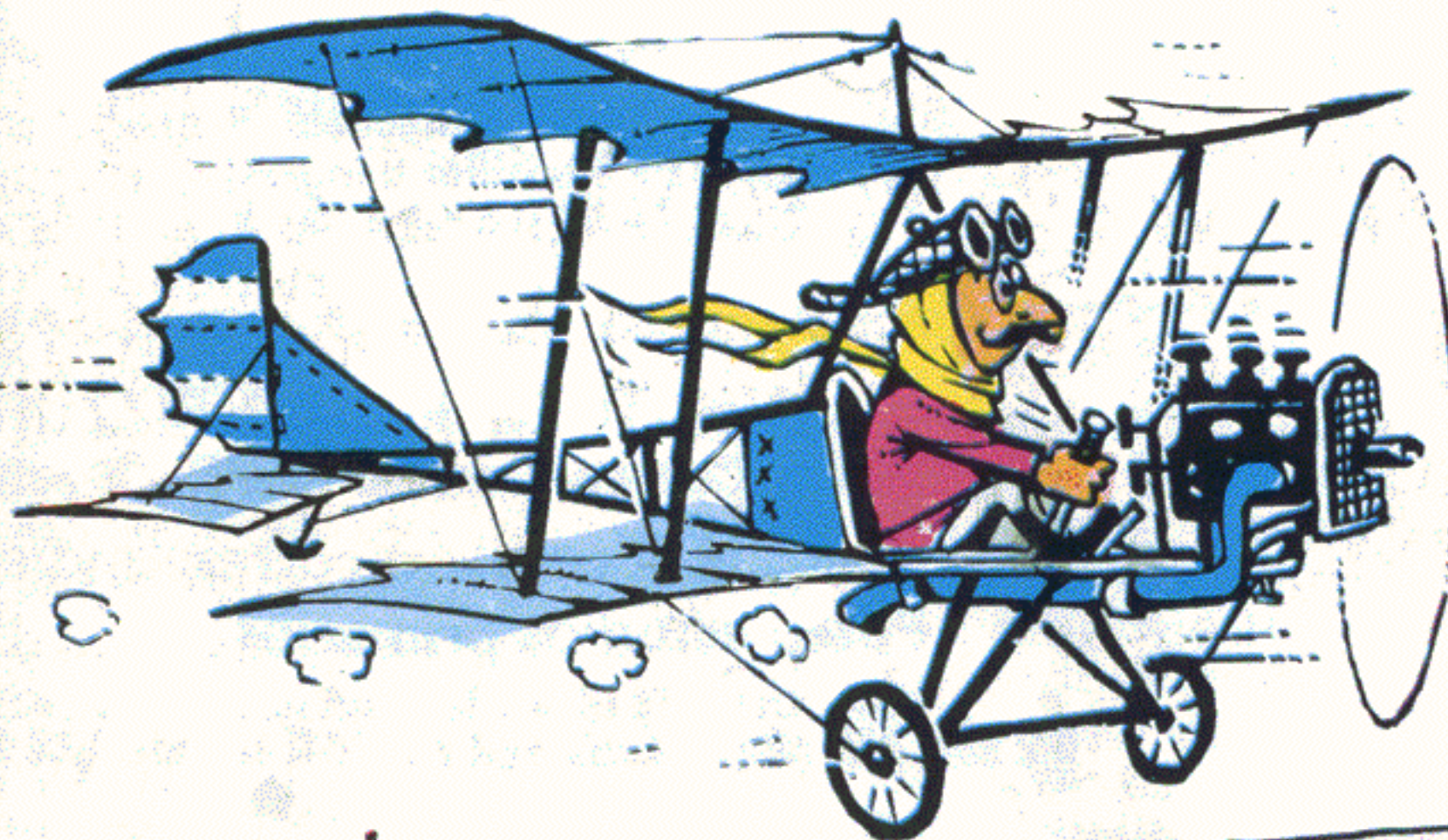




¡ No me digas que todavía no tenés los "SUPLEMENTOS TÉCNICOS" de revista Lúpín !..

Muchos que hoy son profesionales comenzaron con estos suples, hasta en la N.A.S.A
hay personal superespecializado que dieron sus primeros pasos con ellos ...
¡AH! y algunos aún siguen leyendo "la Lupín", como un agradable recuerdo de su juventud
¡Encontrarás SUPLEMENTOS TÉCNICOS para todos los gustos!..

**MUCHAS
ESCUELAS
UTILIZAN
ESTOS
SUPLE-
MENTOS
COMO
AYUDA EN
SUS
PROGRA-
MAS DE ES-
TUDIOS**



"AEROMODELISMO"

para iniciarte en este apasionante hobby.

"VOS TAMBIÉN PODES DIBUJAR"

para no sacar más un huevo en dibujo.

"FOTOGRAFÍA"

revelá y amplía tus fotos sin problemas.

"BARRILETES"

para que armes cualquier modelo.

"LÚPIN TE ENSEÑA A VOLAR"

hacete piloto antes de subir al avión.

Además **3** de **ELECTRÓNICA**
**"TRANSISTORÍN TE INICIA EN ELEC-
TRÓNICA"** práctica y teoría en un suple.

"PRACTICA ELECTRÓNICA"

con muchos circuitos útiles y...

"MÁS ELECTRONICA PARA PRACTICAR"

para completar el ciclo.

Para conseguirlos pasá por redacción de tarde o si vivís lejos entre las páginas de esta revista encontrarás como recibirlos en tu casa y más detalles del contenido de cada uno de estos interesantes suples

REVISTA LUPIN Av. ROQUE SAENZ PEÑA 825 - 3° Cap. Fed.

**¡VERDAD, ES MÁS SENCILLO
DE LO QUE YO IMAGINABA!..**

